

以下清單列出適用於特定產品的附加使用條款。所列出的各項產品，均有適用於該項產品之一項或多項註腳。相關註腳旨在完整增補本合約之條款內容。各項註腳之定義列於清單之後。除非適用之訂購文件內另有規定，產品的延伸模組應與相應產品遵循相同的使用條款範圍。淘汰的產品自該產品淘汰日期起受到特定產品使用條款的約束。如果客戶簽署的主協議不包括指定使用者授權使用條款，則應套用 <https://www.esri.com/legal/software-license> 主協議第 2.5 和 2.6 節指定的使用者授權使用條款。除主合約中的定義以外，下列定義將適用於特定產品的使用條款：

- 「身份驗證」係指使用任何由 Esri 提供並能存取 ArcGIS Location Platform 的機制。請參閱安全和身份驗證文件 (<https://developers.arcgis.com/documentation/mapping-apis-and-services/security/>) 以取得目前的身份驗證機制清單。

桌面產品

- ArcGIS Earth (20; 65)
- ArcGIS Explorer Desktop (20)
- ArcGIS for AutoCAD (20)
- ArcReader (20)
- ArcGIS for Personal Use (3)
- ArcGIS Pro (7)

伺服器產品

- ArcGIS Enterprise
 - Standard 或 Advanced (17; 23; 31)
 - Workgroup Standard 或 Advanced (23; 28; 29; 30)
 - ArcGIS GIS Server (Standard 或 Advanced) (31)
 - ArcGIS GIS Server Basic (31; 39)
 - ArcGIS GIS Server Workgroup (Standard 或 Advanced) (28; 29; 30)
 - ArcGIS GIS Server Workgroup Basic (39)
 - ArcGIS Maritime (2)
- ArcGIS Enterprise 選用功能伺服器：
 - ArcGIS Image Server、ArcGIS GeoEvent Server、ArcGIS GeoAnalytics Server、ArcGIS Notebook Server Standard、ArcGIS Mission Server、ArcGIS Workflow Manager Server (Advanced 或 Standard) 及 ArcGIS Knowledge (31)
- ArcGIS Enterprise Workgroup 選用功能伺服器：
 - ArcGIS Image Server、ArcGIS GeoEvent Server、ArcGIS GeoAnalytics Server、ArcGIS Notebook Server Standard、ArcGIS Mission Server 及 ArcGIS Workflow Manager Server (Advanced 或 Standard) (4)
- ArcGIS Business Analyst Enterprise (17; 23; 31)
- ArcGIS World Geocoder Basic (67)

Developer 產品

- ArcGIS Developer Subscription
 - 所有計畫 (16; 66; 68; 78; 89; 97; 103; 109)
 - Builder、Professional、Premium 或 Enterprise Plans (24; 77; 92)

- 必要計畫 (90)
- ArcGIS Developer Bundle (16; 24; 77)
- ArcGIS Location Platform (5; 16; 66; 78; 89; 90; 97; 103; 109)
- ArcGIS AppStudio Developer Edition (11; 16; 19)
- ArcGIS Engine Developer Kit 和 Extensions (16; 19; 22)
- Developer API 和 SDK
 - ArcGIS Runtime SDK for Android、iOS、Java、macOS、.NET 或 Qt (16; 19)
 - ArcGIS API for JavaScript (16; 63; 64)
 - ArcGIS CityEngine SDK 和 Procedural Runtime (19; 105)
 - ArcGIS Maps SDK for Unity 或 Unreal Engine (16; 62; 64)
 - ArcGIS Maps SDK for Java、Kotlin、.NET、Qt、Swift 或 Flutter (16; 19)
 - ArcGIS Maps SDK for JavaScript (16; 63; 64)
- ArcGIS Runtime Deployment License for Android、iOS、Java、Kotlin、macOS、.NET、Qt 或 Swift
 - Lite (15; 62; 64)
 - Basic 或 Standard (1; 15; 18)
 - Advanced (15; 18)
- ArcGIS Engine Deployment License for Windows/Linux 和 Extensions (15; 22)
- Esri File Geodatabase API (47)

Mobile

- ArcGIS Navigator (6)

其他

- ArcGIS Hub (85)
- ArcGIS Indoors (86)
- ArcGIS Indoors Maps (99; 100; 101)
- ArcGIS Indoors Spaces (100; 101)
- ArcGIS IPS (99; 100)
- ArcGIS Insights (17)
- ArcGIS StreetMap Premium (6)
 - ArcGIS StreetMap Premium Custom Roads
 - ArcGIS StreetMap Premium for Asset Management
 - ArcGIS StreetMap Premium for Runtime
- ArcGIS Survey123 (107; 108)
- Site Scan for ArcGIS Operator 授權 (32; 33)
- ArcGIS GeoAnalytics Engine
 - 連接的其他核心時數計畫 (27, 103)
 - 中斷連接的計畫 (27, 102)

Online Services

- ArcGIS Online 訂閱可透過多種銷售計畫取得：
 - 商業零售、EA 及政府計畫 (5; 23; 66; 68; 69; 70; 77; 82; 96; 103; 106)
 - 教育計畫 (5; 23; 66; 68; 69; 70; 71; 82; 96; 103; 106)
 - 非營利計畫 (5; 23; 66; 68; 69; 70; 71; 82; 96; 103; 106)
- 公開計畫 (5; 66; 68; 74; 75; 76; 80; 106)

屬於下列類別的客戶擁有這些附加權利：

- 商業零售 (72)
- 企業合約 (72)
- 政府 (72)
- NGO/NPO (72)
- 新聞/媒體計畫 (72)
- 教育計畫 (71)
- ArcGIS Velocity (103)
- ArcGIS Image Dedicated – 專業機器 (103; 104)

銷售計畫

- ArcGIS 專案交付訂閱
 - 單一租用戶 (83)

註腳：

1. 不得用於透過 Direct Connect 編輯 Enterprise Geodatabase。
2. 不可用於導航。
3. 僅授權用於個人非商業用途。
4. – 僅限於 1 部四核心伺服器。
 - 得安裝於分開的機器上。
5. 允許即時路線導引、同步化多車輛路線規劃及同步化最佳化路線，但以下情況為例外：(i) 車載系統整合 (例如，車輛感應器、輔助駕駛、自動駕駛車輛)，以及 (ii) 用途為鎖定消費者以主要提供即時路線規劃和/或導航的加值應用程式/客戶應用程式。
6. 針對 ArcGIS StreetMap Premium North America 2024 Release 2、ArcGIS StreetMap Premium Europe 2024 Release 1、ArcGIS StreetMap Premium Latin America 2024 Release 1、ArcGIS StreetMap Premium Asia Pacific 2024 Release 1、ArcGIS StreetMap Premium Middle East & Africa 2024 Release 1，或上述之後續版本，允許即時路線導引、同步化多車輛路線規劃及同步化最佳化路線，但以下情況為例外：(i) 車載系統整合 (例如，車輛感應器、輔助駕駛、自動駕駛車輛)，或 (ii) 用途為鎖定消費者以主要提供即時路線規劃和/或導航的加值應用程式/客戶應用程式。
7. 使用指定使用者授權登入時，不允許客戶在多部機器上執行排程的操作 (亦即批次處理)。
- 8–10. 保留。
11. 使用 ArcGIS AppStudio Developer Edition 建立的應用程式，必須受到 ArcGIS Runtime Deployment License 之使用條款約束。
12. 保留。
13. 保留。
14. 保留。
15. 授權為部署授權。
16. 客戶得使用 SDK 或 API 產生加值應用程式，並向一般使用者或第三方分送這些應用程式並給予授權，允許其在非適用出口法規所禁止的地點加以使用。

17. 客戶不得轉散佈本產品包含的 Oracle Instant Client 程式庫或其產品文件。Oracle 僅就客戶使用 Oracle Instant Client 程式庫方面作為本合約第三方受益人。客戶對於 Oracle Instant Client 程式庫之使用不適用《統一電腦資訊交易法》(UCITA)。
18. 當使用授權字串作為授權啟用技術時，每個使用者每個裝置的每個加值應用程式都需要一個部署授權。
19. 授權不得用於開發網際網路或伺服器的加值應用程式。
20. 授權為轉散佈授權。
21. 保留。
22.
 - a. 一般使用者必須在 ArcGIS Engine for Windows/Linux 軟體或其他 ArcGIS Desktop 軟體 (Basic、Standard 或 Advanced) 取得授權，始有權在 1 部電腦上執行 ArcGIS Engine 應用程式；及
 - b. ArcGIS Engine for Windows/Linux 延伸模組不得與 ArcGIS Desktop 軟體一起使用來執行 ArcGIS Engine 加值應用程式。每位使用者可以在 1 部電腦上安裝多支 ArcGIS Engine 加值應用程式，但僅限其使用。
23. 系統對系統通訊
 - a. 客戶可以使用基本服務登入，來啟用從 ArcGIS Enterprise 或 ArcGIS Online 到客戶組織之中其他第三方企業業務系統的單向、唯讀、系統對系統通訊。客戶可使用檢視者指定使用者憑證或層級 1 指定使用者憑證，做為基本服務登入，直到 Esri 使用實際服務登入憑證為止。做為基本服務登入憑證的檢視者指定使用者憑證或特定層級 1 指定使用者憑證僅可用於系統對系統整合用途，而且不可由指定使用者用來存取系統。
 - b. 客戶可以使用標準服務登入，來啟用 ArcGIS Enterprise 或 ArcGIS Online 與客戶組織的其他第三方企業業務系統之間的雙向、讀寫、系統對系統通訊。客戶可使用編輯者/貢獻者 (或更高層級) 指定使用者憑證或層級 2 指定使用者憑證，做為標準服務登入，直到 Esri 使用實際服務登入憑證為止。做為標準服務登入憑證的編輯者/貢獻者 (或更高層級) 指定使用者憑證或特定層級 2 指定使用者憑證僅可用於系統對系統整合用途，而且不可由指定使用者用來存取系統。
24. 軟體僅限開發、測試與示範原型加值應用程式以及建立地圖快取之用。客戶得將加值應用程式及地圖快取合併使用於 ArcGIS Enterprise 預備伺服器授權及部署伺服器授權。軟體和資料得安裝於多部電腦供任何具備 Builder 或更長訂閱計畫和/或 ArcGIS Developer Bundle 之 ArcGIS Developer 訂閱者使用；其他所有軟體授權都屬於「單一使用授權」。
25. 保留。
26. 保留。
27. 不得用於透過向第三方提供服務來產生收入。
28. 非 ArcGIS Enterprise Workgroup 或 ArcGIS GIS Server Workgroup 應用程式的使用限制為每應用程式同時十 (10) 名終端使用者。本限制包括使用 ArcGIS Desktop 軟體、ArcGIS Engine 軟體以及與任何 ArcGIS Enterprise Workgroup 或 ArcGIS GIS Server Workgroup 地理資料庫直接連線的第三方應用程式。Web 應用程式的連線數量不設限制。
29. 本軟體需要配合支援的 SQL Server Express 版本使用。支援版本會在 Esri 網站上與產品的系統需求一併列出。
30. 所有元件必須安裝於單一伺服器。

- 31. 包含一份容錯授權。
- 32. 此軟體的使用不包括飛行員操作無人機的授權 (例如, FAA、EASA 等)。
- 33. 客戶可能僅可使用本軟體提供的線上儲存來儲存透過此軟體收集或處理的客戶內容。
- 34–38. 保留。
- 39. ArcGIS GIS Server 隨附之所有編輯功能均不容許與 ArcGIS GIS Server Basic 和 ArcGIS GIS Server Workgroup Basic 配合使用。
- 40–46. 保留。
- 47. 客戶得開發使用 Esri File Geodatabase API 的加值應用程式, 並將其散佈予客戶的終端使用者。
- 48–61. 保留。
- 62. 加值應用程式必須搭配使用其他 Esri 產品。
- 63. 加值應用程式若要部署到網路, 必須搭配使用其他 Esri 產品。
- 64. 加值應用程式也可應用第三方技術, 只要加值應用程式始終搭配使用其他 Esri 產品。
- 65. 僅得與其他 Esri 產品配合使用。ArcGIS Earth 也可應用第三方技術, 但仍須搭配使用其他 Esri 產品。
- 66. 只有儲存地理編碼的付費 Online Services 訂閱客戶方可儲存由 World Geocoding Service 產生的地理編碼結果。客戶可以繼續儲存透過付費訂閱產生的地理編碼結果。
- 67. 每筆年度訂閱不得超過 250,000,000 筆地理編碼。
- 68. 客戶透過 Infographics Service 所存取的資料只可供顯示之用, 且不得透過此服務儲存任何可供存取的資料。
- 69. 得基於客戶組織的業務用途使用。
- 70. 得基於客戶組織的開發與測試用途使用。
- 71. 得基於教育組織之教學用途使用。
- 72. 得基於客戶組織的內部業務用途使用。
- 73. 保留。
- 74. 得作個人用途。
- 75. 客戶得允許第三方使用加值應用程式, 惟只能使用共用工具予以公開共用加值應用程式。客戶不得利用此訂閱, 將加值應用程式用於自身的內部業務用途, 但若客戶為僅將加值應用程式用於教學目的的教育機構、合格之 NGO/NPO 組織或是新聞/媒體組織, 則本項限制不適用。
- 76. 客戶不得建立私人群組或參與任何私人群組。
- 77. 客戶可以透過 ArcGIS Online 和/或 ArcGIS Enterprise 指定使用者授權, 將加值應用程式發佈給第三方並就單獨啟用收取費用。
- 78. 包含商業應用程式部署授權。
- 79. 保留。
- 80. 允許教育機構之註冊學生直接存取 Online Services, 並將單一訂閱提供予 1 位以上註冊學生, 但僅限作教學目的。
- 81. 保留。
- 82. 指定使用者得將其指定使用者憑證嵌入 ArcGIS API for Python 指令碼中, 惟其用途僅限於將僅供該指定使用者使用的工作流程自動化, 且該使用者的指定使用者憑證必須已嵌入指令碼中。

83. 客戶必須針對每個客戶用戶端 (「用戶端」) 使用個別的 ArcGIS 專案交付訂閱。客戶可使用 ArcGIS 專案交付訂閱的情況包括：(i) 僅限與其用戶端共同處理專案工作；(ii) 向用戶端，以及用戶端在任何專案中指定為代表用戶端之任何第三方 (「利害關係人」) 轉授權指定使用者授權，以共同處理客戶單純為用戶端利益所執行的專案工作。用戶端和利害關係人不得將指定使用者授權用於其他任何用途。客戶全權負責用戶端和利害關係人遵守這些使用條款的情況，並確保用戶端和利害關係人在專案結束時停止使用 ArcGIS 專案交付訂閱。
84. 保留。
85. ArcGIS Hub 所附帶的軟體授權與訂閱僅可用於支援 ArcGIS Hub 所啟用的社區計畫。客戶得基於從事社區活動的唯一目的，允許第三方成為 ArcGIS Hub 的指定使用者。客戶得基於透過 ArcGIS Hub 管理、配置、維護和支援社區措施的唯一目的，允許員工、代理商、顧問或承包商成為 ArcGIS Hub 的指定使用者。不允許 ArcGIS Hub 附帶的其他軟體授權和訂閱用於其他用途。
86. 客戶得單獨使用 ArcGIS Indoors 附帶的軟體授權與訂閱，來啟用 ArcGIS Indoors 文件中定義的 ArcGIS Indoors 功能。不允許 ArcGIS Indoors 附帶的其他軟體授權和訂閱用於其他用途。
87. 保留。
88. 保留。
89. 客戶可直接或透過其銷售管道向第三方散佈透過驗證存取 ArcGIS Location Platform 並產生收入的加值應用程式。當存取 ArcGIS Location Platform 時，所有產生收入的加值應用程式都必須使用驗證。
90. 客戶在其組織內可能有多個 Subscription，以供開發和測試之用。客戶只能將其組織內的一個 Subscription 用於部署的加值應用程式。
91. 保留。
92. 客戶僅允許在開發及測試包含 ArcGIS Developer Subscription 的 ArcGIS Online Organization Subscription 時建立私人群組或參與私人群組。
93. 保留。
94. 保留。
95. 保留。
96. 客戶僅能將 ArcGIS 影像服務用於指定使用者的互動式、非程式化存取。不允許以程式化方式使用 ArcGIS 影像服務 (例如，批量分類、深度學習等，或一次匯出大於 10MB 的資料量)。
97. 客戶的最終使用者，如經提示輸入 API 金鑰用於第三方加值應用程式，則必須透過 ArcGIS Location Platform 生成此類 API 金鑰。在這種情況下，不允許使用透過 ArcGIS Online 帳戶生成的 API 金鑰。
98. 保留。
99. ArcGIS Indoors Maps 中包含的使用者類型僅被許可用於啟用 ArcGIS Indoors Maps、ArcGIS Indoors Spaces 和 ArcGIS IPS 產品文件中所定義的功能。
100. 客戶只能針對專為搭配 ArcGIS Indoors Maps、Spaces 和 ArcGIS IPS 運作所建立的加值應用程式使用 ArcGIS Indoors 使用者類型。
101. 使用 Workspace Reservations 或 Space Planner 需經 ArcGIS Indoors Spaces 授權。
102. 每個中斷連接的計畫僅限一個生產叢集。

103. 可能包括透過消費模型使用的 **Online Services** 或軟體功能，如訂購文件或說明文件中所述。**Online Services** 和軟體功能各有不同的相關消費單位 (範例包括 **ArcGIS Online** 點數、核心時數或容量)。對於能夠透過分配或預付費的消費模型單位存取 **Online Services** 或軟體功能的 **Esri** 產品，使用消費型 **Online Services** 或軟體功能會針對 **Online Services** 或軟體的使用減少分配或預付費消費單位。當客戶分配或預付的消費單位即將耗盡時，**Esri** 將提前通知客戶。當消費達到分配或預付費總額的 100% 時，**Esri** 保留權利並得暫停或限制客戶存取 **Online Services** 或軟體之適用消費型功能。客戶可視需要另行加購單位，以繼續使用適用的消費型 **Online Services** 或軟體功能。如客戶未加購單位，則可能因繼續儲存客戶內容於 **ArcGIS Online** 中而持續產生費用。某些 **Online Services** 或軟體允許客戶針對消費型功能啟用超額。如客戶啟用超額，**Esri** 將延遲一個月開立發票，或使用存檔的信用卡扣款，客戶有責任依照當時費率支付產生的費用。如客戶有逾期金額，**Esri** 保留權利並得限制或暫停客戶存取 **Online Services** 或軟體之適用消費型功能。一旦客戶支付逾期金額並提供足夠的資金來存取消費型功能，**Esri** 將立即恢復客戶對於適用消費型功能之存取。
104. 不得複製或以其他方式向任何其他裝置傳輸預安裝在虛擬專業機器的 **ArcGIS** 雲端商店連線檔案 (**ASC** 檔案)。
105. 客戶可使用 **SDK** 或 **API** 產生加值應用程式，並向一般使用者分送這些應用程式並給予授權，允許其在非適用出口法規所禁止的地點加以使用。
106. 客戶使用 **Standard Feature Data Store** 不得超過 500 GB 圖徵資料儲存庫。客戶不得超過其訂閱所啟用的儲存限制。
107. 可包括圖像偵測或代碼混淆功能。客戶必須檢閱輸出，並手動調整此技術可能遺漏的任何資訊。
108. 客戶必須選擇加入才能存取及使用人工智慧 (**AI**) 功能，這些功能係由第三方 **API** 提供，並受第三方條款和隱私權政策之約束。
109. 底圖樣式僅適用於 **ArcGIS Location Platform** 底圖服務。