

特定产品的使用条款

下表列明了适用于特定产品的附加使用条款。每个产品列表均列明了适用于该产品的一个或多个脚注。这些脚注补充了本协议的条款。列表下面提供了各个脚注的定义。除非有关订购文档中另有注明，否则产品的扩展程序应当与相应产品遵守相同的授权使用范围。停用产品受到在该产品停用日期当时生效的产品特定使用条款的约束。如果客户签署的主协议中未包含授权用户许可使用条款，则应适用主协议第 2.5 和 2.6 节中的授权用户许可使用条款，详见：<https://www.esri.com/legal/software-license>。除主协议中的定义外，下列定义将同样适用于特定产品的使用条款：

- “身份验证”系指使用任何由 Esri 提供的、能够访问 ArcGIS Location Platform 的机制。请参阅“安全性和身份验证”文档 (<https://developers.arcgis.com/documentation/mapping-apis-and-services/security/>)，获取当前使用的身份验证机制的列表。

桌面产品

- ArcGIS Earth (20; 65)
- ArcGIS Explorer Desktop (20)
- ArcGIS for AutoCAD (20)
- ArcReader (20)
- ArcGIS for Personal Use (3)
- ArcGIS Pro (7)

服务器产品

- ArcGIS Enterprise
 - Standard 或 Advanced (17; 23; 31)
 - Workgroup Standard 或 Advanced (23; 28; 29; 30)
 - ArcGIS GIS Server (Standard 或 Advanced) (31)
 - ArcGIS GIS Server Basic (31; 39)
 - ArcGIS GIS Server Workgroup (Standard 或 Advanced) (28; 29; 30)
 - ArcGIS GIS Server Workgroup Basic (39)
 - ArcGIS Maritime (2)
- ArcGIS Enterprise 可选功能服务器：
 - ArcGIS Image Server、ArcGIS GeoEvent Server、ArcGIS GeoAnalytics Server、ArcGIS Notebook Server Standard、ArcGIS Mission Server、ArcGIS Workflow Manager Server (Advanced 或 Standard) 和 ArcGIS Knowledge (31)
- ArcGIS Enterprise Workgroup 可选功能服务器：
 - ArcGIS Image Server、ArcGIS GeoEvent Server、ArcGIS GeoAnalytics Server、ArcGIS Notebook Server Standard、ArcGIS Mission Server 和 ArcGIS Workflow Manager Server (Advanced 或 Standard) (4)
- ArcGIS Business Analyst Enterprise (17; 23; 31)
- ArcGIS World Geocoder Basic (67)

开发人员产品

- ArcGIS Developer Subscription
 - 所有计划 (16; 66; 68; 78; 89; 97; 103; 109)
 - Builder、Professional、Premium 或 Enterprise 计划 (24; 77; 92)
 - 必要计划 (90)

- ArcGIS Developer Bundle (16; 24; 77)
- ArcGIS Location Platform (5; 16; 66; 78; 89; 90; 97; 103; 109)
- ArcGIS AppStudio 开发人员版 (11; 16; 19)
- ArcGIS Engine Developer Kit 和 Extensions (16; 19; 22)
- Developer API 和 SDK
 - ArcGIS Runtime SDK for Android、iOS、Java、macOS、.NET 或 Qt (16; 19)
 - ArcGIS API for JavaScript (16; 63; 64)
 - ArcGIS CityEngine SDK 和 Procedural Runtime (19; 105)
 - ArcGIS Maps SDK for Unity 或 Unreal Engine (16; 62; 64)
 - ArcGIS Maps SDK for Java、Kotlin、.NET、Qt、Swift 或 Flutter (16; 19)
 - ArcGIS Maps SDK for JavaScript (16; 63; 64)
- 适用于 Android、iOS、Java、Kotlin、macOS、.NET、Qt 或 Swift 的 ArcGIS Runtime 部署许可
 - Lite (15; 62; 64)
 - Basic 或 Standard (1; 15; 18)
 - Advanced (15; 18)
- 适用于 Windows/Linux 和扩展模块的 ArcGIS Engine 部署许可 (15; 22)
- Esri File Geodatabase API (47)

移动

- ArcGIS Navigator (6)

其他

- ArcGIS Hub (85)
- ArcGIS Indoors (86)
- ArcGIS Indoors Maps (99; 100; 101)
- ArcGIS Indoors Spaces (100; 101)
- ArcGIS IPS (99; 100)
- ArcGIS Insights (17)
- ArcGIS StreetMap Premium (6)
 - ArcGIS StreetMap Premium Custom Roads
 - ArcGIS StreetMap Premium for Asset Management
 - ArcGIS StreetMap Premium for Runtime
- ArcGIS Survey123 (107; 108)
- Site Scan for ArcGIS 操作员许可 (32; 33)
- ArcGIS GeoAnalytics Engine
 - 其他核心小时数连接计划 (27; 103)
 - 断开连接计划 (27; 102)

Online Services

- ArcGIS Online 订购通过多个销售计划提供:
 - 商业零售、企业协议 (EA) 和政府计划 (5; 23; 66; 68; 69; 70; 77; 82; 96; 103; 106)
 - 教育计划 (5; 23; 66; 68; 69; 70; 71; 82; 96; 103; 106)
 - 非盈利计划 (5; 23; 66; 68; 69; 70; 71; 82; 96; 103; 106)
- 公共计划 (5; 66; 68; 74; 75; 76; 80; 106)

以下类别的客户享有这些额外的权利:

- 商业零售 (72)
- 企业协议 (72)
- 政府 (72)
- NGO/NPO (72)
- 出版/媒体计划 (72)
- 教育计划 (71)
- ArcGIS Velocity (103)
- ArcGIS Image Dedicated - Pro Machine (103; 104)

销售计划

- ArcGIS 项目交付订阅
 - 单租户 (83)

脚注:

1. 不得用于通过直连的方式编辑企业级地理数据库。
 2. 不得用于导航。
 3. 仅授权个人及非商业用途。
 4. – 仅限于 1 台四核服务器。
 - 可安装在一台单独的计算机上。
 5. 允许实时导航引导、同步多车辆路径规划和同步路径优化，但以下情况除外：(i) 车载系统集成（例如车辆传感器、驾驶辅助、自动驾驶汽车）；以及 (ii) 以消费者为目标，主要提供实时路径规划和/或导航的增值应用程序/客户应用程序。
 6. 对于 ArcGIS StreetMap Premium North America 2024 Release 2、ArcGIS StreetMap Premium Europe 2024 Release 1、ArcGIS StreetMap Premium Latin America 2024 Release 1、ArcGIS StreetMap Premium Asia Pacific 2024 Release 1、ArcGIS StreetMap Premium Middle East & Africa 2024 Release 1 或其后续版本，允许实时导航引导、同步多车辆路径规划和同步路径优化，但以下情况除外：(i) 车载系统集成（例如车辆传感器、驾驶辅助、自动驾驶汽车）；或 (ii) 以消费者为目标，主要提供实时路径规划和/或导航的增值应用程序/客户应用程序。
 7. 客户使用授权用户许可登录时，不得在多台计算机上运行计划操作（即批处理）。
- 8-10. 保留。
11. 使用 ArcGIS AppStudio Developer Edition 创建的应用程序须遵守 ArcGIS Runtime 部署许可的使用条款。
 12. 保留。
 13. 保留。
 14. 保留。
 15. 许可为部署许可。
 16. 客户可使用 SDK 或 API 创建增值应用程序，向最终用户或第三方分发该等增值应用程序，并许可最终用户或第三方在未受适用出口条例禁止的任何地方使用该等增值应用程序。

17. 客户不得再分发本产品中包含的 Oracle 即时客户端库或其文件。Oracle 是本协议中仅有客户使用 Oracle 即时客户端库的第三方受益人。《统一计算机信息交易法》(UCITA) 不适用于客户对 Oracle 即时客户端库的使用行为。
18. 使用许可证字符串作为许可启用技术时，每台设备的每个用户的每个增值应用程序都需要部署许可。
19. 许可不得用于开发基于互联网或服务器的增值应用程序。
20. 许可为再分发许可。
21. 保留。
22.
 - a. 最终用户必须获得 ArcGIS Engine for Windows/Linux 软件或其他 ArcGIS Desktop 软件 (Basic、Standard 或 Advanced) 的许可，才能获得在一 (1) 台计算机上运行 ArcGIS Engine 应用程序的权利；
 - b. ArcGIS Engine for Windows/Linux 扩展软件不应与 ArcGIS Desktop 软件一起使用以运行 ArcGIS Engine 增值应用程序。单个用户可以将多个 ArcGIS Engine 增值应用程序安装在 1 台计算机上，仅供此最终用户使用。
23. 系统间通信
 - a. 客户可使用基本服务登录，进而启用从 ArcGIS Enterprise 或 ArcGIS Online 至客户组织中其他第三方企业业务系统的单向只读系统间通信。客户可以使用查看者授权用户凭据或一级授权用户凭据作为基本服务登录，直到 Esri 实施实际服务登录凭据。用作基本服务登录凭据的特定查看者授权用户凭据或 1 级授权用户凭据只能用于系统间集成，授权用户不得将其用于访问系统。
 - b. 客户可使用标准服务登录，进而启用 ArcGIS Enterprise 或 ArcGIS Online 与客户组织中其他第三方企业业务系统之间的双向读写系统间通信。客户可在 Esri 实施实际服务登录凭据之前使用编辑者/贡献者（或更高级别）授权用户凭据或 2 级授权用户凭据作为标准服务登录。用作标准服务登录凭据的特定编辑者/贡献者（或更高级别）授权用户凭据或 2 级授权用户凭据只能用于系统间集成，授权用户不得将其用于访问系统。
24. 软件只能用于开发、测试及示范原型增值应用程序和创建地图缓存。客户可以将增值应用程序和地图缓存用于 ArcGIS Enterprise 过渡服务器许可和部署服务器许可。软件和数据可以安装在多台计算机上，供任何订购 Builder 或更高级计划的 ArcGIS Developer 和/或 ArcGIS Developer Bundle 订购者使用；其他所有软件均许可为单机版许可。
25. 保留。
26. 保留。
27. 不得用于通过向第三方提供服务来创造收益。
28. 仅限最多 10 名最终并发用户使用除 ArcGIS Enterprise Workgroup 或 ArcGIS GIS Server Workgroup 应用程序之外的其他应用程序。本限制包括使用 ArcGIS Desktop 软件、ArcGIS Engine 软件以及与任何 ArcGIS Enterprise Workgroup 或 ArcGIS GIS Server Workgroup 地理数据库直连的第三方应用程序。Web 应用程序的连接数量不设限制。
29. 软件需要受支持的 SQL Server Express 版本。Esri 网站上列出了受支持的版本以及对产品的系统要求。
30. 必须将所有组件安装到单个服务器上。
31. 包括一个故障转移许可。
32. 本软件的使用范围不包括操作无人机的飞行员执照（如 FAA、EASA 等）。

33. 客户仅可使用本软件提供的在线存储来存储通过本软件收集或处理的客户内容。
- 34-38. 保留。
39. ArcGIS GIS Server 自带的所有编辑功能均不允许与 ArcGIS GIS Server Basic 和 ArcGIS GIS Server Workgroup Basic 配合使用。
- 40-46. 保留。
47. 客户可开发使用 Esri File Geodatabase API 的增值应用程序并将其分发给客户的最终用户。
- 48-61. 保留。
62. 增值应用程序必须与其他 Esri 产品一起使用。
63. 用于 Web 部署的增值应用程序必须与其他 Esri 产品一起使用。
64. 第三方技术可与增值应用程序一起使用，前提是增值应用程序始终与其他 Esri 产品一起使用。
65. 仅限与其他 Esri 产品配合使用。第三方技术也可与 ArcGIS Earth 一起使用，前提是 ArcGIS Earth 始终与其他 Esri 产品一起使用。
66. 唯有付费订购用于存储地理编码的 Online Services 的客户方可存储由 World Geocoding Service 生成的地理编码结果。客户可以继续存储通过付费订阅生成的地理编码结果。
67. 每年订阅限于 250,000,000 个地理编码。
68. 客户仅可将可通过 Infographics 服务获取的数据用于显示目的，不得保存可通过该服务获取的任何数据。
69. 可用于客户组织的任何业务目的。
70. 可用于客户组织的开发和测试目的。
71. 可用于教育机构的教学目的。
72. 可用于客户组织的内部业务目的。
73. 保留。
74. 可用于个人用途。
75. 客户可允许第三方仅通过使用共享工具公开共享增值应用程序的方式使用增值应用程序。客户不得使用此订购将增值应用程序用于自己的内部营业用途，除非客户是仅为了教学目的而使用增值应用程序的教育机构、符合资格的 NGO/NPO 组织或媒体或新闻组织。
76. 不允许客户创建私人群组或参与任何私人群组。
77. 客户可以有偿向第三方分发仅通过第三方 ArcGIS Online 和/或 ArcGIS Enterprise 授权用户许可启用的增值应用程序。
78. 包括商业应用程序部署许可。
79. 保留。
80. 可允许教育机构的注册学生直接访问 Online Services 以及在多个注册学生之间共享单个订购，但只能用于教学目的。
81. 保留。
82. 授权用户可以将其授权用户凭据嵌入 ArcGIS API for Python 脚本，并仅用于自动化工作流以专门供在脚本中嵌入其授权用户凭据的授权用户使用。

83. 客户必须针对各个客户的客户端（简称“客户端”）使用独立的 ArcGIS 项目交付订阅。客户可以使用 ArcGIS 项目交付订阅 (i) 仅与其客户端进行项目工作合作；(ii) 将授权用户许可再许可给客户端以及由客户端指定的代表其参与任何项目的任何第三方（“利益相关者”），以针对客户为客户端专属利益执行的项目工作进行合作。客户端和利益相关者不得将授权用户许可用于任何其他目的。客户对客户端和利益相关者是否遵循本使用条款全权负责，并确保客户端和利益相关者在项目结束后不再使用 ArcGIS 项目交付订阅。
84. 保留。
85. ArcGIS Hub 随附的软件许可和订购仅可用于支持 ArcGIS Hub 启用的社区倡议。客户可仅出于参与社区活动的目的允许第三方成为 ArcGIS Hub 的授权用户。客户可仅出于通过 ArcGIS Hub 管理、配置、维护和支持社区倡议之目的，允许员工、代理人、顾问或承包人成为 ArcGIS Hub 的授权用户。不允许使用其他 ArcGIS Hub 随附的软件许可和订购。
86. 客户仅可使用 ArcGIS Indoors 随附的软件许可和订购来启用 ArcGIS Indoors 文件中界定的 ArcGIS Indoors 功能。不允许使用其他 ArcGIS Indoors 随附的软件许可和订购。
87. 保留。
88. 保留。
89. 客户可以直接或通过其销售渠道向第三方分发创收型增值应用程序，该应用程序通过身份验证访问 ArcGIS Location Platform。访问 ArcGIS Location Platform 时，所有创收型增值应用程序均需使用身份验证。
90. 客户可在其组织内拥有多项订购，以便用于开发与测试目的。客户只能将组织内的一项订购与已部署的增值应用程序联用。
91. 保留。
92. 仅允许客户在开发与测试 ArcGIS Developer Subscription 内的 ArcGIS Online Organization Subscription 内 创建私人群组或参与私人群组。
93. 保留。
94. 保留。
95. 保留。
96. 客户仅可将 ArcGIS Image 服务用于指定用户的交互式、非编程式访问。不允许以编程方式使用 ArcGIS Image 服务（例如批量分类、深度学习等，或一次性导出大于 10MB 的数据量）。
97. 如果客户的最终用户收到提示，要求输入 API 密钥以使用第三方的增值应用程序，则必须通过 ArcGIS Location Platform 生成此类 API 密钥。在这种情况下，不允许使用通过 ArcGIS Online 账户生成的 API 密钥。
98. 保留。
99. ArcGIS Indoors Maps 中包含的用户类型仅被许可用于启用 ArcGIS Indoors Maps、ArcGIS Indoors Spaces 和 ArcGIS IPS 产品文档中所定义的功能。
100. 客户仅可将 ArcGIS Indoors 用户类型用于专门用于与 ArcGIS Indoors Maps、Spaces 和 ArcGIS IPS 配合使用的增值应用程序。
101. 使用 Workspace Reservations 或 Space Planner 需获得 ArcGIS Indoors Spaces 许可。
102. 每个断开连接计划仅限于一个生产集群。

103. 包括可能通过订购文件或文档中所述的基于消耗的模型使用的在线服务或软件功能。在线服务和软件功能具有不同的关联消耗单位（例如，ArcGIS Online 配额、核心小时或容量等）。对于通过分配或预付消耗单位模型访问在线服务或软件功能的 Esri 产品，使用基于消耗的在线服务或软件功能，将减少使用在线服务或软件时可应用的分配或预付消耗单位的数量。当客户的分配或预付消耗单位即将用尽时，Esri 将提前通知客户。Esri 保留当消耗达到分配或预付总量的 100% 时，限制或暂停客户访问基于消耗的相应在线服务或软件功能的权利。客户可以根据需要购买额外的单位，以便能够继续使用基于消耗的相应在线服务或软件功能。如果客户不购买额外的单位，对于继续存储在 ArcGIS Online 中的客户内容，客户可能需要承担一定费用。某些在线服务或软件允许客户对于基于消耗的功能启用超额功能。如果客户启用了超额功能，则 Esri 将按月开具欠款发票，或通过信用卡收取费用，而客户需要按照当前费率支付所产生的费用。Esri 保留在客户存在过期未付金额的情况下，限制或暂停客户访问基于消耗的相应在线服务或软件功能的权利。客户支付过期未付金额并购买基于消耗的功能的访问权限后，Esri 将立即恢复客户访问基于消耗的相应功能的权限。
104. 不得复制或以其他方式将预安装在虚拟 Pro Machine 上的 ArcGIS 云存储连接文件（ASC 文件）转移到任何其他设备上。
105. 客户可使用 SDK 或 API 创建增值应用程序，向最终用户分发该等增值应用程序，并许可最终用户在未受适用出口条例禁止的任何地方使用该等增值应用程序。
106. 客户使用的 Standard Feature Data Store 不得超过 500 GB 的要素数据存储。客户不得超过其订阅所允许的存储限制。
107. 可能包括图像检测或图像混淆功能。客户必须审核输出，并手动调整技术可能漏掉的任何信息。
108. 客户必须选择访问和使用人工智能（AI）功能，这些功能通过第三方 API 提供，并受第三方条款和隐私政策的约束。
109. 底图样式仅供与 ArcGIS Location Platform 底图服务配合使用。