



Lipiec 2025 r.

Zwiększanie zasięgu systemu GIS

ArcGIS Online — najważniejsze wskazówki



Zawartość

Wprowadzenie

Rozdział 1: Nakreślanie wizji i celów oraz zarządzanie

Rozdział 2: Tworzenie doskonałych stron internetowych

Rozdział 3: Tworzenie marki

Rozdział 4: Typy, role i uprawnienia członków

Rozdział 5: Dostosowanie ustawień instytucji

Rozdział 6: Korzystanie z grup

Rozdział 7: Najważniejsze wskazówki dotyczące członków

Rozdział 8: Atlas ArcGIS Living Atlas of the World

Rozdział 9: Przekształcanie danych w informacje

Rozdział 10: Praca z hostowanymi warstwami obiektoowymi

Rozdział 11: Wykonywanie analiz

Rozdział 12: Tworzenie aplikacji z użyciem map i scen

Rozdział 13: Stały rozwój

Wprowadzenie

W tym podręczniku przedstawiono kolejne czynności pozwalające szybko skonfigurować i wdrożyć usługę ArcGIS Online zgodnie z najważniejszymi wskazówkami wynikającymi z najlepszych zrealizowanych wdrożeń. Można się z niego dowiedzieć, jak wdrożyć w chmurze system GIS oferujący inteligentne mapy, aplikacje i narzędzia analityczne oraz udostępnić je najważniejszym użytkownikom nie tylko w instytucji. Prezentuje także możliwości przekształcania danych w użyteczne informacje oraz upraszczania procedur wykonywania zadań.

W podręczniku można znaleźć wskazówki dotyczące maksymalnego wykorzystania technologii chmury, które mogą zainteresować zarówno tych użytkowników, którzy zaimplementowali już usługę ArcGIS Online, jak i tych, którzy dopiero o tym myślą.

W podręczniku omówione są następujące zagadnienia:

- Nadzór
- Tworzenie stron internetowych w celu aktywizacji społeczności
- Tworzenie marki
- Konfigurowanie składowych powodzenia
- Wskazówki na temat dokładnego dostosowywania instytucji
- Grupy
- Najważniejsze wskazówki dotyczące członków
- Tworzenie map
- Warstwy obiektowe
- Analizy w usłudze ArcGIS Online
- Produkty informacyjne – aplikacje i nie tylko
- Dbanie o stały rozwój instytucji

Najbardziej aktualna wersja tej książki jest dostępna na stronie go.esri.com/extend.

Rozdział 1: Nakreślanie wizji i celów oraz zarządzanie

Czym jest sukces i jak go osiągnąć

Skuteczna instytucja to nie efekt wysiłków jednej osoby; wymagane są praca zespołowa, zgoda i kooperacja. Aby usprawnić działanie instytucji ArcGIS, należy zacząć od planu i spotkania z zespołem. Na początku dobrze jest odpowiedzieć sobie na następujące pytania:

- Kto jest orędownikiem, który przedstawia wizję i wskazuje, jak ustanowić instytucję oraz kierować jej rozwojem?
- Komu jeszcze w instytucji powinna służyć realizacja wizji?
- Jaka jest wizja, misja i cel?
- Jakie procedury wykonywania zadań ma wspierać?
- Jakie problemy rozwiąże?
- Jak zwiększy możliwości instytucji?
- Jakie mają być rezultaty realizacji wizji?
- Jakie są miary powodzenia?

Pytania te są ważne dlatego, że odpowiedzi na nie będą pokazywać, jakie decyzje należy podjąć i jaki wpływ będą one miały na instytucję.

Dobrze jest utworzyć komisję zarządzającą składającą się z zainteresowanych stron. Komisja zarządzająca powinna spotykać się regularnie, w miarę jak instytucja rozwija się i ewoluuje.

Metody i procedury wykonywania zadań należy ocenić przed wdrożeniem w całej instytucji, a potem wdrożyć te, które okazały się skuteczne.

Należy opracować i udokumentować procedury oraz wskazówki, np. dotyczące zawartości profilu użytkownika, sposobu tworzenia i publikowania map oraz warstw, uwzględniając szczegóły wymaganych elementów, a także inną dokumentację.

Podstawą jest elastyczność, adaptacja i rozwój. Wraz z rosnącą liczbą użytkowników, zadań i procedur, które mają być obsługiwane w instytucji, konieczne będzie wprowadzanie korekt.

Dobrze jest informować o sukcesach i nowych elementach w witrynie instytucji, by inni zainteresowani zdawali sobie sprawę z korzyści i tym chętniej brali udział w dalszych pracach. Do powiadamiania członków instytucji o zmianach i stanie prac można wykorzystać wewnętrzne środki komunikacji instytucji.

Trzeba pamiętać o szukaniu i wychowywaniu nowych orędowników wizji. Pierwotni liderzy mogą być zaangażowani w realizację celów instytucji, ale trzeba pamiętać, że po ich odejściu muszą znaleźć się inni, którzy będą gotowi do podtrzymania wizji i niezakłóconej realizacji celów.

Administracja

Administrator ma kontrolę nad instytucją i dysponuje uprawnieniami umożliwiającymi konfigurowanie instytucji oraz zarządzanie jej członkami i zasobami. Instytucja musi mieć co najmniej jednego administratora, nie ma jednak żadnego ograniczenia dotyczącego maksymalnej liczby ról administratora, które można przypisać w ramach instytucji. Zaleca się, by instytucja miała co najmniej dwóch administratorów.

Należy wybrać jednego lub większą liczbę administratorów, którzy będą przede wszystkim odpowiedzialni za instytucję. W większych instytucjach można używać ról niestandardowych, by przydzielać pewne zadania administracyjne innym członkom. Więcej informacji zawiera [Rozdział 4. Role niestandardowe](#).

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Ustanów kuratora lub grupę kuratorów, którzy będą zarządzać wizją oraz celami instytucji.
- Zidentyfikuj jednego lub większą liczbę administratorów instytucji. Możesz rozdzielać zadania administracyjne na kilku członków za pomocą ról niestandardowych.
- Twórz prototypy różnych metod i scenariuszy oraz oceniaj je przed wdrożeniem w całej instytucji.

- Opracowuj procedury i wytyczne dotyczące administracji, właścicieli grup oraz członków.
- Działaj elastycznie, dostosowuj się i zmieniaj w miarę rozwoju instytucji.
- Informuj z wyprzedzeniem i często, zwłaszcza osoby zainteresowane.
- Stale szukaj i wychowuj nowych administratorów i menedżerów zasobów.

Opracowywanie najważniejszych wskazówek

Na wczesnym etapie, zanim zwiększy się liczba członków instytucji i ilość jej zasobów, należy określić jasne wytyczne prezentujące najważniejsze wskazówki. Wytyczne te mogą obejmować wygląd profilu członka, właściwą dokumentację elementów (w tym znaczniki lub kategorie) oraz preferowane aplikacje i mapy bazowe.

Informacje te mogą być przechowywane w dokumencie, który należy od czasu do czasu przeglądać i aktualizować. Dokument ten można dodać do instytucji i udostępniać wewnątrz członkom w celach referencyjnych. Można udostępnić go członkom w miejscu, gdzie będzie on widoczny dopiero po zalogowaniu się członków, na przykład na stronie głównej instytucji lub w galerii.

Dodatkowo można tworzyć elementy i grupy szablonów pokazujące najważniejsze wskazówki dotyczące opisów i dokumentacji. Mogą one również zawierać dowolny standardowy tekst lub standardowe warunki użytkowania, które powinny być zawarte w publicznie udostępnianych elementach.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Podręcznik implementacji usługi ArcGIS Online](#) (PDF)
- [Wprowadzenie do administrowania](#) (pomoc)
- [Typy użytkowników, role i uprawnienia](#) (pomoc)
- [Zarządzanie instytucją](#) (kurs)
- [Konfigurowanie instytucji ArcGIS](#) (przewodnik)

Rozdział 2: Tworzenie stron internetowych

Interesujące strony internetowe ułatwiają aktywizację społeczności.

Pierwszą rzeczą, którą widzą członkowie instytucji i odwiedzający, jest jej strona główna. Wygląd i zawartość strony głównej decyduje o pierwszych wrażeniach odwiedzających. Wrażenia te świadczą nie tylko o Tobie jako twórcy instytucji GIS, ale także o jakości i dokładności zasobów, które osoby odwiedzające tam mogą znaleźć.

Ludzie rzeczywiście oceniają książki po ich okładkach, dlatego tak ważny jest profesjonalny wygląd, estetyka i organizacja strony głównej. Nie jest przy tym istotne, czy jest ona wykorzystywana tylko w instytucji, czy jest dostępna dla szerszego grona odbiorców.

W poniższej sekcji omówiono przykłady atrakcyjnych witryn, które wyglądają profesjonalnie i udostępniają godne zaufania zasoby.

Strona główna instytucji

Strona główna jest stroną docelową witryny internetowej instytucji i służy jako bramka do społeczności użytkowników. Strona główna udostępnia zasoby i informacje członkom instytucji, a także publicznie, jeśli jest dozwolony dostęp z zewnątrz.

Możesz skonfigurować nowoczesną i profesjonalnie wyglądającą stronę główną, która będzie odzwierciedlać markę i misję Twojej instytucji oraz prezentować mapy, sceny, aplikacje i warstwy, które są najważniejsze dla Twojej społeczności.

Wrażenia estetyczne są ważne, ale liczy się nie tylko wygląd. W istocie chodzi o to, jak witryna działa i co oferuje odwiedzającym.

Zwróć uwagę na możliwość dostępu do polecanej galerii przez użytkowników zarówno anonimowych, jak i zalogowanych, a także na karty Galeria oraz Grupy znajdujące się u góry strony. Unikaj barier, takich jak konieczność logowania się przez odwiedzających, którzy chcą skorzystać z zasobów dostępnych na publicznej stronie głównej.

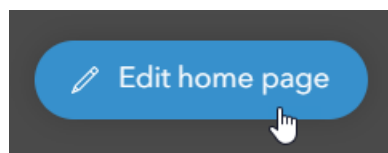
Możesz dodać łącza i dokumenty, na przykład łącza do witryn ArcGIS Hub czy ArcGIS Open Data, do witryny miasta, do materiałów szkoleniowych i nie tylko.

Możesz skorzystać z funkcji udostępniania do decydowania o tym, co widzą odwiedzający stronę główną. Elementy udostępnione publicznie mogą zobaczyć wszyscy, ale tylko zalogowani członkowie mają dostęp do elementów udostępnionych instytucji lub tylko określonej grupie.

Edytor strony głównej

Edytor strony głównej zaprojektowano z myślą o tworzeniu bezpiecznego i szybko reagującego środowiska dla wszystkich urządzeń. Edytor ten zawiera elastyczny zestaw komponentów i opcji, które pozwalają utworzyć unikalny i atrakcyjny punkt wejścia do witryny. Po skonfigurowaniu strony głównej za pomocą edytora strony głównej podgląd na żywo wyborów dokonanych w projekcie pomaga osiągnąć pożądany wygląd i funkcjonalność.

Użytkownicy dysponujący uprawnieniami do edycji strony głównej po zalogowaniu się zobaczą przycisk umożliwiający jej edycję.



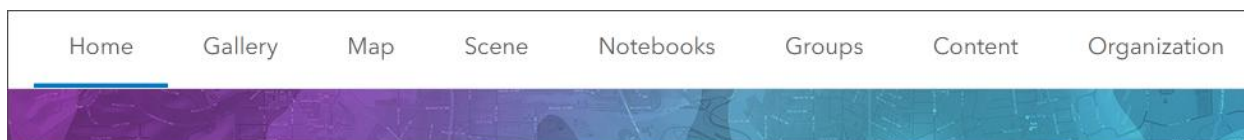
Edytor umożliwia zaprojektowanie nagłówka, bloków zasobów oraz stopki, a także wybór kolorów i typografii pasujących do ogólnego stylu i estetyki.

Edytor strony głównej pozwala utworzyć stronę główną, która jest:

- responsywna i działa na różnych urządzeniach;
- dostępna i niestwarzająca barier uniemożliwiających interakcje;
- bezpieczna, czyli odporna na złośliwe ataki.

Ustawienia widoczności strony głównej

Za pomocą ustawień widoczności służących do [konfigurowania strony głównej](#) instytucja może zdefiniować dostęp do paska nawigacyjnego (widoczność kart) na potrzeby najważniejszych stron witryny. Karty te są wyświetlane u góry strony głównej instytucji: **Galeria**, **Mapa**, **Scena** i **Grupy**.

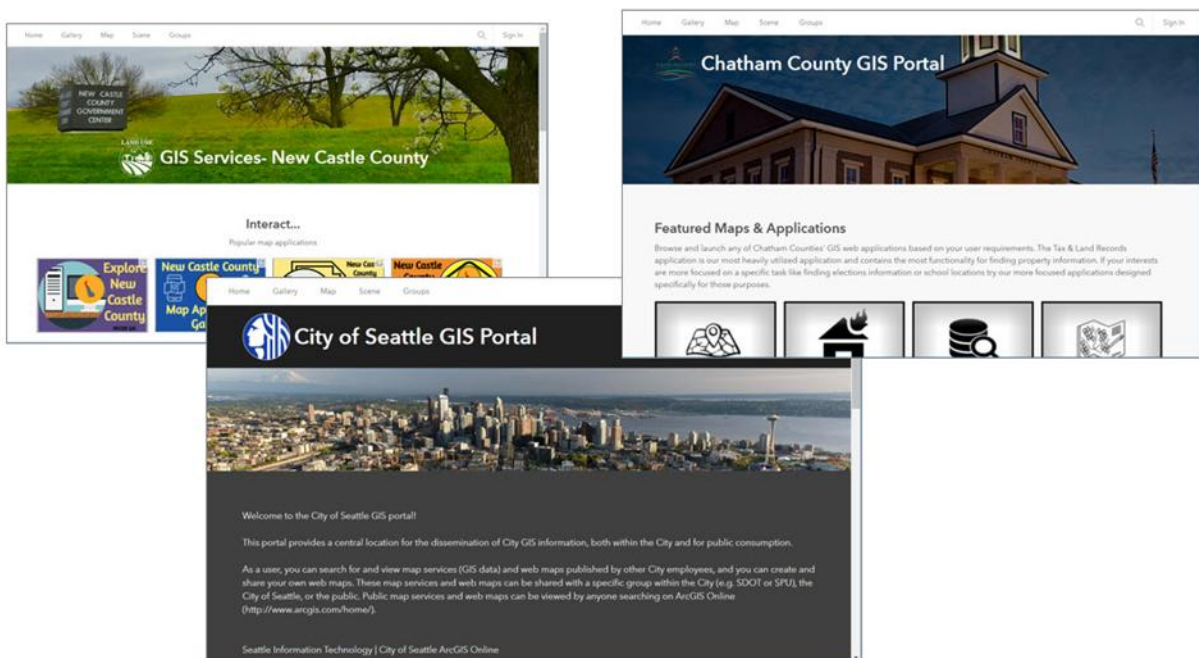


Pozycja **Strona główna** jest widoczna zawsze i dla każdego, pozycja **Zasoby** jest zawsze widoczna dla członków instytucji, a pozycje **Instytucja** i **Notatniki** są widoczne w zależności od ról członków.

Za pomocą tych ustawień administratorzy mogą skonfigurować środowisko lepiej dostosowane do potrzeb odwiedzających. Administratorzy mogą na przykład ustawić kartę **Grupy** jako widoczną tylko dla członków instytucji albo dla wszystkich odwiedzających witrynę. Więcej informacji można znaleźć w sekcjach [Pasek nawigacyjny](#) oraz [Zwiększenie przejrzystości paska nawigacyjnego instytucji](#).

Przykłady strony głównej

Strony główne widoczne poniżej są atrakcyjne wizualnie, wywołują wrażenie profesjonalizmu i sugerują dostęp do starannie wyselekcjonowanych zasobów.



Obejrzyj wymienione poniżej strony główne instytucji i zdecyduj, co Ci się podoba, a co nie. Analizując je, zapoznaj się z poleconymi zasobami, kliknij dostępne łącza i zbadaj karty Galeria oraz Grupy. Czy podoba Ci się to, co widzisz? Czy jest przydatne? Czy jest dobrze opracowane i wyselekcjonowane? W jaki sposób można je zmienić lub ulepszyć?

Poniżej wymienione są niektóre dobrze zrealizowane strony główne instytucji, które są aktualnie w użyciu. Pamiętaj, że witryny te są aktywne, dlatego mogą się zmienić w dowolnym momencie.

- [Afrykański GeoPortal](#)
- [Powiat Faribault w Minnesocie](#)
- [Portal GIS powiatu Chatham](#)
- [North Carolina Department of Transportation \(NCDOT\)](#)
- [New Jersey Department of Environmental Protection \(NJDEP\)](#)

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Obejrzyj swoją stronę główną zarówno w roli anonimowego odwiedzającego, jak i po zalogowaniu się na koncie. Pozwoli Ci to przekonać się, jak będą ją odbierać członkowie oraz odwiedzający.
- Skonfiguruj karty **Galeria** oraz **Grupy**, by wyróżnić swoje najlepsze zasoby.
- Od czasu do czasu przeglądaj zasoby strony głównej, aby upewnić się, że są one aktualne.
- Rozważ dodanie regularnie aktualizowanego zbioru zasobów, który zachęci zarówno odwiedzających, jak i członków instytucji.
- Dodaj swoją stronę główną jako element dokumentu, aby umożliwić jej wyszukiwanie w usłudze ArcGIS Online.
- Podziel zasoby strony głównej na unikalne grupy umieszczane w jej blokach.
- Rozważ [weryfikację swojej instytucji](#), aby ułatwić odnajdowanie jej strony głównej i udostępniać plakietki wiarygodnych zasobów dotyczące elementów dostępnych dla wszystkich w usłudze ArcGIS Online.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

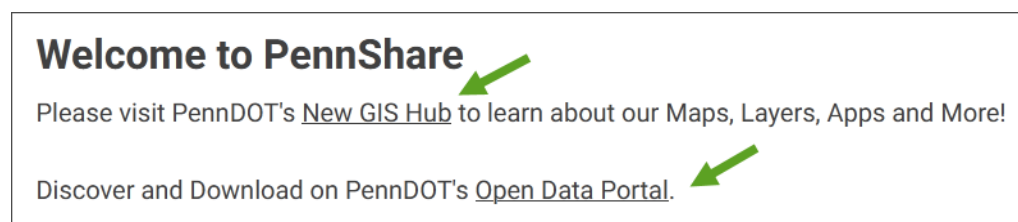
- [Tworzenie doskonałej strony głównej instytucji](#) (blog)
- [Konfigurowanie paska nawigacyjnego i galerii strony głównej](#) (blog)
- [Najważniejsze wskazówki dotyczące tworzenia strony głównej instytucji](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie strony głównej](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie galerii](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie instytucji ArcGIS](#) (przewodnik)

Inne strony internetowe

Co prawda strona główna jest podstawową stroną internetową dla instytucji i może spełniać potrzeby publicznej lub społeczności, można jednak utworzyć inne strony przeznaczone dla konkretnych grup docelowych. Często korzysta się z **Centrum ArcGIS Hub**, które obejmuje platformę **ArcGIS Open Data**. Wiele instytucji implementuje oprócz strony głównej jedno lub większą liczbę centrów.

Inne alternatywne strony internetowe można implementować przy użyciu aplikacji ArcGIS Experience Builder lub opartych na grupach aplikacji galerii oraz zbiorów aplikacji ArcGIS StoryMaps. Są to często niewielkie strony internetowe skoncentrowane na konkretnych typach zasobów. Można ich używać jako zasobów w instytucji lub komponentów strony głównej bądź innych centrów.

Gdy wdraża się wiele stron internetowych, zaleca się utworzenie powiązań między nimi za pomocą łączy, które umożliwiają dotarcie do nich wszystkich i nawigację po nich. Na przykład można umieścić na stronie głównej łącze do witryny ArcGIS Hub i odwrotnie.



ArcGIS Hub

Centrum ArcGIS Hub umożliwia tworzenie witryn internetowych obsługujących dane geograficzne, na których można odkrywać i badać zasoby. Centrum ArcGIS Hub umożliwia udostępnianie danych, map i aplikacji, kooperację z zainteresowanymi osobami oraz angażowanie członków społeczności.

Centrum ArcGIS Hub jest dostępne w wersjach Basic i Premium. Centrum ArcGIS Hub w wersji Basic jest dostępne dla każdej instytucji ArcGIS Online i umożliwia tworzenie atrakcyjnych oraz specjalizowanych destynacji dla odwiedzających. Więcej informacji na ten temat zawiera [Przewodnik szybkiego startu dotyczący Centrum ArcGIS Hub Basic](#) (blog).

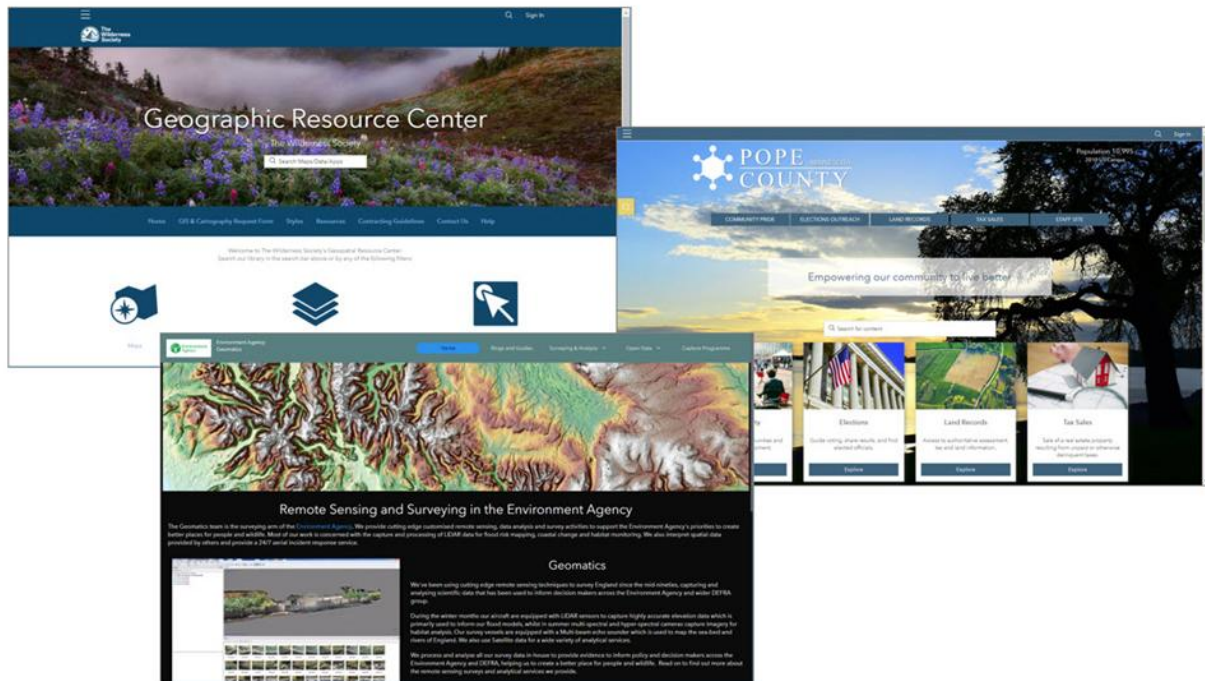
Centrum w wersji Premium oferuje dodatkowe możliwości w zakresie angażowania społeczności i kooperacji. Możliwości te obejmują tworzenie inicjatyw i zarządzanie nimi oraz udostępnianie prywatne i komunikację z mocodawcami.

Centrum w wersji zarówno Basic, jak i Premium umożliwia tworzenie witryn Open Data, które zapewniają szeroki dostęp do danych instytucji w różnych formatach lub za pomocą interfejsów API. Pozwalają na przykład na pobieranie danych w różnych formatach czy korzystanie z map na żywo.

Szczegółowe porównanie wersji Basic i Premium centrum można znaleźć w temacie [Wprowadzenie do Centrum ArcGIS Hub](#) (pomoc) i [ArcGIS Hub: Przegląd](#) (witryna internetowa).

Przykłady Centrum ArcGIS Hub

Poniżej przedstawiono przykładowe strony internetowe centrum. Podobnie jak w przypadku strony głównej instytucji centra powinny być projektowane z myślą o estetyce i wygodzie użycia.



Poniższe łącza udostępniają wybrane dobrze zaimplementowane centra. Pamiętaj, że witryny te są aktywne, dlatego mogą się zmienić w dowolnym momencie.

- [Delaware.gov FirstMap](#)
- [Johns Creek DataHub](#)
- [Portal KyGovMaps Open Data](#)
- [Geoportal stanu Kalifornia](#)

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Poznaj swoich odbiorców i skoncentruj się na zasobach, które chcesz im udostępniać, a potem zdecyduj, jaka strona internetowa będzie dla nich najlepsza.
- Rozważ utworzenie więcej niż jednej strony internetowej.
- Powiąż ze sobą różne strony za pomocą łączy i rozważ nadanie wszystkim stronom jednolitego wyglądu.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wprowadzenie do ArcGIS Hub](#) (pomoc)
- [Wypróbuj Centrum ArcGIS Hub Basic](#) (przewodnik)
- [Wprowadzenie do ArcGIS Hub Premium](#) (przewodnik)
- [Galeria ArcGIS Hub](#) (witryna internetowa)

Rozdział 3: Tworzenie marki

Utwórz rozpoznawalną tożsamość.

Marka to rozpoznawalny symbol lub obraz tego, kim jesteś i co reprezentujesz. Pozwala ona natychmiast zidentyfikować Twoją instytucję oraz jej ofertę.

Marka powinna mieć następujące cechy:

- Unikalny projekt, symbole, slogan lub kombinacja tych elementów, które można szybko zidentyfikować na przykład na miniaturze lub w profilu użytkownika.
- Identyfikacja zasobów – w tym przypadku Twoje mapy, aplikacje i warstwy – oraz cechy odróżniające je od innych.
- Twoja marka będzie kojarzyć się klientom z określonym poziomem wiarygodności, jakości i zadowolenia.

Marka instytucji

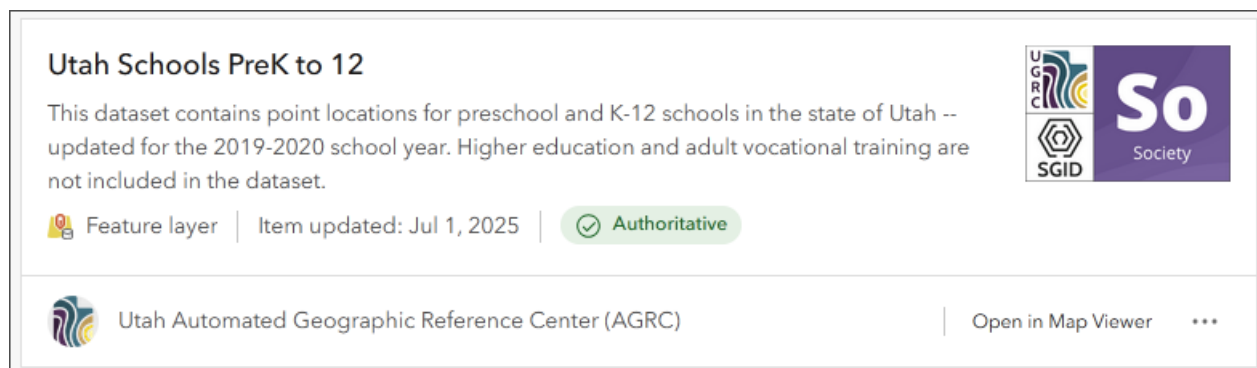
Gdy znajdziesz dwa interesujące elementy: jeden z dobrze udokumentowanego źródła, a drugi od kogoś, kogo trudno Ci zidentyfikować, z którego zechcesz skorzystać w pierwszej kolejności?

Marka instytucji może przyjmować wiele postaci. Na przykład użytkownik mieszkający w stanie Utah będzie wiedział, że Utah Automated Geographic Reference Center (AGRC) to źródło wiarygodnych podstawowych zasobów dotyczących całego stanu. Jednak użytkownik szukający wiarygodnych zasobów dotyczących stanu Utah, ale nie pochodzący z tego stanu, nie musi o tym wiedzieć. Jak wobec tego ocenić wyniki wyszukiwania?

Jedną z pierwszych rzeczy, których można poszukać, jest oznaczenie zasobów jako wiarygodne. W sekcji [Oznaczanie zasobów jako wiarygodne zasoby publiczne](#) wyjaśniono, jak wyświetlić oznaczenie publicznie udostępnionych zasobów instytucji.

W przeciwnym razie wyniki wyszukiwania będą oceniane na podstawie ich tytułu, podsumowania i wyglądu (miniatura) oraz profilu właściciela. Z braku innych informacji tym właśnie kierują się użytkownicy, szukając zasobów, którym mogą zaufać.

W poniższym przykładzie elementy te są skutecznie wyselekcjonowane, dzięki czemu przekonują użytkowników, że zasoby dostępne na takiej stronie zostały profesjonalnie przygotowane, reprezentują wysoką jakość i są wiarygodne.



Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Tworząc markę, podkreślaj elementy wizualne i dbaj o wizualną spójność.
- Określ standardowe konwencje lub metadane dokumentowania elementów.
- Ustanów procedury wykonywania zadań i sposób nadzoru, by mieć pewność, że zasoby udostępniane publicznie spełniają Twoje standardy.
- Zademonstruj wartość. Zadbaj o to, by zasoby były starannie przygotowane zgodnie z najważniejszymi wskazówkami (okna podręczne, style, zależności skalowe itp.).

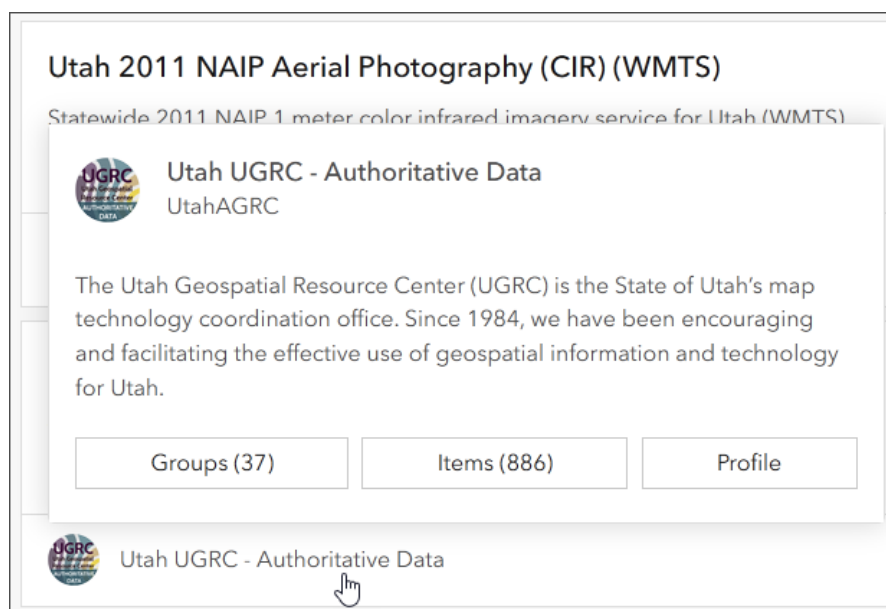
Profil instytucji

Profil instytucji jest często pierwszą rzeczą, którą widzą osoby szukające zasobów. Poniżej wyświetlane są wyniki wyszukiwania zasobów dotyczących stanu Utah,

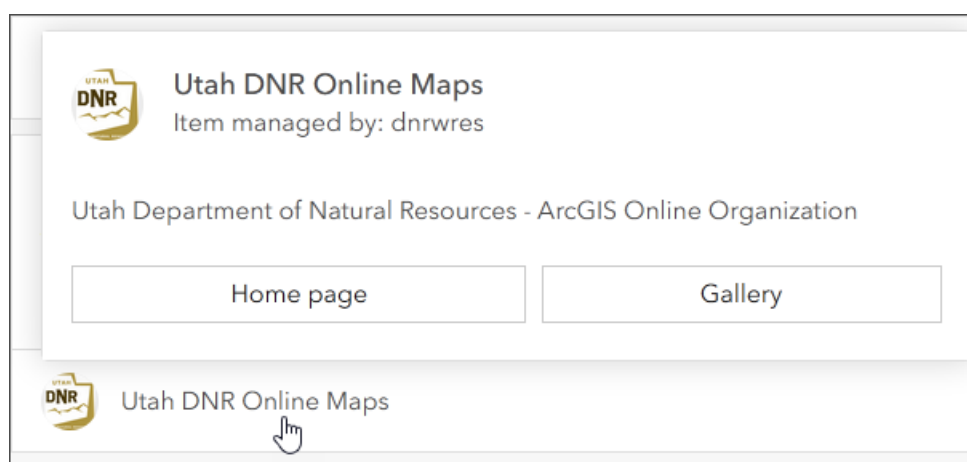
zwracające elementy udostępniane przez Salt Lake County, Utah UGRC oraz Utah Automated Geographic Reference (AGRC).

Parcels - Statewide Utah (AGRC) Statewide Utah Parcels from AGRC.  Feature layer Item updated: May 1, 2019
 Salt Lake County
Utah 2014 NAIP Aerial Photography (RGB) (WMTS) Statewide 2014 NAIP 1 meter natural color imagery service for Utah (WMTS)  WMTS Item updated: Sep 12, 2017
 Utah UGRC - Authoritative Data
Utah Address Points Base map (WMTS) A web mercator basemap cache of the Utah SGID Address Points feature class.  WMTS Item updated: Aug 21, 2023  Authoritative
 Utah Automated Geographic Reference Center (AGRC)

Kliknij nazwę profilu, aby go wyświetlić. Są dwie formy, jakie może przyjmować profil, w zależności od tego, czy instytucja została zweryfikowana lub czy profil jest właścicielem opublikowanych zasobów. Typowy profil zawiera opis oraz łączy do grup i elementów należących do konta profilu.



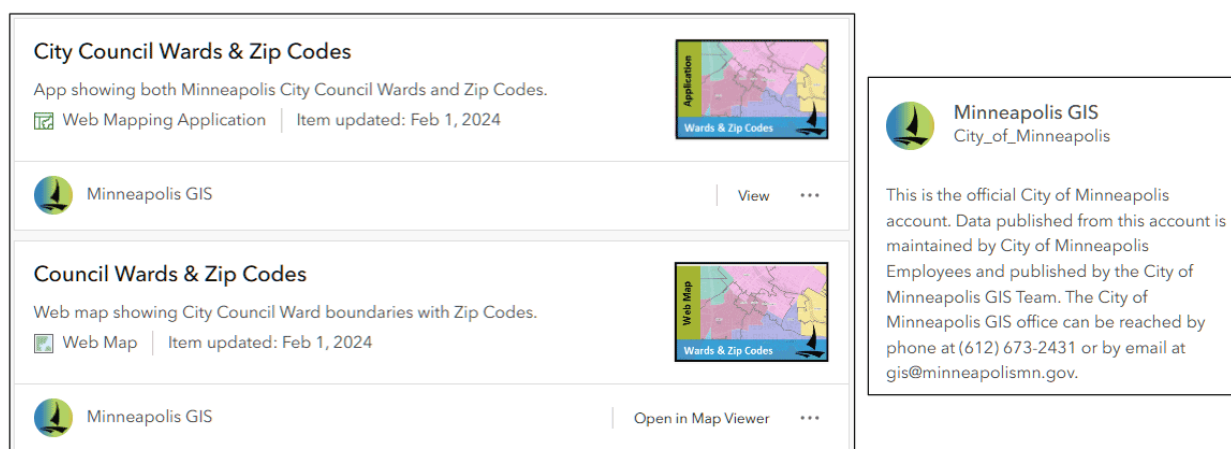
Instytucje zweryfikowane zwróciły się do firmy Esri z prośbą o potwierdzenie ich tożsamości. Nazwa instytucji staje się profilem właściciela, a karta profilu zawiera łącza do strony głównej i galerii instytucji.



W przypadku zwykłych profili należy zadbać o to, by grupy oraz elementy wyświetlane w profilu były starannie wyselekcjonowane i prezentowały najważniejsze wskazówki. W przypadku profili instytucji zweryfikowanych należy zadbać o to, by strona główna oraz galeria instytucji były starannie wyselekcjonowane i prezentowały najważniejsze wskazówki.

Wskazówka: Rozważ utworzenie unikalnego profilu zasobów publicznych, który reprezentuje Twoją instytucję. Mapy, aplikacje i warstwy tworzone przez członków instytucji mogą być weryfikowane i oceniane pod kątem dobrych miniatur, podsumowań elementów oraz szczegółów elementów, a następnie przekazywane przez administratora do profilu reprezentującego instytucję.

Poniżej przedstawiony jest profil City_of_Minneapolis reprezentujący system GIS miasta Minneapolis. Notka biograficzna w profilu jasno informuje, że jest to konto oficjalne, oraz zawiera informacje kontaktowe. Obraz profilowy jest zgodny z oznaczeniem marki na miniaturach. Wszystko to wskazuje, że zasoby są profesjonalnie przygotowane i godne zaufania.



Poniżej przedstawiono dodatkowy przykład skutecznego profilu.



Michigan DNR

MichiganDNR

Bio

Welcome to the official Michigan Department of Natural Resources ArcGIS Online page! The Michigan Department of Natural Resources is committed to the conservation, protection, management, use and enjoyment of the state's natural and cultural resources for current and future generations. For more information, go to www.michigan.gov/dnr. Follow us on Facebook for the latest DNR news, photos and answers to all of your questions or by following us on Twitter at [www.twitter.com/michiganDNR](https://twitter.com/michiganDNR) or [www.twitter.com/michiganDNR_UP](https://twitter.com/michiganDNR_UP)

Item gallery

Top items based on relevance

GIS Layer



Michigan Department of Natural Resources

Counties with Labels

Feature Layer

Details ...

Open Data GIS Layer



Michigan Department of Natural Resources

DNR Forest Inventory Open Data - Compartments

Feature Layer | 

Details ...

Open Data GIS Layer



Michigan Department of Natural Resources

Michigan DNR Designated ORV Routes

Feature Layer | 

Details ...

Open Data GIS Layer



Michigan Department of Natural Resources

Michigan DNR Designated MCCCT Trails

Feature Layer | 

Details ...

Podczas przeglądania profilu wykrywane i wyświetlane są zarówno elementy, jak i grupy. Oznacza to, że musisz upewnić się, że to, co jest oferowane, jest zgodne z najważniejszymi wskazówkami. Poniższy zbiór jest przykładem spójnego oznakowania marką.

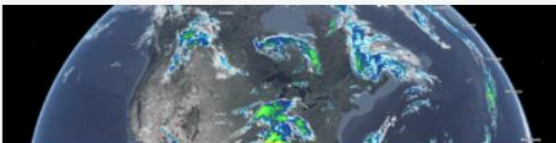
Domyślnie elementy w profilu są najwyższymi elementami wyświetlanymi według trafności. Zaleca się dostosowanie wyświetlanych elementów przez prezentowanie najlepszych prac. Otwórz profil i kliknij przycisk **Dostosuj elementy**.



ArcGIS Online Labs

Item gallery

[Customize items](#)
[Reset to default](#)



Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Informacje w notce biograficznej w profilu nie powinny być zbyt obszerne, ale muszą zawierać najważniejsze informacje o instytucji.
- Odpowiednio do potrzeb dodaj łącza i informacje kontaktowe, w tym konta w sieciach społecznościowych.
- Upewnij się, że wszystkie elementy powiązane z profilem (w tym grupy) są zgodne z najważniejszymi wskazówkami.
- Dostosuj elementy wyświetlane z profilem, aby prezentowały najlepsze prace, a nie domyślne elementy znajdujące w zależności od trafności wyszukiwania.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Zarządzanie profilem i ustawieniami](#) (pomoc)
- [Tworzenie doskonałego profilu](#) (blog)
- [Dostosuj galerię elementów profilu](#) (blog)

Miniatury

Z biegiem lat zmienia się pogląd na to, czym jest dobra miniatura. Firma Esri udostępniała zwykle szablony rozwiązań umożliwiające tworzenie oznaczonych marką instytucji miniatur, które zawierały tekst opisujący typ elementu oraz jego odbiorców.

Współcześnie uważa się, że im mniej tekstu, tym lepiej, a łatwiej rozpoznawalne elementy graficzne są lepsze niż logotypy, które trudno przeczytać. Stosowanie się do tych zasad zapewnia czytelność miniatur we wszystkich rozmiarach, w których są wyświetlane w usłudze ArcGIS Online oraz na urządzeniach.

Wskazówka: W przypadku elementów utworzonych dawno temu należy utworzyć nowe miniatury za pomocą edytora miniatur lub dowolnie wybranego programu graficznego. Pamiętaj, by zaktualizować je w bieżącym standardzie rozmiaru. Pierwotnie zalecany rozmiar wynosił 200x133 pikseli, a teraz jest to 600x400 pikseli.

Wskazówka: Aby uzyskać najlepsze wyniki, podczas korzystania z innego oprogramowania zapisuj miniatury w formacie PNG. W ekosystemie ArcGIS miniatury są wyświetlane w różnych rozmiarach, a format PNG zapewnia najostrzejsze i najwyraźniejsze obrazy w każdym rozmiarze.

Dodatkowe przykłady dobrych miniatur, w tym miniatury z marką instytucji, można znaleźć w [Rozdziale 7: Miniatury](#).

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Często im mniej tekstu, tym lepiej.
- Wyświetlanie typu elementu nie jest najważniejsze i może być niepotrzebne.
- Proste i wyraźne miniatury są lepsze niż skomplikowane i delikatne.
- Zaktualizuj stare miniatury do bieżących standardów rozmiarów (600×400 pikseli) i stylu.
- Dla zapewnienia najlepszych efektów podczas tworzenia niestandardowych miniatur zawsze używaj plików PNG, a nie JPEG czy GIF. Obrazy w formacie PNG gwarantują najlepsze wyniki w ekosystemie ArcGIS Online.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wyświetlanie i używanie elementów](#) (pomoc)
- [Utwórz styl i markę miniatury](#) (blog)

Status zasobów

Zasoby mogą być oznaczone w instytucji jako wiarygodne lub nieaktualne. Status ten można wyszukać, gdy zasoby oznaczone jako wiarygodne są łatwiej wykrywalne. Przypisanie zasobowi statusu wiarygodnego sprawia, że w wynikach wyszukiwania jest wyświetlany na początkowych pozycjach.

Oznaczenia zasobów jako wiarygodnych są widoczne tylko w obrębie instytucji, a nie poza nią, chyba że wykonasz następny etap i zarejestrujesz instytucję (jest to opisane w kolejnej sekcji).

Zasoby oznaczone jako nieaktualne trafiają na koniec wyników. Mogą one być używane do obsługi aplikacji, które z nich korzystają, ale użytkowników należy raczej kierować w stronę zasobów, które je zastępują.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Elementy można oznaczać jako wiarygodne lub nieaktualne.
- Jeśli istnieją elementy alternatywne do nieaktualnych, zaznacz to w opisie elementu.
- Członkowie mogą filtrować elementy według statusu.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

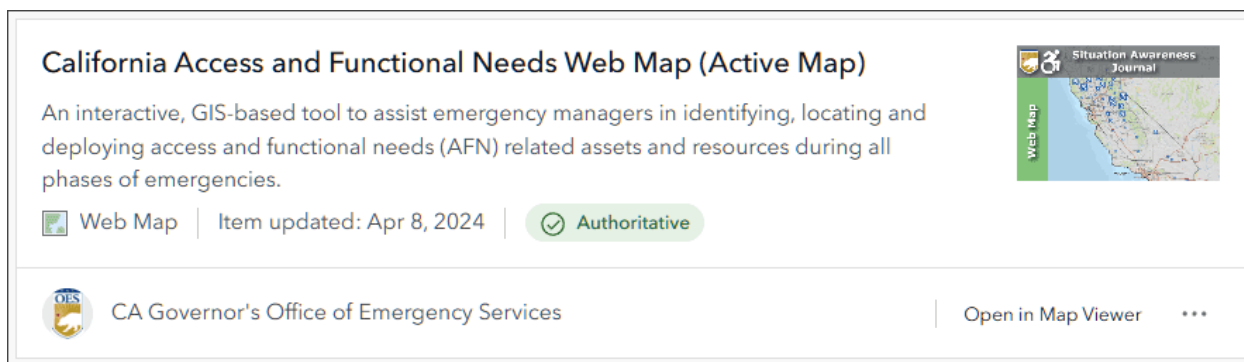
- [Oznaczanie elementów jako wiarygodne](#) (pomoc)
- [Zarządzanie zasobami](#) (pomoc)

Oznaczanie zasobów jako wiarygodnych zasobów publicznych

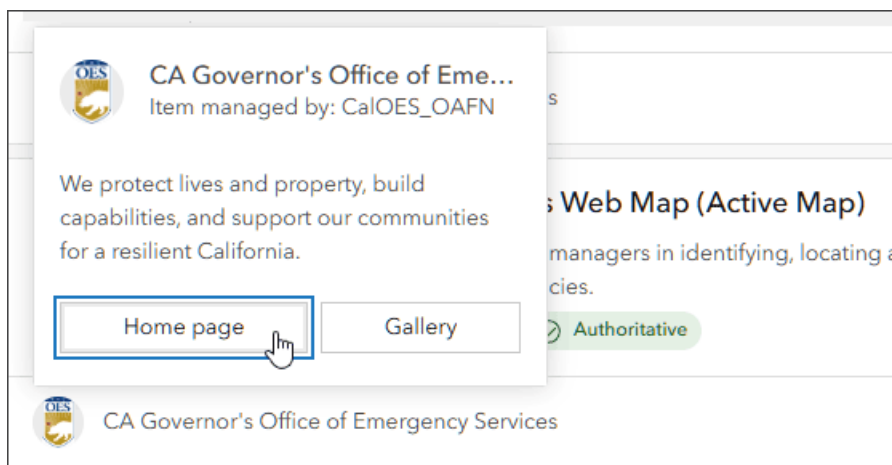
Aby oznaczyć elementy dostępne publicznie w instytucji jako wiarygodne, można przeprowadzić proces weryfikacji instytucji. [Instytucje zweryfikowane](#) zwróciły się do firmy Esri z prośbą o potwierdzenie ich tożsamości. Instytucje, które zostały zweryfikowane przez firmę Esri, mogą oznaczać elementy udostępniane publicznie jako wiarygodne.

Oznaczanie elementów publicznych jako wiarygodnych sprawia, że inne osoby w instytucji lub poza nią mogą znaleźć wiarygodne i aktualne zasoby. Elementy te mają też wyższą pozycję w wynikach wyszukiwania i są zwracane, gdy stosowany jest filtr statusu wiarygodności.

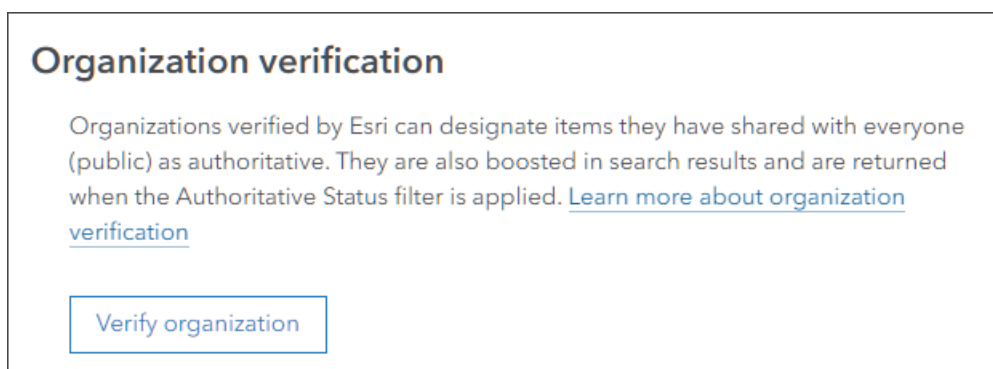
Gdy elementy publiczne są oznaczone jako wiarygodne, mają oznaczenie wiarygodności i nazwę instytucji będącej ich właścicielem.



Po weryfikacji instytucji łącze właściciela elementu będzie wyświetlać panel zawierający informacje o instytucji oraz łącza do galerii i stron głównych. Żeby nie zakłócić dobrego pierwszego wrażenia, upewnij się, że galeria oraz strona główna są skonfigurowane, a ich zasoby starannie wyselekcjonowane.



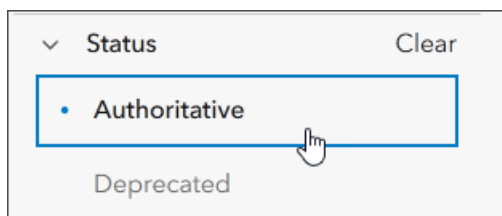
Ustawienie administracyjne umożliwiające weryfikację instytucji znajduje się w sekcji ustawień instytucji **Weryfikacja instytucji** w obszarze **Ogólne**. Więcej informacji zawiera sekcja [Weryfikacja instytucji](#) (pomoc).



Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Aby wyświetlić publiczne oznaczenie wiarygodnych elementów, zweryfikuj instytucję.
- Strona główna i galeria instytucji zostaną umieszczone jako łącza na karcie profilu. Powinny być dobrze opracowane, ponieważ mogą decydować o pierwszym wrażeniu użytkowników w kontakcie z Twoją instytucją.
- Aby znaleźć wiarygodne zasoby, użyj filtra wyszukiwania Status znajdującego się w lewym dolnym rogu strony wyszukiwania.



Przykłady

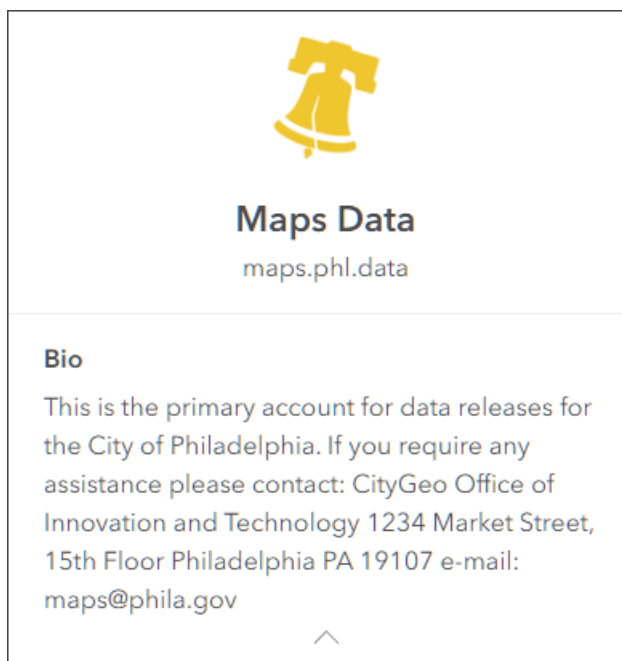
Marka i profil instytucji

Miasto Filadelfia jest dobrym przykładem wykorzystania marki i profilu instytucji.

Logotyp i schemat kolorów Dzwonu Wolności towarzyszą wszystkim zasobom, zapewniając rozpoznawalność ich marki. Spójne miniatury potęgują wrażenie, że informacje są wyselekcjonowane i wiarygodne.

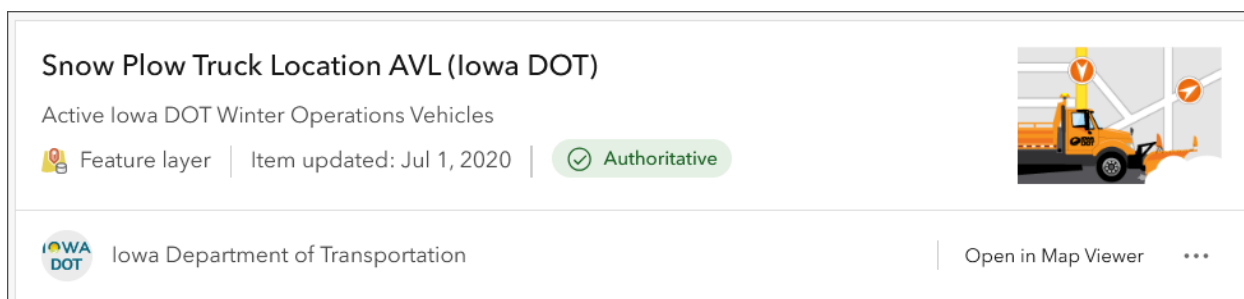


Zwróć uwagę na informacje kontaktowe w notce biograficznej profilu.



Instytucje zweryfikowane

Iowa Department of Transportation (DOT) to przykład instytucji, która została zweryfikowana, dzięki czemu jej zasoby dostępne publicznie są oznaczone jako wiarygodne. Oznaczenie jako wiarygodne powoduje również, że są one umieszczane na początku wyników wyszukiwania.



Kliknij profil właściciela. Notka biograficzna zawiera informacje o instytucji, a karta profilu zawiera łącza do strony głównej i galerii.



Iowa Department of Transportation

Item managed by: IowaDOT_SODA

The Iowa DOT is committed to providing the traveling public, lawmakers and partners with easy to understand information that demonstrates how we are managing the state's transportation infrastructure. We are working hard to maximize the performance of our existing structures, minimize costs and improve the public's experience when traveling in Iowa. We are in the process of developing tools to help our stakeholders clearly see how we are performing. We invite you to check back and take a look for yourself on how we are doing. [Open Data](#) [Featured Apps](#) [GIS Website](#) [GeoHub\(DOT Staff Only\)](#) [Training](#) [AGOL User Guide](#)

[Home page](#)[Gallery](#)

Rozdział 4: Typy, role i uprawnienia członków

Zapewnij członkom potrzebne im narzędzia i możliwości

W instytucjach pracuje wiele członków różniących się powierzonymi obowiązkami, zakresem odpowiedzialności, kwalifikacjami i wykonywanymi zadaniami. Członkowie instytucji używają również różnych aplikacji, takich jak ArcGIS Pro czy aplikacje terenowe. Możliwość uzyskiwania dostępu do zasobów przez poszczególnych członków instytucji oraz pracy z aplikacjami i zasobami na różne sposoby zależy od typów, ról i uprawnień, które przypisano im w instytucji.

Typy użytkowników

Typy użytkowników zapewniają oparty na rolach dostęp do możliwości, aplikacji i zasobów, które udostępniają członkom niezbędne funkcje do interaktywnej kooperacji, tworzenia map i przeprowadzania analiz. Typy użytkowników są przypisywane do członków, gdy są oni zapraszani do instytucji.

Typ użytkownika obejmuje następujące elementy:

Tożsamość – unikalna nazwa użytkownika oraz hasło umożliwiające dostęp do funkcji, aplikacji i zasobów udostępnionych Tobie przez innych użytkowników.

Funkcje – funkcje są tym, co możesz robić w usłudze ArcGIS Online lub oprogramowaniu ArcGIS Enterprise, na przykład: wyświetlać, tworzyć lub edytować zasoby bądź wykonywać analizy.

Aplikacje – oprogramowanie, którego możesz używać w połączeniu z usługą ArcGIS Online i oprogramowaniem ArcGIS Enterprise, by ułatwić sobie pracę i wypełnianie obowiązków. Na przykład ArcGIS Instant Apps, ArcGIS Story Maps, ArcGIS Dashboards itp.

Istnieją następujące typy użytkownika:

Viewer – użytkownicy tego typu mogą wyświetlać elementy, które zostały im udostępnione w instytucji, a także zasoby udostępnione publicznie w usłudze

ArcGIS Online. Ten typ użytkownika jest doskonały dla członków instytucji, którzy muszą wyświetlać niepubliczne zasoby instytucji w bezpiecznym środowisku.

Użytkownicy typu Viewer nie mogą tworzyć zasobów (w tym aplikacji), edytować, udostępniać ani analizować elementów i danych. Użytkownicy typu Viewer mogą używać wybranych aplikacji, ale nie mogą tworzyć aplikacji ani narracji.

Do użytkowników typu Viewer mogą należeć osoby podejmujące decyzje, które potrzebują dostępu do wewnętrznych map i aplikacji instytucji. Zapoznaj się z [Typem użytkownika Viewer](#).

Contributor – użytkownicy tego typu mogą wyświetlać i edytować dane na mapach i w aplikacjach ArcGIS. Ten typ użytkownika jest doskonały dla użytkowników, którzy muszą uzyskiwać dostęp do udostępnionych im danych i je edytować. Obejmuje dostęp do wybranych aplikacji.

Ten typ użytkownika jest doskonały dla użytkowników, którzy muszą uzyskiwać dostęp do udostępnionych im danych i je edytować. Użytkownicy typu Contributor nie mogą analizować, tworzyć ani udostępniać elementów i danych. Zapoznaj się z [Typem użytkownika Contributor](#).

Mobile Worker – użytkownicy tego typu mogą rejestrować dane w terenie i bezpiecznie odbierać zlecenia i wskazówki dojazdu, przekazywać aktualizacje i udostępniać lokalizację za pomocą aplikacji terenowych.

Ten typ użytkownika jest przeznaczony dla użytkowników mobilnych, którzy wyświetlają, zbierają i edytują dane bezpośrednio w usłudze ArcGIS Online lub w aplikacjach terenowych, udostępniają lokalizację i rejestrują ścieżki lokalizacji. Użytkownicy typu Mobile Worker nie mogą analizować, tworzyć ani udostępniać elementów i danych. Zapoznaj się z [Typem użytkownika Mobile Worker](#).

Creator – użytkownicy tego typu mogą tworzyć i edytować zasoby, takie jak mapy i aplikacje, wykonywać analizy obiektowe przy użyciu narzędzi analitycznych usługi ArcGIS Online, zbierać dane oraz wspólnie tworzyć i udostępniać zasoby do użytku w aplikacjach. Mogą również tworzyć mapy 2D i 3D oraz interaktywne wizualizacje za pomocą aplikacji [ArcGIS Pro Basic](#).

Typ użytkownika Creator jest zalecany dla specjalistów GIS, menedżerów zasobów, dziennikarzy danych i innych twórców zasobów i ich współpracowników. Zapoznaj się z [Typem użytkownika Creator](#).

Professional – użytkownicy tego typu mogą tworzyć zaawansowane mapy 2D i 3D, wizualizacje i analizy przy użyciu aplikacji [ArcGIS Pro Standard](#), która zapewnia narzędzia i środowisko do tworzenia map, interaktywną wizualizację, edytowanie przez wielu użytkowników oraz zaawansowane zarządzanie danymi. Użytkownicy typu Professional mogą także używać usługi ArcGIS Online do tworzenia, edytowania, wspólnego opracowywania i udostępniania zasobów do użytku w aplikacjach. Ponadto mogą administrować użytkownikami i zasobami w instytucji.

Ten typ użytkownika jest dobrym wyborem dla analityków GIS, kartografów i innych specjalistów GIS. Zapoznaj się z [Typem użytkownika Professional](#).

Professional Plus – użytkownicy tego typu mogą tworzyć zaawansowane mapy 2D i 3D, wizualizacje i analizy przy użyciu aplikacji [ArcGIS Pro Advanced](#), która zapewnia narzędzia i środowisko do tworzenia map, interaktywną wizualizację, edytowanie przez wielu użytkowników, zaawansowane zarządzanie danymi, zaawansowaną analizę, kartografię wysokiej klasy oraz zarządzanie obszernymi bazami danych. Mogą także używać usługi ArcGIS Online do tworzenia, edytowania, wspólnego opracowywania i udostępniania zasobów do użytku w aplikacjach. Użytkownicy typu Professional Plus mogą administrować użytkownikami i zasobami w instytucji.

Ten typ użytkownika jest dobrym wyborem w przypadku zaawansowanych analityków GIS, programistów i zaawansowanych kartografów. Zapoznaj się z [Typem użytkownika Professional Plus](#).

Przypisz typy użytkowników zgodnie z potrzebami członków. Więcej informacji znajduje się w temacie [Typy użytkowników](#) (pomoc).

Role członków

Rola definiuje zestaw [uprawnień](#) przypisanych do członka. Uprawnienia są przypisywane do roli, aby nadać członkom konkretne prawa. Definiują one, co członek może lub nie może robić w instytucji. Uprawnień nadanych rolom domyślnym nie można zmienić, ale administrator w instytucji może przypisać i zmienić uprawnienia przypisane do ról niestandardowych.

Role są przypisywane do członków, gdy są oni zapraszani do instytucji. Rolami zarządza się następnie w sekcji Role członków w ustawieniach instytucji.

Role domyślne

Usługa ArcGIS Online obejmuje domyślny zestaw uprawnień dla roli domyślnej. Oto uprawnienia dla następujących ról domyślnych:

Przeglądający mogą korzystać z map i aplikacji instytucji w celu przeglądania danych oraz przyłączać się do grup, aby uzyskiwać dostęp do zasobów udostępnionych grupom. Jednak nie mogą oni tworzyć ani udostępniać zasobów. Nie mogą też wykonywać analiz ani wzbogacać danych.

Edytorzy danych mają uprawnienia przeglądających i możliwość edycji obiektów.

Użytkownicy mają uprawnienia roli Edytor danych oraz możliwość tworzenia grup i zasobów. Użytkownicy mogą używać map, aplikacji, warstw oraz narzędzi instytucji. Mogą także opracowywać mapy, tworzyć aplikacje, edytować obiekty, dodawać elementy, udostępniać zasoby i tworzyć grupy.

Publikujący mają uprawnienia użytkowników oraz możliwość publikowania obiektów i kafli map w formie hostowanych warstw internetowych. Mogą również wykonywać analizy warstw map.

Facylitatorzy mają uprawnienia publikującego oraz możliwość tworzenia [kooperacji partnerskich](#) i zarządzania nimi.

Administratorzy mają uprawnienia publikującego, a także dysponują dodatkowymi możliwościami zarządzania instytucją i jej członkami. Instytucja musi mieć co najmniej jednego administratora.

Typ użytkownika członka definiuje role domyślne, które mogą zostać mu przypisane. Na przykład rola Przeglądający jest zgodna ze wszystkimi typami użytkowników. Rola Publikujący jest zgodna z typami użytkowników Creator, Professional i Professional Plus.

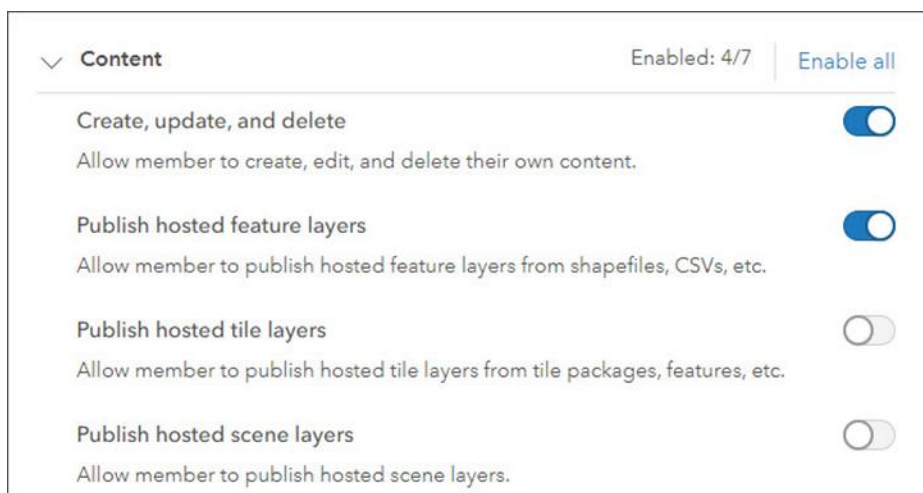
Informacje ogólne można znaleźć w temacie [Role członków](#) (pomoc). Macierz zawierającą domyślne role i zgodne typy użytkowników można znaleźć w temacie [Role domyślne](#) (pomoc).

Niestandardowe role

Można nie tylko używać ról domyślnych, ale także tworzyć role niestandardowe. Administratorzy i użytkownicy z odpowiednimi uprawnieniami mogą konfigurować role niestandardowe w celu zwiększenia kontroli i elastyczności ról domyślnych w instytucji. Na przykład niektórzy członkowie mogą potrzebować uprawnień do publikowania hostowanych warstw obiektowych, ale nie hostowanych warstw kafli. Inni członkowie natomiast mogą potrzebować tych samych uprawnień, które ma domyślna rola Publikujący, ale bez zezwolenia na korzystanie z usług wzbogacania danych przestrzennych (GeoEnrichment).

Role niestandardowe są tworzone i zarządza się nimi na karcie Role członków na stronie Ustawienia instytucji.

Tworząc niestandardową rolę, należy najpierw określić jej nazwę i opis. Następnie można przypisać do niej uprawnienia. Uprawnienia są grupowane w postaci kategorii i podkategorii, a także można je indywidualnie włączać lub wyłączać.

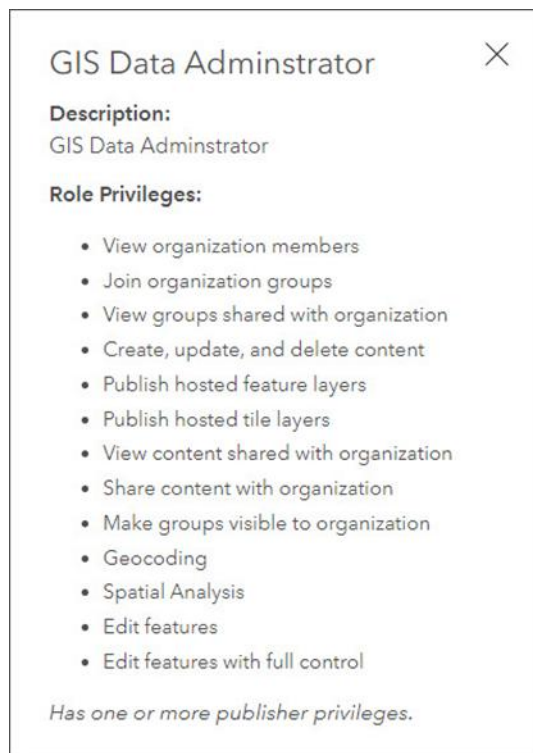


Role charakteryzują się następującymi cechami:

- Można używać ról domyślnych i tworzyć role niestandardowe.
- Role niestandardowe są oparte na szablonach.
- Role niestandardowe mogą być tworzone przez administratora lub użytkowników dysponujących odpowiednimi uprawnieniami.

- Role niestandardowe mogą obejmować niestandardowe ustawienia administracyjne pozwalające na przejmowanie zadań związanych z zarządzaniem instytucją.
- Role domyślne i niestandardowe są konfigurowane w sekcji Role członków w ustawieniach instytucji.
- Administratorzy mogą wyświetlić uprawnienia dowolnej roli, przeglądając kartę roli, do której można uzyskać dostęp za pomocą przycisku informacji w sekcji Role członków w ustawieniach instytucji.

Poniżej przedstawiono przykładowe uprawnienia włączone na potrzeby niestandardowej roli Administrator danych GIS:



Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z tematem [Role niestandardowe](#) (pomoc).

Wartości domyślne nowych członków

W sekcji ustawień domyślnych nowych członków w ustawieniach instytucji można określić domyślny typ i rolę użytkownika, licencje na aplikacje dodatkowe, przynależność do grup i nie tylko.

Ustawienia domyślne nowych członków pozwalają określić poniższe elementy podczas dodawania lub zapraszania nowych członków.

- Typ i rola użytkownika
- Licencje na aplikacje dodatkowe
- Przynależność do grup
- Kategorie członków
- Dostęp do zasobów firmy Esri (materiały szkoleniowe w witrynie My Esri, uczestnictwo w społeczności, komentarze na blogu oraz komunikacja e-mail z firmą Esri)
- Format domyślnej nazwy użytkownika

Ustawienia domyślne nowych członków mogą być w razie potrzeby zastępowane podczas zapraszania członka lub później.

Kredyty

W sekcji Kredyty w ustawieniach instytucji można zarządzać wykorzystaniem kredytów i kontrolować je, włączając narzędzia budżetowania kredytów dla niektórych lub wszystkich członków instytucji.

W dowolnym momencie członkom można przypisać przydział dowolnej kwoty, jednorazowo lub w ramach operacji wsadowej. Przydziały dla członków można modyfikować w dowolnym czasie.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Role niestandardowe ułatwiają precyzowanie możliwości i dostępu członków.
- Nie używaj zbyt wielu ról niestandardowych i twórz tylko najważniejsze, którymi łatwo zarządzać i które są łatwe do zrozumienia.
- Rozdzielaj zadania administracyjne, korzystając z ról niestandardowych.
- Rozważ uzyskanie umowy [Enterprise Agreement](#) (EA), aby zapewnić największą elastyczność w zakresie ról, uprawnień i aplikacji w miarę rozwoju instytucji.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Typy użytkowników](#) (witryna internetowa)
- [Typy użytkowników, role i uprawnienia](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie ról członków](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie ustawień domyślnych nowych członków](#) (pomoc)
- [Cennik usługi ArcGIS Online](#) (witryna internetowa) – obejmuje szczegółowy opis poszczególnych typów użytkowników.

Rozdział 5: Dostosowanie ustawień instytucji

Zadbaj o powodzenie instytucji i jej członków

Dostępne są ustawienia instytucji pozwalające precyzyjnie skonfigurować wygląd strony głównej, wygląd kart Galeria i Grupy, galerię map bazowych, role członków, zabezpieczenia, kooperacje i wiele innych elementów. Wszystkie one przyczyniają się do osiągnięcia sukcesu przez instytucję i jej członków.

Ustawienia instytucji

Administratorzy zarządzają całą instytucją, czyli witryną ArcGIS Online, za pomocą szeregu ustawień zorganizowanych według poszczególnych zagadnień. Ustawienia te definiują podstawową strukturę instytucji.

Dostęp do tych ustawień uzyskuje się, klikając pozycję **Instytucja** i opcję **Ustawienia**. Ustawienia instytucji są zorganizowane w postaci kart w lewej części strony w następujący sposób:

Ogólne – zarządzanie ustawieniami domyślnymi instytucji, takimi jak region, język i zasięg, a także kontaktami administracyjnymi, widocznością paska nawigacyjnego itp.

Strona główna – dostęp do edytora strony głównej.

Galeria – wybór grupy, która zapełnia kartę **Galeria** na stronie głównej.

Aplikacje asystenckie ze sztuczną inteligencją – wybór umożliwia włączenie w usłudze ArcGIS Online aplikacji asystenckich ze sztuczną inteligencją do użycia przez członków instytucji. Zapoznaj się z tematem [Konfigurowanie asystentów AI](#).

Mapa i scena – zarządzanie domyślnymi ustawieniami mapy i sceny, galeriami map bazowych itp.

Elementy – wyświetlanie i włączanie komentarzy, metadanych i wyszukiwania powiązanych elementów. Konfigurowanie kategorii instytucji i włączanie kosza.

Grupy – zarządzanie grupami wyświetlanymi na karcie polecanych grup na stronie głównej instytucji.

Usługi narzędziowe – konfigurowanie lokalizatorów geokodowania, drukowania, usługi GeoEnrichment service, wskazówek dojazdu oraz wyznaczania tras.

Role członków – tworzenie i edytowanie ról członków oraz zarządzanie nimi.

Ustawienia domyślne nowych członków – definiowanie najważniejszych ustawień domyślnych dla nowych członków.

Marketplace – sterowanie zakupami realizowanymi przez członków instytucji w witrynie ArcGIS Marketplace.

Kooperacje – tworzenie kooperacji partnerskich i rozproszonych oraz zarządzanie nimi.

Kredyty – zarządzanie budżetowaniem kredytów dla członków.

Zabezpieczenia – zarządzanie zasadami dostępu i uprawnieniami, poświadczeniami logowania oraz hasłami, a także konfigurowanie powiadomień w instytucji na potrzeby uwag na temat dostępu i banera informacji.

Open Data – włączanie zasobów Open Data i zarządzanie nimi. Zapoznaj się z tematem [Włączanie zasobów Open Data](#).

Centrum – zarządzanie centrami i inicjatywami społeczności oraz administrowanie nimi.

Rozszerzenia instytucji – zarządzanie rozszerzeniami w całej instytucji, takimi jak udostępnianie lokalizacji.

Najważniejsze wskazówki

Zapoznaj się z dostępnymi kartami i opcjami, a następnie zbadaj wszystkie możliwości, zanim je wdrożysz.

Poniższe sekcje zawierają dokładniejsze informacje o kluczowych ustawieniach.

Ustawienia ogólne

Profil instytucji

W tej sekcji skonfiguruj nazwę i logotyp instytucji.

Weryfikacja instytucji

Administratorzy mogą zwracać się do firmy Esri z prośbą o weryfikację tożsamości swojej instytucji, aby stała się ona zweryfikowaną instytucją. Zweryfikowane instytucje mogą oznaczać elementy publiczne jako [wiarygodne](#). Oznaczanie elementów publicznych jako wiarygodnych sprawia, że inne osoby w instytucji lub poza nią mogą znaleźć wiarygodne i aktualne zasoby. Elementy te są wyświetlane z oznaczeniem wiarygodności, można je filtrować i są umieszczane na początku wyników wyszukiwania.

Łącze kontaktu

Utwórz łącze Kontakt znajdujące się na dole strony głównej.

Kontakty administracyjne

Wybierz administratorów, którzy będą wymieniani jako osoby kontaktowe powiadomieniach e-mail wysyłanych automatycznie do członków, gdy zażądadają oni pomocy. Z tymi osobami będzie się również kontaktować dział obsługi klienta firmy Esri.

Pasek nawigacyjny

Modyfikowanie widoczności stron (kart) na pasku nawigacyjnym instytucji. Można również dodawać do aplikacji App Launcher aplikacje internetowe, aby były łatwo dostępne dla członków instytucji. Aplikacja App Launcher jest wyświetlana dla zalogowanych członków.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Konfigurowanie ustawień ogólnych](#) (pomoc)
- [Pasek nawigacyjny](#) (pomoc)
- [Weryfikacja instytucji](#) (pomoc)

Ustawienia galerii

Pokaż w galerii

Karta **Galeria** znajduje się w górnej części strony głównej instytucji. Galerii można użyć do wyróżnienia najlepszych zasobów lub najbardziej przydatnych aplikacji instytucji. To ustawienie umożliwia wybór grupy, która będzie zawierać elementy wypełniające galerię.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji zawiera temat [Konfigurowanie galerii](#) (pomoc).

Ustawienia mapy i sceny

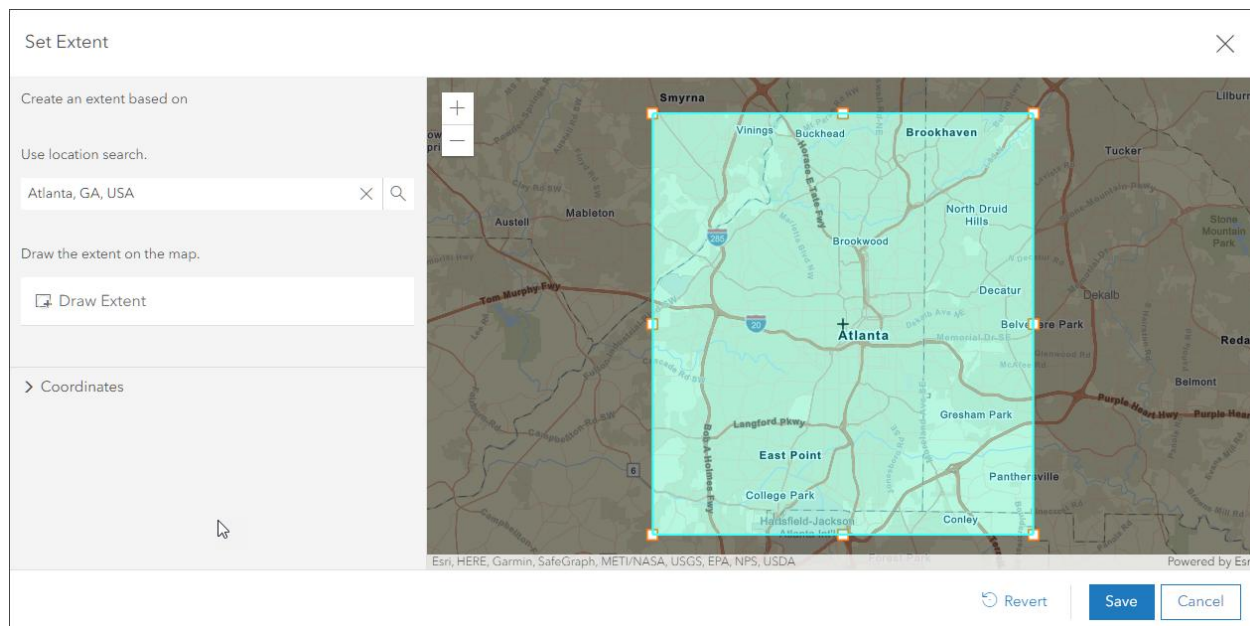
Niektóre podstawowe ustawienia instytucji są dostępne na karcie **Mapa i scena**. Pozwalają skonfigurować galerię map bazowych, domyślną mapę bazową, domyślny zasięg i jednostki, a także wiele innych parametrów.

Galeria map bazowych na potrzeby map i scen

Można korzystać z domyślnych map bazowych firmy Esri lub utworzyć niestandardową galerię map bazowych łączącą mapy bazowe firmy Esri z innymi pochodzącymi z atlasu Living Atlas bądź własnymi. Aby korzystać z niestandardowej galerii map bazowych, dodaj mapy do grupy i w tym miejscu określ grupę.

Domyślne ustawienia map i scen

Określona w tej sekcji domyślna mapa bazowa jest otwierana zawsze, gdy użytkownik tworzy mapę. Mapa będzie otwierać się w domyślnym zasięgu, który można skonfigurować na zasięg miasta, województwa lub na dowolny inny obszar. Zasięg konfiguruje się, rysując prostokąt lub podając jego współrzędne.



Style internetowe

Style internetowe to zbiory symboli przechowywane w elemencie. Aplikacje mogą korzystać ze stylów internetowych w celu symbolizowania obiektów przy użyciu symboli 2D lub 3D. Wybierz grupę do użycia w galeriach symboli.

Warstwy analizy

Jeśli w procedurach wykonywania zadań analizy w instytucji często używa się określonych warstw, na przykład granic miasta lub okręgów obsługiwanych przez komendy policji bądź jednostki straży pożarnej, warstwy te mogą automatycznie wyświetlać się w narzędziach analizy. Umieść te warstwy w grupie, a następnie wybierz tę grupę w tym ustawieniu. Więcej informacji zawiera sekcja [Konfigurowanie warstw analizy](#).

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Używaj wektorowych map bazowych zamiast map bazowych rastrów kafelkowych (są w fazie wsparcia dla produktów dojrzałych i nie są już aktualizowane).
- Utwórz własne mapy, które będą używane jako mapy bazowe i połącz je z domyślnymi mapami bazowymi firmy Esri. Możesz utworzyć niestandardową mapę bazową, edytując styl dowolnej wektorowej mapy bazowej firmy Esri za pomocą edytora [Vector Tile Style Editor](#).
- Skonfiguruj domyślną mapę bazową i zasięg odpowiednio do potrzeb swojej instytucji. Na przykład domyślnym zasięgiem mogą być granice Twojego miasta lub województwa.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Galeria map bazowych](#) (pomoc)
- [Tworzenie niestandardowej galerii map bazowych dla instytucji](#) (blog)
- [Korzystanie z atlasu ArcGIS Living Atlas podczas tworzenia niestandardowej galerii map bazowych](#) (blog)

Ustawienia elementów

Komentarze

To ustawienie umożliwia wyświetlanie komentarzy dotyczących elementów w instytucji oraz zezwalanie na publikowanie komentarzy. Komentarze pojawiają się u dołu karty **Przegląd**. Mogą je dodawać właściciele elementów i inni zalogowani użytkownicy. Po opublikowaniu komentarza nie możesz go edytować, ale możesz go usunąć. Właściciele elementów otrzymują powiadomienia e-mail o nowych komentarzach i mogą usuwać komentarze opublikowane dla elementów, których są właścicielami. Dopóki nie ma się pewności, że komentarze są pożądane i będą weryfikowane, lepiej jest wyłączyć to ustawienie.

Metadane

Metadane to informacje opisujące dany element. Strona każdego elementu zawiera podsumowanie, opis, warunki korzystania oraz kredyty. Pozwalają one na elastyczne dokumentowanie elementów. Ustawienie to można jednak wyłączyć, jeśli planowane jest użycie bardziej sformalizowanego stylu metadanych. Do wyboru są różnorodne style metadanych. Więcej informacji zawiera sekcja [Wyświetlanie i edycja metadanych](#).

Kategorie instytucji

Za pomocą kategorii można organizować zasoby. Kategorie można dodawać lub usuwać w dowolnym momencie. Można użyć jednego z szablonów lub utworzyć kategorie niestandardowe (zalecane w przypadku większości instytucji). Kategorie można wyszukiwać, co umożliwia członkom znajdowanie interesujących elementów.

Kategorie mogą być również przejściowe. Można na przykład utworzyć kategorię o nazwie **Trasa 57 – projekt usprawnienia** i za pomocą tej kategorii sklasyfikować wszystkie mapy, aplikacje oraz warstwy istotne dla danego projektu. Kategorię tę można usunąć po zakończeniu projektu.

Kategorie są również obsługiwane w grupach i opartej na grupach [aplikacji błyskawicznej Galeria kategorii](#). Kategorie grup są unikalne dla danej grupy. Galeria kategorii może używać kategorii instytucji lub kategorii grup.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Włączaj komentarze tylko wtedy, gdy będą monitorowane.
- Znaczniki są przydatne przy wyszukiwaniu, ale kategorie dają większe możliwości organizowania i filtrowania zasobów w instytucji.
- Kategorie niestandardowe są zalecane w przypadku projektów i procedur wykonywania zadań, gdyż można je do nich dostosować.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wyświetlanie i edycja metadanych](#) (pomoc)
- [Kategorie zasobów](#) (pomoc)
- [Badanie zasobów z użyciem galerii kategorii](#) (blog)

Ustawienia grup

Grupy są podstawowym komponentem organizacyjnym i elementem składowym w usłudze ArcGIS Online. Na przykład galeria map bazowych jest zapełniana za pomocą grupy zawierającej mapy. Grupa zapełnia elementy wyświetlane na karcie **Galeria** w instytucji. Grup można używać do wyświetlania określonych zasobów na stronie głównej.

Polecane grupy

Wybierz grupy, które będą wyświetlane w polecanych grupach. Domyślnie wyświetlane są grupy firmy Esri, a nie te, które są najbardziej przydatne w instytucji.

Najważniejsze wskazówki

Zamiast korzystać z domyślnych grup firmy Esri, zmodyfikuj polecane grupy w taki sposób, by wyświetlane były grupy wyróżniające mapy, aplikacje oraz narracje Twojej instytucji lub by zapewniony był łatwy dostęp do najważniejszych zasobów.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w temacie [Polecane grupy](#) (pomoc).

Ustawienia ról członków

Role decydują o uprawnieniach, którymi dysponują członkowie instytucji. Uprawnienia są przypisywane za pomocą ról domyślnych, ale można też tworzyć role niestandardowe. Role, typy i uprawnienia użytkowników są szczegółowo opisane w [Rozdziale 4: Typy, role i uprawnienia członków](#).

Ustawienia domyślne nowych członków

Zapraszając do instytucji nowych członków, można skonfigurować domyślne typy i role użytkowników. Można również zarządzać licencjami na aplikacje dodatkowe, grupami, do których są przypisywani nowi członkowie, a także przydzielanymi kredytami. Ustawienia te można zmienić w trakcie procesu zapraszania.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Konfigurowanie ustawień domyślnych nowych członków](#) (pomoc)
- [Zapraszanie i dodawanie członków](#) (pomoc)

Ustawienia kredytów

Kredyty usługi ArcGIS Online stanowią środek płatniczy w systemie ArcGIS. Większość wykonywanych przez członków czynności, takich jak tworzenie map, scen lub aplikacji, nie powoduje wykorzystania kredytów. Kredyty wykorzystuje się w przypadku konkretnych transakcji, na przykład wykonywania analiz, publikowania zasobów i geokodowania adresów. Zarządzanie wydatkami i kontrolowanie ich to ważny komponent efektywnej administracji w każdej instytucji.

Przydział kredytów

Przechowywanie, analizowanie, zasoby premium, geokodowanie wsadowe i publikowanie zasobów to operacje, które powodują wykorzystanie kredytów. Geokodowanie wsadowe, publikowanie zasobów oraz wykonywanie niektórych typów analizy może spowodować zużycie znacznej ilości kredytów. Za pomocą tych ustawień można ograniczyć zużycie kredytów oraz nim zarządzać.

Najważniejsze wskazówki

Ograniczenie zużycia kredytów przez nowych członków instytucji może zapobiec przypadkowemu wykonywaniu zadań powodujących duże zużycie kredytów, dopóki nie poznają oni najważniejszych wskazówek dotyczących obniżenia zużycia kredytów.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Konfigurowanie kredytów](#) (pomoc)
- [Kredyty – podstawy](#) (pomoc)
- [Zarządzanie kredytami w usłudze ArcGIS Online](#) (blog)

Ustawienia zabezpieczeń

Zabezpieczenia są ważne dla instytucji i jej zasobów. Ta sekcja umożliwia zarządzanie ustawieniami zabezpieczeń całej instytucji, definiowanie zasad dotyczących haseł,

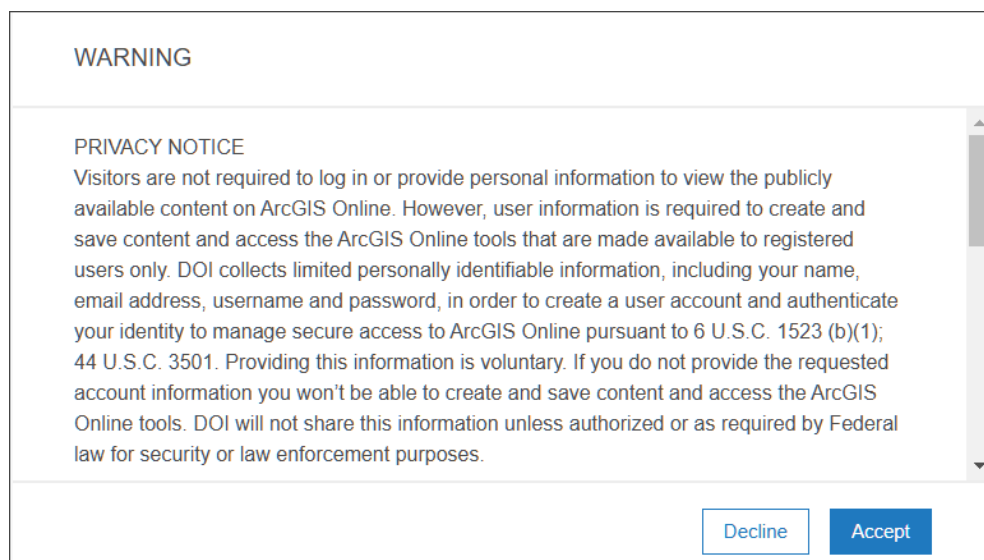
zarządzanie metodami logowania, konfigurowanie uwierzytelniania wielopoziomowego oraz kontrolowanie przesyłania wiadomości przez członków oraz osoby spoza instytucji.

Weryfikacja adresu e-mail

Weryfikowanie poprawności adresów e-mail ułatwia użytkownikom i administratorom usługi ArcGIS Online uzyskiwanie najważniejszych informacji z usługi ArcGIS Online, takich jak te dotyczące resetowania hasła i zmiany konta.

Uwaga na temat dostępu

Uwaga na temat dostępu kontroluje wiadomość, która jest wyświetlana, gdy użytkownicy lub odwiedzający przechodzą na stronę główną. Na przykład może to być wiadomość na temat warunków użytkowania lub inna ważna wiadomość, która powinna być wyświetlana przed uzyskaniem dostępu do strony głównej. Dostępem steruje się za pomocą przełącznika **Akceptuj** lub **Odrzuć** bądź tylko przez kliknięcie przycisku **OK**.



The screenshot shows a 'WARNING' dialog box. At the top, the word 'WARNING' is in bold. Below it, the title 'PRIVACY NOTICE' is followed by a paragraph of text explaining that visitors are not required to log in to view public content, but user information is required to create and save content and use ArcGIS Online tools. It mentions that DOI collects limited personally identifiable information (name, email, username, password) to create a user account and authenticate identity, citing 6 U.S.C. 1523 (b)(1) and 44 U.S.C. 3501. It states that providing this information is voluntary and that without it, users cannot create accounts or save content. It also states that DOI will not share this information unless authorized or required by Federal law for security or law enforcement purposes. At the bottom right, there are two buttons: 'Decline' and 'Accept'.

WARNING

PRIVACY NOTICE
Visitors are not required to log in or provide personal information to view the publicly available content on ArcGIS Online. However, user information is required to create and save content and access the ArcGIS Online tools that are made available to registered users only. DOI collects limited personally identifiable information, including your name, email address, username and password, in order to create a user account and authenticate your identity to manage secure access to ArcGIS Online pursuant to 6 U.S.C. 1523 (b)(1); 44 U.S.C. 3501. Providing this information is voluntary. If you do not provide the requested account information you won't be able to create and save content and access the ArcGIS Online tools. DOI will not share this information unless authorized or as required by Federal law for security or law enforcement purposes.

Baner informacji

Baner informacji umożliwia informowanie odwiedzających witrynę o ważnych nowościach, aktualizacjach lub zmianach.



Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Skonfiguruj loginy SAML lub OpenID, aby umożliwić członkom użycie tego samego loginu, którego używają w innych miejscach w instytucji. Uprawnienia dostępu do zasobów instytucji są w dalszym ciągu kontrolowane za pomocą ustawienia w instytucji.
- Skonfiguruj czas ważności hasła w instytucji ArcGIS Online zgodnie z zasadami obowiązującymi w instytucji.
- Jeśli dozwolony jest dostęp anonimowy (zalecane), pamiętaj o skonfigurowaniu środowiska dla odwiedzających Twoją stronę główną.
- Używaj narzędzia [ArcGIS Security Advisor](#) do wyświetlania ustawień związanych z bezpieczeństwem oraz uzyskiwania rekomendacji.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Konfiguracja ustawień bezpieczeństwa](#) (pomoc)
- [Zabezpieczenia platformy ArcGIS](#) (pomoc)
- [Centrum zaufania ArcGIS](#) (witryna internetowa)

Rozdział 6: Korzystanie z grup

Grupy jako elementy składowe instytucji

Grupa to zbiór zasobów zwykle dotyczących określonego zagadnienia lub projektu. Grupy można tworzyć w celu organizowania elementów, dostarczania zasobów do różnych części instytucji oraz budowania instytucji. Jako właściciel grupy decydujesz, kto może znajdować grupę, kto może do niej dołączyć i kto może dodawać do niej zasoby.

Grupy organizują zasoby oraz użytkowników

Grupy są również miejscami docelowymi dla członków i ich pracy. Zapraszając członków do instytucji, można przypisać ich do grupy.

Zaleca się zapewnienie, by grupy zawierały znaczące zasoby – mapy, aplikacje, warstwy itd. – które ułatwiają członkom grupy wykonywanie ich pracy, wspierając projekty i procedury wykonywania zadań.

Grupa jest elementem w usłudze ArcGIS Online, co oznacza, że ma m.in. miniaturę, podsumowanie, opis i znaczniki. Podczas uzupełniania tych elementów należy stosować się do najważniejszych wskazówek.

Udokumentuj grupę, aby inni użytkownicy mogli poznać jej przeznaczenie oraz zasoby, które zawiera.

Z punktu widzenia administratorów grupy są ważnymi elementami instytucji. Można ich używać do tworzenia niestandardowych galerii map bazowych, tworzenia galerii na stronie głównej, organizowania szablonów aplikacji niestandardowych i nie tylko.

Zdecyduj, jakich grup potrzebujesz

Prawdopodobnie będą potrzebne grupy należące do różnych galerii: map bazowych, strony głównej, aplikacji konfigurowalnych, danych Open Data oraz centrów.

Można również tworzyć i konfigurować grupy na potrzeby różnych wydziałów, które będą obsługiwane przez instytucję. Inne pomysły na utworzenie grup mogą pochodzić z bieżących projektów i inicjatyw.

Grup można również używać do konfigurowania węzłów zarządzania oraz kooperacji na potrzeby zarówno wewnętrzne, jak i zewnętrzne.

Wraz z rozwojem instytucji można tworzyć grupy obejmujące różne aktywności, a członkowie mogą tworzyć grupy w celu zarządzania zasobami i kooperacją.

Najważniejsze wskazówki

Pomysłów na potrzebne grupy możesz szukać na diagramach instytucji lub u mocodawców, których musisz zaangażować. Zaczynaj od różnych wydziałów lub dużych zespołów projektowych w instytucji.

Ustawienia grupy

Grupy można elastycznie dostosowywać do potrzeb instytucji. Tworząc grupę, możesz zdecydować, kto może ją wyświetlać, kto może być jej członkiem, w jaki sposób użytkownicy mogą do niej dołączać i kto może dodawać do niej zasoby.

Grupy kooperacji

Gdy administrator utworzy kooperację, użytkownicy mogą udostępniać zasoby grupom, które zostały powiązane z przestrzenią roboczą kooperacji. Inni uczestnicy kooperacji mogą wówczas odkrywać te zasoby we własnym środowisku. W ramach kooperacji zasoby są udostępniane zgodnie z ustawieniami udostępniania instytucji, z której pochodzą dane.

Możesz na przykład pracować z użytkownikiem spoza instytucji, który ma konto usługi ArcGIS Online. Można utworzyć grupę, aby mieć możliwość udostępniania zasobów dla różnych instytucji w obrębie tej grupy. Można zapraszać do grupy osoby z innej instytucji w celu udostępniania i wyświetlania zasobów.

Najważniejsze wskazówki

Jeśli Twój zespół pracuje z analitykami GIS, którzy nie należą do Twojej instytucji, użyj grup kooperacji, aby ograniczyć liczbę kont nazwanych użytkowników, którymi musi zarządzać zarówno instytucja, jak i analitycy.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Informacje o kooperacji](#) (pomoc)
- [Korzystanie z kooperacji rozproszonych](#) (pomoc)
- [Jak działają kooperacje rozproszone](#) (pomoc)
- [Tworzenie kooperacji rozproszonej](#) (pomoc)
- [Zarządzanie kooperacjami rozproszonymi](#) (pomoc)
- [Tworzenie kooperacji partnerskiej](#) (pomoc)
- [Zarządzanie kooperacjami partnerskimi](#) (pomoc)

Ustalanie konwencji na potrzeby grup

Z czasem rośnie liczba członków instytucji oraz grup. Dobrym pomysłem jest wczesne zdefiniowanie konwencji.

Można użyć wskazówek wizualnych ułatwiających identyfikację grupy, którą próbuje się znaleźć. Na przykład wszystkie grupy należące do struktury instytucji mogą mieć taki sam logotyp, a te, które stanowią elementy składowe instytucji, mogą być identyfikowane przy użyciu koloru. Można również stosować konwencje nazewnictwa, które umożliwiają wyświetlanie powiązanych grup we właściwej kolejności.



Stosując te techniki, łatwo zachować porządek, gdy rośnie liczba grup i wykonywanych przez nie działań.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Stosuj spójne wskazówki wizualne w miniaturach grup, by ułatwić ich śledzenie.
- Stosuj intuicyjne konwencje nazewnictwa i kolejności alfabetycznej, by utrzymać porządek w grupach.
- Dodawaj użyteczne opisy.
- Zapełniaj wstępnie grupy sensownymi zasobami.
- Automatycznie przypisuj zapraszanych członków do grup, które ułatwią ich pracę.
- Twórz miejsca docelowe dla grup: dodawaj znaczące podsumowanie, opis, znaczniki i miniaturę.
- Selekcjonuj zasoby, które mają być polecane na stronie **informacji ogólnych** o grupie, aby usprawnić środowisko pracy. Domyślnie zasoby grupy są wymienione według ich aktualności, ale wybór konkretnych polecanych zasobów grupy może zapewnić lepsze wrażenie.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wprowadzenie do tworzenia grup](#) (pomoc)
- [Tworzenie grup](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie grup](#) (pomoc)
- [Zarządzanie grupami](#) (pomoc)
- [Przypisywanie członków do grup](#) (pomoc)
- [Użycie wyselekcjonowanej galerii polecającej zasoby grupy](#) (blog)

Aplikacje dla grup

Podobnie jak w przypadku map możesz do prezentowania zasobów grupy na różne sposoby używać konfigurowalnych aplikacji. Aplikacja Galeria kategorii pozwala prezentować zasoby grupy z możliwością filtrowania i sortowania elementów na różne sposoby i umożliwia zastosowania kategorii zasobów używanych w instytucji lub kategorii unikalnych dla grupy.

Grupy mogą być także hierarchiczne – w celu sprawnego zorganizowania zasobów możesz utworzyć grupę grup.

[Zbiory w aplikacji ArcGIS StoryMaps](#) dają jeszcze inną możliwość gromadzenia zasobów, które użytkownicy będą przeglądać i udostępniać. Można tworzyć zbiory narracji, a także inne obsługiwane elementy.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Tworzenie aplikacji z grup](#) (pomoc)
- [Galeria kategorii](#) (pomoc)
- [Badanie kategorii zasobów z użyciem galerii kategorii](#) (blog)
- [Tworzenie pierwszego zbioru w aplikacji ArcGIS StoryMaps](#) (narracja)

Przykłady

Przykład można znaleźć w temacie [Przykładowa galeria kategorii](#) (wykorzystuje galerię kategorii).

Rozdział 7: Najważniejsze wskazówki dotyczące członków

Twój profil i Twoja praca wiele mówią o Tobie.

Najważniejsze wskazówki mają zastosowanie do wszystkich członków instytucji. Obejmują dokumentowanie tożsamości członka za pomocą jego profilu oraz dokumentowanie zasobów, które tworzy i zarządzanie nimi.

Profile

Profil mówi innym użytkownikom, kim jesteś, niezależnie od tego, czy znajdują się w Twojej instytucji, czy poza nią, jeśli publikujesz zasoby dostępne dla wszystkich. Profile są częścią każdego elementu, który można wyszukiwać i dają dostęp do Twoich grup i elementów.

Domyślnie profil jest widoczny tylko w obrębie instytucji, chyba że zostanie skonfigurowany inaczej przez administratora. Jeśli jednak publikujesz zasoby dostępne publicznie, zaleca się, aby Twój profil był widoczny publicznie (można to określić w ustawieniach profilu), aby osoby, które dotrą do Twoich publicznych zasobów, mogły zidentyfikować ich źródło.

Do publikowania zasobów w imieniu instytucji można używać profili osobistych, ale alternatywą jest użycie specjalnie skonfigurowanego profilu właściciela najlepszych zasobów instytucji. Dzięki temu zasoby wyglądają, jakby były udostępniane przez instytucję, a nie przez pojedynczą osobę. Więcej informacji zawiera [Rozdział 3: Profil instytucji](#).

Informacje biograficzne w profilu

Istnieje wiele stylów umożliwiających opracowanie dobrego profilu. W poniższym przykładzie są to najważniejsze informacje o właścicielu zasobów, którym jest Scott, w tym jego informacje kontaktowe.



Scott McGee
 scott_mcgee@fws.gov_fws

Cartographer, U.S. Fish & Wildlife Service, Region 7 (Alaska), Division of Realty. E-mail: scott_mcgee@fws.gov

Groups (1)

Items (55)

Profile

W poniższym przykładzie Shaula została zidentyfikowana jako specjalista ds. systemu GIS w Lower Platte South Natural Resources District za pomocą logotypu instytucji i wyraźnego powiązania z tą instytucją.



Shaula Ross
 Shaula

GIS Specialist; Lower Platte South Natural Resources District; Parts of Lancaster, Cass, Seward, Butler, Saunders & Otoe Counties in Nebraska

Groups (4)

Items (124)

Profile

W następnym przykładzie przedstawiono profil utworzony w celu reprezentowania instytucji. W profilu wykorzystano logotyp Montana DNRC, który pojawia się również w miniaturach elementów.



Montana DNRC
 MontanaDNRC

GIS data, maps, and applications from the Montana Department of Natural Resources and Conservation. Please visit our website to learn more about who we are, what we do, and where we work: <http://dnrc.mt.gov>

Groups (140)

Items (804)

Profile

Ostatni przykład przedstawia profil zweryfikowanej instytucji, który prowadzi do jej strony głównej i galerii.



The Rivers Trust
 Item managed by: RTanneka

We are the umbrella body for the Rivers Trust movement across the UK and Ireland. Our vision is wild, healthy, natural rivers, valued by all. With your help, we can make this a reality. Together, for rivers. Join us and find out more at www.theriverstrust.org. Contact us at info@theriverstrust.org.

Home page

Gallery

Wszystkie te profile zawierają informacje pozwalające dowiedzieć się czegoś więcej o właścicielu danego elementu.

Galeria elementów profilu

Oprócz informacji biograficznych w profilu wyświetlana jest galeria zasobów utworzonych przez właściciela profilu. Domyślnie w profilu elementy są wyświetlane na podstawie trafności.



Nevada Fire Info
 NVFireInfo_Authoritative

Bio

This account is used to publish Nevada fire information content to the NIFC ArcGIS Online organization.

<https://www.nevadafireinfo.org/>

This account is maintained by:
 Stephen Levitt
 BLM, Nevada
 Fire & Aviation program
 (775) 335-6473 c
 (775) 861-6659 o
 slevitt@blm.gov
 stephen_levitt@firenet.gov

Item gallery

Top items based on relevance



Nevada Wildfire Information
 WEB MAP

Nevada Wildfire Information Map

Web map

Details ...



Nevada Fire Restrictions
 FEATURE SERVICE

Nevada Fire Restrictions Layer

Feature layer

Details ...



Nevada Wildfire Season Summary
 WEB MAP

Nevada Wildfire Season Summary Map

Web map

Details ...



Nevada Fire Restrictions
 WEB MAP

Nevada Fire Restriction Map

Web map

Details ...



Nevada Wildfire Information
 DESKTOP DASHBOARD

Nevada Wildfire Info Dashboard - Desktop

Dashboard

Details ...



Nevada Federal & State Fire Stations
 FEATURE SERVICE

Nevada Federal and State Fire Stations

Feature layer

Details ...

Zamiast wyświetlać domyślne istotne elementy utworzone przez siebie, lepiej utworzyć niestandardową galerię elementów profilu, by wyróżnić swoje najlepsze prace, przedstawić popularne aplikacje lub zapewnić dostęp do najważniejszych zasobów.

Kliknij w profilu przycisk **Dostosuj elementy** i wybierz zasoby do przedstawienia.



Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Zaprezentuj profesjonalny profil, który reprezentuje Ciebie i Twoją rolę w instytucji.
- W razie potrzeby dodaj informacje kontaktowe: Twoje lub Twojej instytucji.
- Podaj wszystkie informacje, ale w zwięzły sposób. Profil nie musi być profesjonalnym CV.
- Dostosuj galerię profilu, przedstawiając w niej najlepsze zasoby lub wyróżniając utworzone przez Ciebie przydatne mapy i aplikacje.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

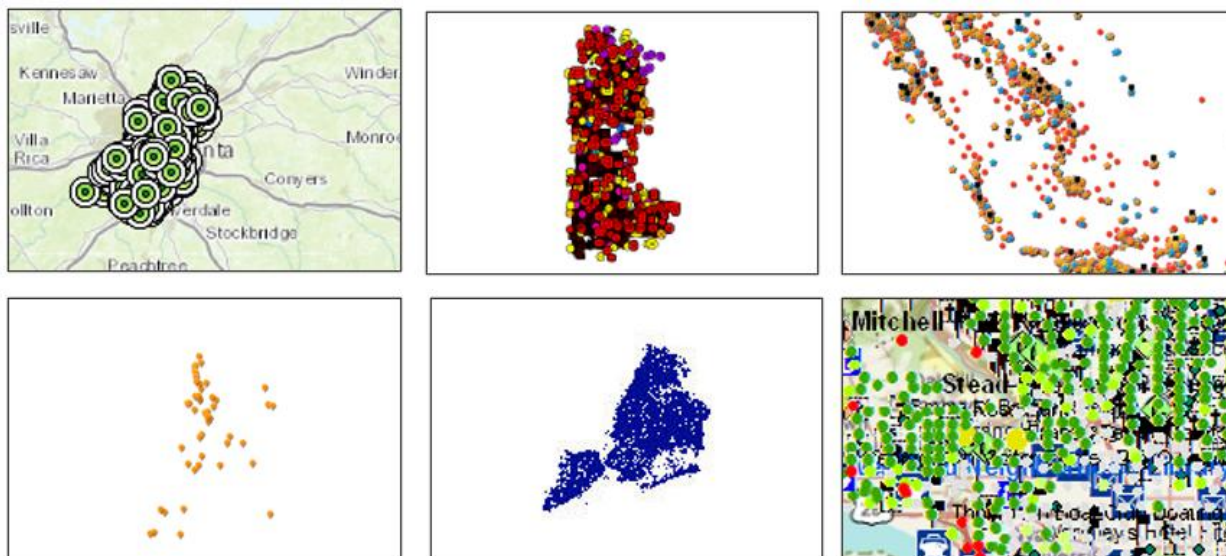
- [Tworzenie doskonałego profilu](#) (blog)
- [Dostosuj galerię elementów profilu](#) (blog)
- [Zarządzanie profilem i ustawieniami](#) (pomoc)

Miniatury

Każdy element ma miniaturę. Miniatura stanowi wizualną reprezentację Twojego elementu i może również zawierać markę instytucji. Obraz miniatury jest tworzony automatycznie w momencie dodania elementu do witryny. Jest wyświetlany w galeriach, wynikach wyszukiwania i zasobach oraz na stronie elementu.

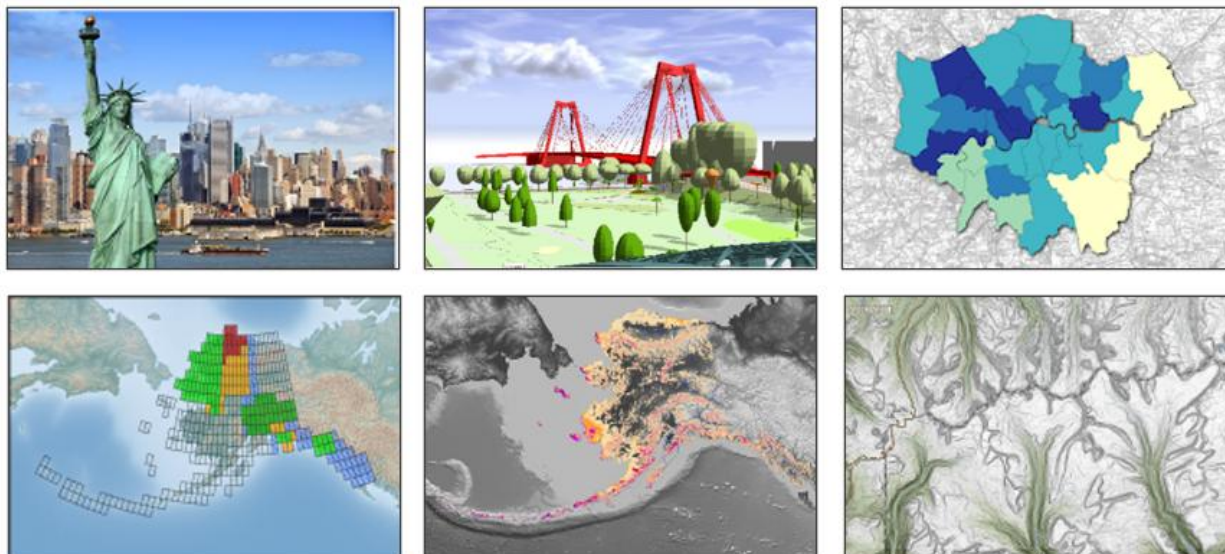
Jeśli obraz domyślny nie przekazuje oczekiwanych informacji lub nie można go wygenerować dla Twojego typu elementu, możesz utworzyć i wczytać inny obraz.

Przyjrzyj się następującym miniaturom:



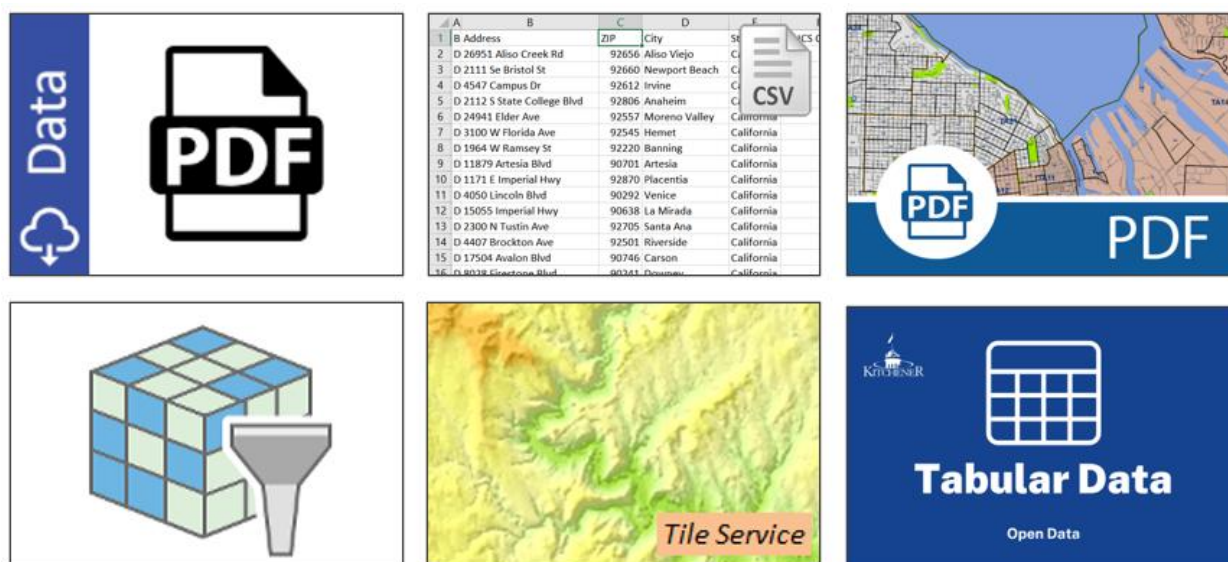
Miniatury tego rodzaju mogą zasiać wątpliwości co do ich profesjonalizmu. Wskazują raczej na niestaranność i pośpiech, które rzucają cień na dokładność danych.

Porównaj powyższe miniatury z następującymi:



Te miniatury wykazują się wyższym poziomem profesjonalizmu i wzbudzają zaufanie. Dają także wizualną wskazówkę co do zawartości zasobów.

Poniższe miniatury wskazują typ kontekstu, którego może oczekiwać użytkownik:



W miniaturach można też przedstawić markę, na przykład logotyp instytucji, symbol graficzny lub schemat kolorów, a także tekst definiujący instytucję lub udostępniane przez nią zasoby.



Dobra miniatura wymaga więcej wysiłku, ale warto to zrobić, gdy planuje się udostępniać zasoby najwyższej jakości. Możesz skorzystać z wbudowanego edytora miniatur lub utworzyć własną miniaturę za pomocą oprogramowania do edycji obrazów. W miniaturach można stosować rozmaite wskazówki wizualne dotyczące lokalizacji i nie tylko, które pomagają odbiorcom zrozumieć, czego mogą oczekiwać od Twoich zasobów.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Skorzystaj z edytora miniatur i przygotuj szybką lepszą miniaturę wykorzystującą Twoją mapę lub utwórz i prześlij własną miniaturę za pomocą dowolnego programu graficznego.
- W przypadku grafik niestandardowych najlepsze wyniki można uzyskać, gdy ich rozmiar to 600×400 pikseli i są zapisane w pliku .png.
- Prostsze miniatury, które nie zawierają słów ani szczegółów, sprawdzają się najlepiej we wszystkich rozmiarach, w których miniatury są wyświetlane w usłudze ArcGIS Online. Słowa i ilustracje oferują jednak dodatkowy kontekst.

Dowiedz się więcej

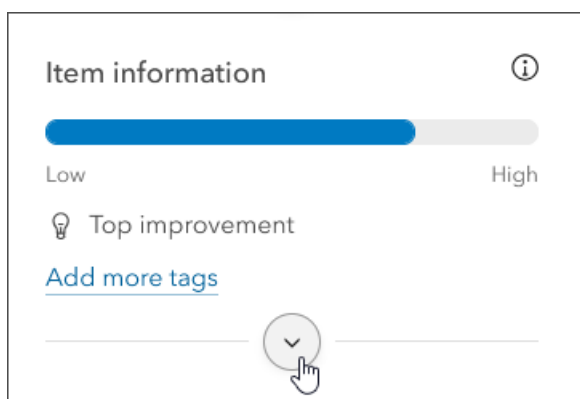
Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Konfigurowanie szczegółów i ustawień elementu](#) (pomoc)
- [Zaproponuj najlepszą miniaturę](#) (blog)
- [Utwórz styl i markę miniatury](#) (blog)

Szczegóły elementu

Żadne zadanie nie jest zrealizowane, dopóki nie skończy się papierkowa robota – w tym przypadku mowa o dokumentacji elementu lub jego opisie. Dobra miniatura jest ważna, ale równie ważne są zwięzłe podsumowanie, wyczerpujący opis, znaczniki, kategorie itp. Im lepiej będzie udokumentowany element, tym cenniejszy będzie dla innych użytkowników w instytucji lub poza nią, gdy będzie udostępniony publicznie.

Na stronach elementów wyświetlany jest panel **Informacje o elemencie**, który udostępnia sugestie dotyczące ulepszenia stron elementów. Rozwiń ten panel, aby uzyskać sugestie dotyczące ulepszeń.



Item information

Low

High

💡

Top improvement

[Add more tags](#)

✓

Add a summary

✓

Add a thumbnail

✓

Add a description

✓

Add a title

☐

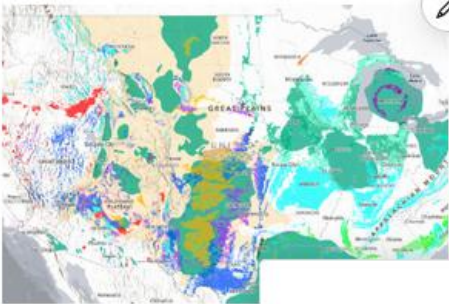
[Add more tags](#)

☐

[Add terms of use](#)

⬆

Zwróć uwagę na datę **aktualizacji elementu**, która jest widoczna pod podsumowaniem. Mówi ona, kiedy po raz ostatni zaktualizowano opis elementu, a nie kiedy zaktualizowano warstwę, mapę lub aplikację.



✎

Karst map of the contiguous United States from USGS Open-File Report 2014-1156.

Web map

✓

Authoritative

Item updated: Jan 16, 2025

Item created

Item updated

April 18, 2015 at 10:07 PM

January 16, 2025 at 12:17 PM

×

Copyright © 2025 Esri. Wszelkie prawa zastrzeżone.

62

Z tego względu zaleca się dodanie do opisu elementu daty aktualizacji danych lub okresu ich odświeżania. Należy też zadbać o to, by informacje te były wyraźnie widoczne. Mogą one również stanowić część podsumowania elementu.



Active Iowa DOT Winter Operations Vehicles

 Feature layer |  Authoritative

Data updated: Jul 8, 2025 ▼

▼ Description

This layer contains all active Iowa DOT Plow Trucks that are traveling more than 3 MPH. This data is updated every 2 minutes; 24 hours a day/7 days a week.

Real-Time Data Formats: [GeoJSON](#) | [JSON](#)

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Nadaj swojemu elementowi opisowy tytuł. Unikaj akronimów, chyba że są one oczywiste.
- Utwórz zwięzłe podsumowanie opisowe.
- Dołącz do opisu wszystkie istotne szczegóły.
- Dodaj informacje o dacie opublikowania danych oraz o częstotliwości ich aktualizacji.
- Aby zapobiec przypadkowemu usunięciu elementów, zastosuj ochronę przed usunięciem.
- Rozważ utworzenie prywatnego szablonu, który zawiera wszystkie wymagane metadane elementów. Można go będzie kopiować do wszystkich nowych elementów, które dokumentujesz.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wyświetlanie i używanie elementów](#) (pomoc)
- [Spraw, by Twoja praca była łatwa do znalezienia, zrozumienia i wykorzystania przez innych](#) (blog)
- [Chroń swoje zasoby w usłudze ArcGIS Online i zarządzaj nimi](#) (blog)

Rozdział 8: Atlas ArcGIS Living Atlas of the World

Korzystanie z map, aplikacji i nie tylko

ArcGIS Living Atlas of the World to zbiór gotowych do użycia informacji geograficznych, który zawiera mapy, aplikacje i inne zasoby zgromadzone przez społeczność GIS. Jego zasoby są wyselekcjonowane, wiarygodne i stale aktualizowane. Zbiór ten stale rośnie, a wiele elementów jest żywych, czyli są aktualizowane w czasie rzeczywistym lub w czasie bliskim rzeczywistemu.

Witryna atlasu ArcGIS Living Atlas

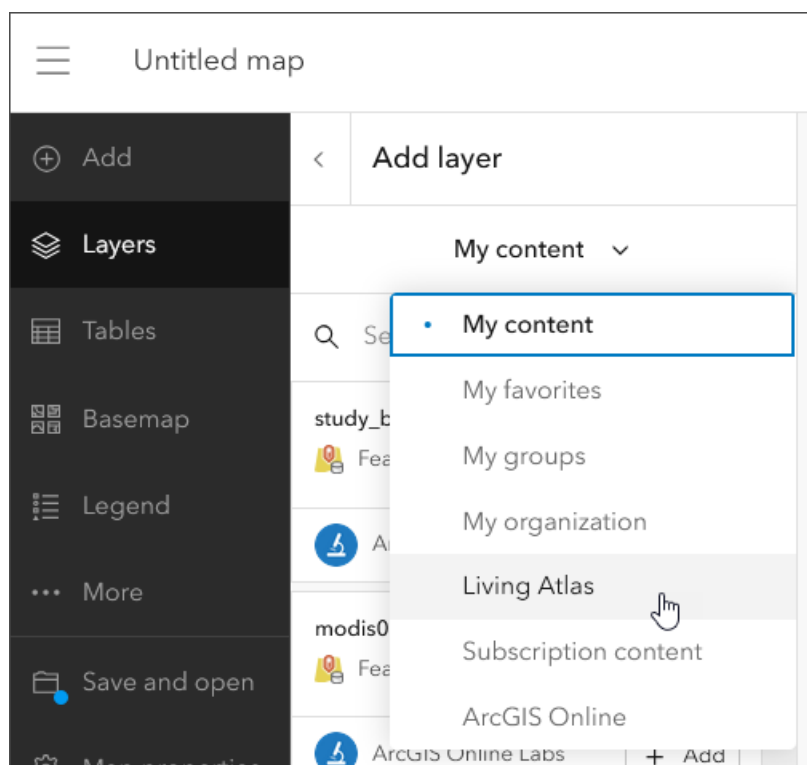
[Witryna atlasu ArcGIS Living Atlas](#) to miejsce, w którym można znaleźć najnowsze informacje, korzystać z materiałów szkoleniowych, odkrywać interesujące zasoby i brać udział w działaniach społeczności. Na karcie Przeglądaj możesz odkrywać zasoby z użyciem słów kluczowych i filtrów według typu, kategorii, regionu i daty (ubiegły miesiąc, rok lub data niestandardowa).

Na konto ArcGIS można zalogować się bezpośrednio w tej witrynie. Po zalogowaniu można korzystać z narzędzi wyszukiwania i filtrowania, a także od razu zacząć tworzenie map za pomocą przeglądarki map Map Viewer lub aplikacji ArcGIS Pro.

ArcGIS Living Atlas w przeglądarce map Map Viewer

Przeglądarka map Map Viewer integruje zasoby atlasu Living Atlas bezpośrednio w procedurze wykonywania zadań związanej z tworzeniem map. Podczas wyszukiwania zasobów, które mają zostać dodane do mapy, pozycję Living Atlas można wybrać z menu rozwijanego Dodaj warstwę.

Ponadto można stosować filtry do zawężania zasięgu geograficznego wyszukiwania w atlasie Living Atlas lub do odkrywania danych przy użyciu słów kluczowych bądź wybranych kategorii i dat.



Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Zanim rozpoczniesz tworzenie map z użyciem wiarygodnych zasobów, zaloguj się w witrynie ArcGIS Living Atlas.
- Możesz oznaczać interesujące elementy jako ulubione, aby łatwo było je ponownie znaleźć podczas tworzenia kolejnych map.
- Pamiętaj, że do atlasu ArcGIS Living Atlas możesz dodawać zasoby. Ponadto możesz wprowadzać poprawki do map bazowych oraz współtworzyć szczegóły danych wektorowych i zobrazowań w ramach programu [Community Maps](#).

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wprowadzenie do atlasu ArcGIS Living Atlas of the World](#) (przewodnik)

- [Tworzenie zaawansowanych map z użyciem atlasu ArcGIS Living Atlas of the World](#) (przewodnik)
- [Dziesięć sposobów na maksymalne wykorzystanie atlasu ArcGIS Living Atlas](#) (blog)

Aplikacje atlasu ArcGIS Living Atlas

[Aplikacje atlasu ArcGIS Living Atlas](#) można wykorzystywać do wizualizacji, analizy i pokazywania zasobów atlasu ArcGIS Living Atlas. Następujące aplikacje umożliwiają tworzenie map lub pobieranie danych:

- [World Imagery Wayback](#) umożliwia przeglądanie archiwalnych zobrazowań świata w atlasie ArcGIS Living Atlas i pobieranie zobrazowań z określonych dat. Ta aplikacja jest przydatna do wybierania zobrazowań i przeglądania zmian w czasie.
- Aplikacja [Historical Topo Map Explorer](#) umożliwia przeglądanie map topograficznych U.S. Geological Survey z okresu 125 lat. Mapy te można pobierać i udostępniać, a także otwierać na nowej mapie internetowej.
- [Sentinel-2 Land Cover Explorer](#) wykorzystuje roczne dane o użytkowaniu gruntów i pokryciu terenu o rozdzielczości 10 metrów, które są prezentowane w aplikacji internetowej na potrzeby dynamicznej wizualnej i statystycznej analizy zmian. Dane te można pobierać lub wykorzystywać do tworzenia map.
- [Sentinel-2 Explorer](#) umożliwia badanie zobrazowań wielospektralnych Sentinel-2, których można używać, aby ułatwić śledzenie i dokumentowanie użytkowania gruntów oraz zmian stanu gruntów związanych ze zmianami klimatu, urbanizacją, suszą, pożarami, wylesianiem i innymi naturalnymi procesami, katastrofami czy działalnością człowieka.
- [Landsat Explorer](#) to aplikacja umożliwiająca badanie zobrazowań Landsat. To zobrazowanie jest aktualizowane codziennie. Za pomocą tej aplikacji możesz korzystać z różnych pasm systemu Landsat, aby lepiej poznać geologię planety, roślinność, rolnictwo i miasta. Ponadto zapewnia ona dostęp do całego archiwum Landsat, które ilustruje zmiany zachodzące na powierzchni ziemi w ciągu ostatnich 40 lat.
- [Sentinel-1 Explorer](#) umożliwia badanie zobrazowań Sentinel-1 Synthetic Aperture Radar (SAR). Dzięki możliwości obserwacji przez zasłonę chmur i dymu oraz ze względu na niezależność od oświetlenia słonecznego powierzchni Ziemi Sentinel-1 zbiera zobrazowania w większości warunków

pogodowych, zarówno w dzień, jak i w nocy. Dane te są przydatne w szerokim zakresie zastosowań lądowych i morskich, takich jak tworzenie map powodzi, wylesianie, wycieki ropy i nie tylko.

- [Esri Maps for Public Policy](#) to zbiór map atlasu ArcGIS Living Atlas, które zawierają fakty istotne dla społeczności. Za pomocą tej aplikacji można wyświetlać i udostępniać pojedyncze mapy, a także tworzyć zbiory map do udostępniania dla innych osób. Mapy te są także gotowe do użycia na całej platformie ArcGIS: w aplikacjach ArcGIS StoryMaps, ArcGIS Dashboards oraz w witrynach i aplikacjach ArcGIS Hub.
- Za pomocą aplikacji [SSURGO Downloader](#) można pobierać gotowe do użycia pakiety projektów z ponad 170 atrybutami z zestawu danych geograficznych badań glebowych (SSURGO).

Inne gotowe do użycia aplikacje są dostępne w witrynie internetowej atlasu Living Atlas.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Badanie zobrazowań z użyciem aplikacji World Imagery Wayback](#) (blog)
- [Tworzenie niestandardowej mapy bazowej z użyciem aplikacji World Imagery Wayback](#) (blog)
- [Badanie zobrazowań Landsat przy użyciu aplikacji Landsat Explorer](#) (blog)
- [Badanie zobrazowań Sentinel-1 przy użyciu aplikacji Sentinel-1 Explorer](#) (blog)
- [Badanie zobrazowań Sentinel-2 przy użyciu aplikacji Sentinel-2 Explorer](#) (blog)
- [5 minut z witryną Esri Maps for Public Policy](#) (blog)

Rozdział 9: Przekształcanie danych w informacje

Warstwy i mapy, które przekształcają dane

Niewiele trzeba, by z nieprzetworzonych danych uzyskać coś o wiele bardziej przydatnego – użyteczne informacje.

Mapy

Usługa ArcGIS Online umożliwia korzystanie z doświadczeń i umiejętności do tworzenia wyrazistych i znaczących map, które ułatwiają udostępnianie wiedzy geograficznej innym osobom oraz przekazywanie im przydatnych informacji. Mapa to coś więcej niż tylko kartograficzna reprezentacja informacji – obejmuje ona całe środowisko mapy, w tym narzędzia ułatwiające użytkownikom korzystanie z niej. Dobrze przygotowana mapa umożliwia prezentowanie informacji w sposób estetyczny i zrozumiały dzięki narzędziom, które wzbogacają te informacje i pozwalają je lepiej wykorzystać.

Mapa rozpoczyna się od mapy bazowej, której zadaniem jest uzupełnianie warstw informacyjnych. Firma Esri udostępnia domyślną galerię map bazowych, ale można dostosować galerię instytucji, dołączając do niej niestandardowe mapy bazowe.

Kolejnym etapem są warstwy przygotowane w stylu odpowiednim do wyraźnego przedstawienia zawartych w nich informacji. Tworzenie inteligentnych map to metoda znajdowania stylów i ustawień domyślnych, które są odpowiednie dla posiadanych danych. Do dalszego ulepszania wizualizacji lub skupiania się na podzbiorze obiektów można użyć efektów i mieszania.

Okna podręczne warstwy to inny kreatywny sposób wyświetlania użytecznych informacji. Mapy można też stosować w różnych aplikacjach.

Tworzenie map

Do tworzenia map można użyć przeglądarki map Map Viewer (mapy dwuwymiarowe) lub przeglądarki scen Scene Viewer (mapy trójwymiarowe). Podczas tworzenia map

prawdopodobnie zostaną użyte zasoby dostępne w instytucji i to wielokrotnie. Jeśli instytucja dysponuje zasobami oznaczonymi jako wiarygodne, można przefiltrować odpowiednie mapy i oznaczyć je jako ulubione.

W środowisku tworzenia map dostępny jest atlas ArcGIS Living Atlas zawierający wiarygodne warstwy, z których można korzystać.

Tworzenie mapy obejmuje pięć etapów:

1. Wybór mapy bazowej.
2. Dodanie warstw.
3. Zmiana stylu i opcjonalnie dodanie efektów i mieszania.
4. Konfiguracja okien podręcznych.
5. Zapisanie i udostępnienie.

Zakończoną mapę można udostępnić w aplikacji, panelu, narracji lub innym środowisku.

Mapy bazowe

Mapa bazowa to podstawa, której zadaniem jest uzupełnianie warstw mapy. Instytucja jest wyposażona w domyślny zestaw map bazowych firmy Esri, ale zbiór ten można uzupełnić o niestandardowe mapy bazowe.

Istnieje możliwość dostosowania stylu dowolnej wektorowej mapy bazowej firmy Esri, zmiany kolejności warstw mapy bazowej czy utworzenia mapy bazowej i dodania jej do galerii instytucji.

Standardowym odwzorowaniem map internetowych jest Web Mercator Auxiliary Sphere (WMAS), jednak w atlasie ArcGIS Living Atlas dostępne są mapy bazowe w innych odwzorowaniach. Ponadto możliwe jest tworzenie map bazowych w innym odwzorowaniu zgodnym z lokalnymi standardami miasta, kraju bądź regionu. Odwzorowanie mapy bazowej określa odwzorowanie mapy, a inne zasoby będą odpowiednio do potrzeb na bieżąco przekształcane do mapy bazowej.

Wektorowe mapy bazowe

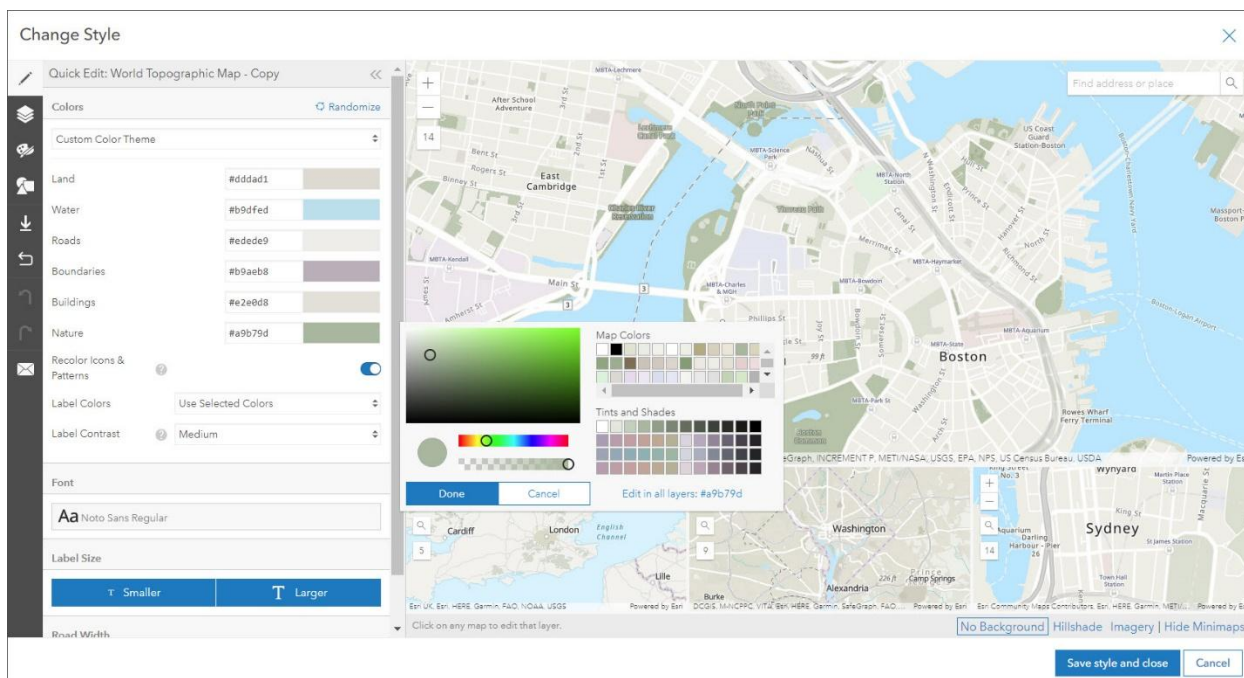
Wektorowe mapy bazowe są domyślne w galerii map bazowych instytucji. Firma Esri korzysta z tej samej bazy wektorowej i dodaje rozmaite czcionki oraz style pozwalające na wyświetlanie warstw wektorowych w unikalny sposób.

Wektorowe mapy bazowe mają wiele zalet w porównaniu do map bazowych kafli rastrowych. Inaczej niż w przypadku warstw kafli rastrowych warstwy kafli wektorowych można dostosowywać do rozdzielczości wyświetlania, można je obracać oraz zmieniać ich styl. Kafle wektorowe mają mniejszy rozmiar niż kafle rastrowe, co umożliwia szybsze przetwarzanie map i zapewnia wyższą wydajność.



Edytor stylu kafli wektorowych

Warstwy kafli wektorowych przekazują do przeglądarki map Map Viewer geometrię obiektów wraz z etykietami i obiektami graficznymi, jak również styl, w jakim powinny być wyświetlane. Za pomocą edytora [Vector Tile Style Editor](#) (VTSE) można modyfikować styl i zmieniać kolory w celu utworzenia niestandardowego stylu wektorowej mapy bazowej, który pasuje do Twojej marki i rodzaju tworzonej aplikacji.



Narzędzie VTSE pozwala także zmienić styl dowolnej warstwy wektorowej.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Zadbaj o to, by zawsze używać wektorowych map bazowych Esri. Wszystkie starsze mapy powinny korzystać z wektorowych map bazowych.
- Możesz uzupełnić swoją galerię map bazowych, dodając do niej własne mapy bazowe za pomocą galerii niestandardowej.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Przełączanie mapy bazowej](#) (pomoc)
- [Tworzenie własnego stylu mapy](#) (blog)
- [Aktualizowanie stylu warstwy kafli wektorowych](#) (pomoc)

- [Wprowadzenie do narzędzia ArcGIS Vector Tile Style Editor](#) (pomoc)
- [Personalizowanie map przy użyciu niestandardowych stylów map bazowych](#) (przewodnik)

Warstwy

Podczas tworzenia mapy korzysta się z danych geograficznych za pośrednictwem warstw. Warstwy wyświetlane na mapie bazowej są nazywane warstwami operacyjnymi. Warstwy mogą być różnych typów, na przykład warstwy obiektowe, warstwy zobrazowań itd. W zależności od typu warstwy można zmieniać sposób jej wyświetlania, zmieniać jej styl, korzystać z efektów i mieszania, konfigurować okna podręczne, modyfikować obiekty oraz wykonywać analizy. Więcej informacji zawiera sekcja [Warstwy](#) (pomoc).

Wizualizacja warstw jest skonfigurowana w samych warstwach, ale podczas dodawania warstwy do mapy można zastąpić ustawienia domyślne i zapisać zmiany w mapie. Można również użyć opcji **Zapisz warstwę**, aby utworzyć nowy element z wprowadzonymi zmianami; warstwa wciąż wskazuje pierwotne źródło, ale stosuje zastąpione ustawienia.

Warstwy dodawane do mapy mogą pochodzić z różnych źródeł, takich jak pliki shape, pliki .csv, pliki GeoJSON itd. Pliki te mogą być zapisane lokalnie lub na dyskach chmurowych, takich jak Google Drive czy Microsoft OneDrive.

Można dodawać warstwy z własnej instytucji, z innej instytucji w usłudze ArcGIS Online lub z atlasu ArcGIS Living Atlas. Mając odpowiednie uprawnienia, można także publikować nowe warstwy za pomocą aplikacji ArcGIS Pro lub usługi ArcGIS Online. Więcej informacji można znaleźć w sekcji [Publikowanie hostowanych warstw obiektowych](#) (pomoc).

Warstwy obiektowe

Podczas dodawania warstw z plików, takich jak .csv i pliki shape, można opublikować hostowane warstwy obiektowe, aby dodać je do mapy, jednocześnie zapisując plik. Można również dodać plik i opublikować hostowaną warstwę obiektową później. Hostowane warstwy obiektowe mogą być używane na innych mapach.

Za pomocą [widoków hostowanych warstw obiektowych](#) można konfigurować uprawnienia lub filtrować według atrybutów na potrzeby różnych użytkowników i do różnych celów. Po utworzeniu widoku warstwy obiektowej do obszaru **Zasoby** zostaje dodany nowy element warstwy. Ta nowa warstwa jest widokiem danych warstw źródłowych, co oznacza, że modyfikacje danych w źródle są wyświetlane w widoku.

Jednak ze względu na fakt, że widok jest osobnym elementem, można zmienić właściwości i ustawienia tego elementu widoku niezależnie od hostowanej warstwy obiektowej, na podstawie której został on utworzony. Na przykład można zezwolić członkom instytucji na edycję hostowanej warstwy obiektowej, ale udostępnić publicznie jedynie widok warstwy obiektowej możliwy do odczytu.

Warstwy rastrowe

Warstwy rastrowe nie obsługują stylów map inteligentnych, istnieje jednak wiele sposobów manipulowania wielospektralnymi i wieloczasowymi warstwami rastrowymi.

Wiele warstw rastrowych atlasu ArcGIS Living Atlas obsługuje moduły renderowania po stronie serwera działające na bieżąco. Można je znaleźć, klikając opcję **Szablony przetwarzania** na (jasnym) pasku narzędzi **Ustawienia**. Zobrazowanie wieloczasowe można filtrować według daty za pomocą **filtrowania**.

W poniższym przykładzie przedstawiono pochodzące z atlasu ArcGIS Living Atlas zobrazowanie Sentinel-2 pokazujące ten sam obszar w Australii. Pierwszy obraz ilustruje domyślny moduł renderowania – Kolor naturalny. Szczegóły są zasłonięte dymem. Następny obraz ilustruje użycie modułu renderowania w bliskiej podczerwieni w celu usunięcia dymu i ukazania rzeczywistego obszaru pożaru. Trzeci obraz powstał w wyniku zastosowania znormalizowanego współczynnika spalania, który uwypukla obszary spalone jako ciemno czarne.



Inne typy warstw

Istnieje wiele innych typów warstw, a każdy z nich ma unikalne możliwości i właściwości. Więcej szczegółowych informacji na temat innych typów warstw można znaleźć w sekcji [Typy warstw internetowych](#) (pomoc).

Opracowywanie wyglądu warstwy

Dodając warstwy do mapy, można skonfigurować sposób ich wyświetlania. Przy określaniu wyglądu warstwy używane są style, efekty, mieszanie, przezroczystość, zależności skali i inne narzędzia, które pozwalają uzyskać pożądane wyniki. Celem powinno być utworzenie wyrazistej prezentacji informacji, która jest atrakcyjna wizualnie i intuicyjna.

Inteligentne tworzenie map

Podczas tworzenia inteligentnych map stosowane jest podejście oparte na danych, które ułatwia podejmowanie decyzji dotyczących najlepszej reprezentacji danych. Atrakcyjne mapy tematyczne umożliwiają badanie i rozumienie tych danych. Jeśli na przykład atrybut umieszczany na mapie jest całkowitoliczbowy, w usługach ArcGIS Online sugerowane będzie użycie rozmiaru do reprezentowania licznosci. Jeśli atrybut jest znakowy, do przedstawienia różnych kategorii danych sugerowane będzie użycie typów (symboli unikalnych).

Mapy inteligentne pozwalają również na przedstawienie na jednej mapie wielu powiązanych atrybutów, np. przez tworzenie map relacji lub tworzenie map przeważających czynników. W przypadku wyboru dwóch atrybutów tego samego typu sugerowane będzie użycie przeważającego czynnika, relacji lub rozmiaru i koloru.

Istnieje wiele stylów tworzenia map inteligentnych opartych na danych, które ułatwiają tworzenie atrakcyjnych i wyrazistych map. Informacje na temat opcji stylu dostępnych w przypadku różnych typów danych, a także na temat ważnych pytań, na które można odpowiedzieć przy użyciu stylu, zawiera sekcja [Wskazówki dotyczące stylów](#). Więcej informacji zawiera temat [Stosowanie stylów](#).

Aggregowanie

Gdy liczba punktów jest duża, przydatne są funkcje agregacji, takie jak klastrowanie i grupowanie w koszach, które pozwalają uwypuklić znaczenie danych.

Klasy są reprezentowane przez symbole o rozmiarach proporcjonalnie dobranych w zależności od liczby obiektów zawartych w każdym klastrze. Więcej informacji można znaleźć w temacie [Konfiguracja klastrowania](#).

Grupowanie w koszach można wykorzystać do agregowania obiektów w postaci poligonów podsumowania nazywanych koszami. Każdy kosz reprezentuje wszystkie obiekty znajdujące się w jego granicach. Kosze mają jednolity rozmiar i pole powierzchni. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja [Konfigurowanie koszy](#).

Efekty

Efekty pozwalają zwiększyć atrakcyjność wizualną warstw. Efekty można stosować do wszystkich obiektów warstwy lub do ich podzbioru wybranego za pomocą filtrów. W sekcji [Efekty](#) można znaleźć tabelę zawierającą efekty, które można zastosować do całej warstwy i do poszczególnych obiektów.

Każdy efekt ma różne ustawienia, które pozwalają doprecyzować wyniki jego działania. Do warstwy można również zastosować wiele efektów. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja [Korzystanie z efektów](#).

Mieszanie

Mieszanie pozwala sterować wyglądem nakładających się warstw na mapie. Jeśli na przykład mapa zawiera warstwę informacji geologicznych przykrywającą teren, można skorygować przezroczystość warstwy informacji geologicznych tak, by widoczny był teren. Jednakże przezroczystość jest stosowana jednolicie do całej warstwy i zbyt duża przezroczystość może spowodować, że informacje geologiczne nie będą wyraźnie widoczne.

Stosowanie różnych trybów mieszania daje większą kontrolę nad wyglądem, ponieważ daje możliwość określenia sposobu mieszania nakładających się warstw z dokładnością do pojedynczych pikseli. Przy użyciu różnych trybów mieszania można na przykład kierować zmiany tylko do jasnych pikseli, pozostawiając ciemne piksele bez zmian, przesuwając kolory z użyciem rozmycia tonalnego lub odcieni, ale bez wprowadzania zmian do etykiet tekstowych, bądź mieszać tekstury z jednej warstwy w innej.

Sekcja [Tryby mieszania](#) zawiera tabelę wszystkich trybów wraz z opisami sposobów ich działania. Więcej informacji zawiera sekcja [Korzystanie z trybów mieszania](#).

Przykłady

Przykłady skutecznego stosowania opisanych wyżej technik można znaleźć w sekcji [Polityka publiczna na mapach Esri](#). Znajdź interesującą warstwę, a następnie kliknij przycisk **Wyświetl**, aby ją zobaczyć. Kliknij tytuł warstwy, aby wyświetlić szczegóły elementu, a następnie otwórz warstwę w przeglądarce map Map Viewer, aby zbadać zastosowane w niej style, efekty, mieszanie i inne techniki.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Zastanów się nad informacjami, które chcesz umieścić na mapie. Jakie jest przeznaczenie mapy i jaki jest najlepszy sposób wyświetlania tych informacji?
- Eksperymentuj. Nawet jeśli usługa ArcGIS Online sugeruje jakiś styl mapy, Ty jako jej autor decydujesz o tym, jaki styl wybrać i jakie zdefiniować ustawienia.
- Postępuj kreatywnie. Style, efekty i tryby mieszania można łączyć, by uzyskać niesamowite efekty. Korzystaj z grupowania warstw, by stosować mieszanie precyzyjnie.
- Znajdź mapy, które Ci się podobają i zbadaj, w jaki sposób je przygotowano.
- Gdy skończysz, kliknij opcję **Zapisz warstwę**, aby zachować zmiany w warstwie i umożliwić ich wykorzystanie przez inne osoby w innych miejscach.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wprowadzenie do efektów w przeglądarce map Map Viewer](#) (YouTube)
- [Efekty w przeglądarce map Map Viewer](#) (blog)
- [Korzystanie z efektów](#) (pomoc)
- [Wzbogacanie map bazowych obrazowań przy użyciu efektów warstw](#) (blog)
- [Efekty i wektorowe mapy bazowe](#) (blog)
- [Agregowanie, grupowanie w kosze i klastrowanie](#) (blog)

Okna podręczne warstw

W zbyt wielu mapach okna podręczne pozostają nieskonfigurowane. Domyślne okna podręczne zawierają proste listy pól i wartości, które mogą nikogo nie interesować. Jednak okna podręczne warstw są bardzo ważną częścią przygotowania kompletnego środowiska informacyjnego mapy. Okna podręczne pozwalają przekształcić zwykłą listę atrybutów w interesujący obraz intuicyjnych i atrakcyjnych informacji dla odbiorców.

Należy przynajmniej [skonfigurować atrybuty](#). Usuń atrybuty, które nie wnoszą niczego istotnego (np. FID) i zmodyfikuj nazwy atrybutów zapisane samymi wielkimi literami lub je zmień, by były czytelniejsze dla odbiorców. Ponadto sformatuj atrybuty liczbowe, dostosowując liczbę miejsc dziesiętnych i decydując, czy potrzebne jest użycie separatorów tysięcy.

Oprócz wykonania tych czynności podstawowych można w oknach podręcznych skonfigurować składanie elementów zasobów lub bloków. Mowa jest tutaj o listach pól, diagramach, obrazach, elementach tekstowych i wyrażeniach w języku ArcGIS Arcade. Jeśli z warstwą powiązane są tabele, podczas konfigurowania okna podręcznego dostępne są również elementy tych tabel. Okna podręczne mogą też zawierać załączniki do obiektów, łączyć do zasobów zewnętrznych filmy oraz [wyrażenia w języku Arcade](#).

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Bez względu na to, jak będziesz przygotowywać okna podręczne, zacznij od skonfigurowania pól.
- Używaj funkcji języka Arcade do dynamicznego formatowania wartości atrybutów i kolorów, przekształć skróty w zwykły tekst, doprowadź do porządku teksty zapisane samymi wielkimi literami.
- Po skonfigurowaniu okien podręcznych dla nowych warstw kliknij opcję **Zapisz**, by zachować zmiany wprowadzone w warstwie, a nie tylko na mapie.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wyświetlanie okien podręcznych](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie okien podręcznych](#) (pomoc)
- [Okna podręczne: najważniejsze informacje](#) (blog)
- [Okna podręczne: najważniejsze informacje o elementach tekstowych](#) (blog)
- [Okna podręczne: najważniejsze informacje o elementach diagramów](#) (blog)
- [Okna podręczne: najważniejsze informacje o języku Arcade](#) (blog)

Zapisywanie warstw

Jeśli masz uprawnienia do tworzenia zasobów, możesz zapisywać niektóre typy warstw jako nowe elementy w obszarze **Moje zasoby**. Jeśli należy do Ciebie hostowana warstwa obiektowa, możesz zapisać styl, okna podręczne i inne ustawienia w oryginalnej warstwie. W nowo opublikowanej warstwie dostępne są domyślne ustawienia okien podręcznych, stylu i inne.

Po określeniu stylu i skonfigurowaniu warstwy kliknij opcję **Zapisz**, aby zachować wprowadzone zmiany. Powoduje to zapisanie konfiguracji w warstwie, dzięki czemu mogą z niej korzystać także inni użytkownicy. Warstwę na mapie można skopiować, gdy jest konieczne skonfigurowanie właściwości w inny sposób.

Autorzy map, jeśli chcą, mogą zastępować zapisane warstwy, ale dobrze przygotowana warstwa staje się elementem składowym wykorzystywanym przez innych użytkowników.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Unikaj udostępniania nieskonfigurowanych warstw.
- Myśl o warstwach jako o elementach składowych i odpowiednio do tego je przygotowuj.
- Nowe, puste warstwy obiektowe można tworzyć przy użyciu istniejącego szablonu, definiując szablon niestandardowy, lub na podstawie istniejącej warstwy obiektowej.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Kopiowanie i zapisywanie warstw](#) (pomoc)
- [Zapisywanie i duplikowanie warstw](#) (pomoc)

Rozdział 10: Praca z hostowanymi warstwami obiektowymi

Publikowanie danych, użycie filtrów i tabel oraz tworzenie widoków

Osoba publikująca w instytucji może publikować hostowane warstwy obiektowe pochodzące z wielu źródeł. Dzięki filtrom, tabelom i tworzonemu widokom można maksymalnie wykorzystać ich możliwości.

Publikowanie warstw

Dane można publikować w postaci hostowanych warstw obiektowych bezpośrednio w usłudze ArcGIS Online. W takim przypadku usługa ArcGIS Online obsługuje warstwy, jak również dane, które wypełniają te warstwy. Aplikacje internetowe, komputerowe i mobilne mogą zapewniać dostęp do hostowanych warstw z dowolnego miejsca w Internecie, jeśli na to zezwalasz. Istnieje wiele źródeł, z których można publikować hostowane warstwy obiektowe, w tym źródła w chmurze, takie jak Google Drive czy Microsoft OneDrive.

Hostowane warstwy obiektowe są warstwami opublikowanymi. Warstwy obiektowe są dostępne dla każdego użytkownika, któremu zostały udostępnione i można ich używać na wielu mapach.

Warstwy obiektowe obsługują wykonywanie zapytań, nadawanie stylu (tworzenie inteligentnych map), okna podręczne oraz edycję. Hostowane warstwy obiektowe są najodpowiedniejsze do wizualizacji danych znajdujących się w warstwach powyżej mapy bazowej. Po określeniu stylu warstwy i skonfigurowaniu okien podręcznych należy kliknąć opcję **Zapisz warstwę**, aby zapisać wprowadzone zmiany. Następnym razem, gdy warstwa będzie używana przez jej autora lub innych użytkowników, będzie ona skonfigurowana. Więcej szczegółów zawiera powyższy [Rozdział 9: Przekształcanie danych w informacje](#).

Hostowane warstwy obiektowe można aktualizować lub zastępować przez ponowne dodanie źródła. Jeśli warstwa zawiera dużą liczbę obiektów lub złożone linie bądź poligony, można zwiększyć jej wydajność, korzystając z ustawień optymalizacji warstwy.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Kliknij opcję **Zapisz** w warstwie po opublikowaniu i skonfigurowaniu hostowanych warstw obiektowych, aby utworzyć gotowe do użycia warstwy operacyjne.
- Jeśli warstwa zostanie zaktualizowana (lub zmodyfikowana) i dodane zostaną obiekty poza początkowym zasięgiem, odbuduj indeks przestrzenny, by poprawić wydajność.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Publikowanie hostowanych warstw obiektowych](#) (pomoc)
- [Zarządzanie hostowanymi warstwami obiektowymi](#) (pomoc)
- [Optymalizacja wyświetlania złożonych linii i poligonów](#) (pomoc)

Edytowalne warstwy obiektowe

Właściciel hostowanej warstwy obiektowej lub administrator instytucji może decydować, kto ma uprawnienia do edycji danych warstwy obiektowej. Do tego służy kombinacja widoków hostowanej warstwy obiektowej, ustawień edycji i właściwości udostępniania.

To właściciel warstwy obiektowej (lub administrator) decyduje o tym, kto może edytować obiekty i ich atrybuty, co może być edytowane i w jaki sposób. Wszystkie zmiany wprowadzone w warstwie obiektowej są automatycznie widoczne we wszystkich innych mapach i aplikacjach, w których ta warstwa jest używana.

Publikujący warstwę obiektową lub administrator określa, czy warstwa obiektowa jest edytowalna, oraz ustawia poziom edycji. Poziomy edycji określają, czy można dodawać obiekty, usuwać obiekty, aktualizować tylko atrybuty obiektów, czy aktualizować geometrię obiektu i kto może wykonywać te zadania.

Jeśli edytowalna warstwa obiektowa zostanie udostępniona publicznie, mogą ją edytować wszyscy użytkownicy mający do niej dostęp, nawet osoby, które nie są zalogowane w instytucji. Można to kontrolować za pomocą ustawienia **Publiczny zbiór danych** lub przez utworzenie w edytowalnych warstwach obiektowych widoków dostępnych tylko do odczytu.

Użycie tego ustawienia spowoduje, że element będzie wyświetlany z oznaczeniem publicznego zbioru danych.



Dowiedz się więcej

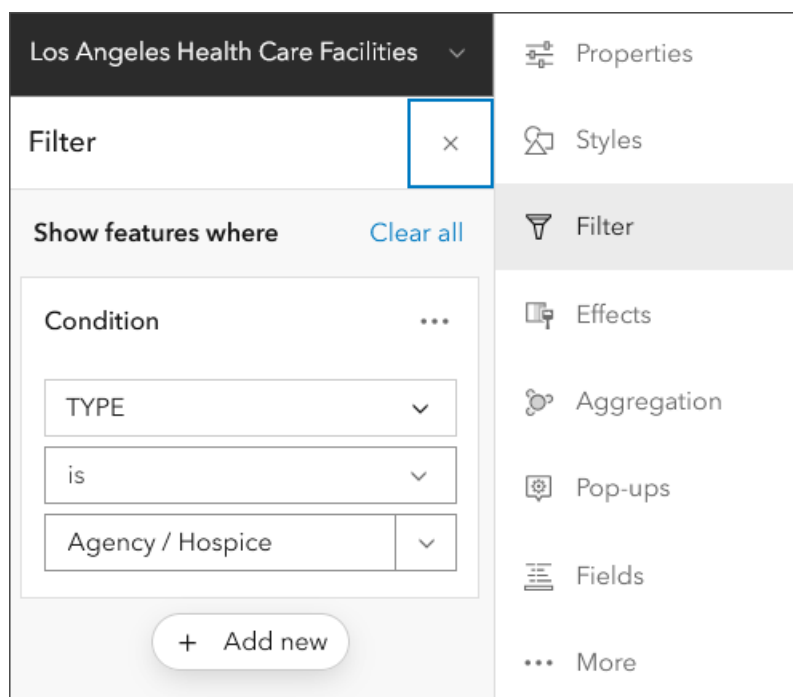
Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Dostęp do danych i ich edycja](#) (pomoc)
- [Zarządzanie edycją hostowanej warstwy obiektowej](#) (pomoc)

Filtry

Filtr umożliwia wyświetlenie wybranej warstwy obiektowej na mapie. Ograniczając widoczność obiektów w warstwie, można zaprezentować tylko najważniejsze elementy. Na przykład można utworzyć w warstwie przestępstw taki filtr, aby na mapie były wyświetlane tylko miejsca podpaleń. Można też zastosować wiele wyrażień. Na przykład można utworzyć filtr powodujący, że wyświetlane są wyłącznie miejsca podpaleń, które miały miejsce w weekendy.

Aby zbudować filtr w przeznaczonym do tego oknie **Filtr**, kliknij przycisk **Filtr** na pasku narzędzi **Ustawienia** (jasnym).



Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Staraj się, by liczba filtrów była jak najmniejsza. Jeśli potrzeba dużo filtrów, rozważ użycie widoków.
- [Aplikacja błyskawiczna Interaktywna legenda](#) umożliwia filtrowanie według atrybutu, którego użyto do symbolizacji.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Stosowanie filtrów](#) (pomoc)
- [Korzystanie z zestawów wyrażeń](#) (pomoc)

Liczba wyświetleń

Widoki umożliwiają tworzenie pochodnych, połączonych „na żywo” hostowanych warstw obiektowych na podstawie warstw oryginalnych. Widoki można udostępniać, można nadawać im styl oraz je modyfikować na wiele różnych sposobów. Obiekty widoku są automatycznie aktualizowane po zaktualizowaniu obiektów oryginalnej warstwy obiektowej.

Widoki pozwalają kontrolować możliwość edycji oraz dostęp. Na przykład oryginalna warstwa obiektowa może być edytowalna przez członków instytucji, ale można utworzyć dostępne tylko do odczytu widoki w celu wyświetlania tych samych danych publicznie. Można też nadawać widokom inne style oraz sterować atrybutami, które są wyświetlane.

Tylko właściciel hostowanej warstwy obiektowej może utworzyć widok hostowanej warstwy obiektowej na podstawie oryginalnej warstwy.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Widoki umożliwiają prezentowanie warstwy obiektowej i sterowanie jej wyświetlaniem oraz dostępem do niej przez różnych odbiorców.
- Widoki upraszczają zagadnienia zarządzania danymi i dostępu do nich.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Tworzenie widoków hostowanych warstw obiektowych](#) (pomoc)
- [Widoki hostowanej warstwy obiektowej i dostęp do danych](#) (pomoc)
- [Wprowadzenie do widoków hostowanych warstw obiektowych](#) (blog)

Tabele

Aby wyświetlić informacje o obiektach w warstwie, można wyświetlić tabelę interaktywną w dolnej części mapy w przeglądarce map Map Viewer lub na karcie Dane na stronie elementu warstwy obiektowej. Widok tabelaryczny danych przyspiesza analizowanie informacji i ułatwia podejmowanie decyzji.

Użytkownik może sortować dane, zmieniać ich wielkość oraz kolejność i ukrywać je oraz wybierać określone atrybuty do pokazania na mapie. Posiadacze uprawnień do edycji warstwy mogą edytować lub usuwać wartości atrybutów i dołączać powiązane zdjęcia i pliki.

Jeśli jesteś właścicielem warstwy, możesz wykonywać operacje edycji zbiorczej, takie jak obliczanie wartości pól i dołączanie danych. Jako właściciel warstwy możesz także zmieniać rodzaje informacji przechowywanych w warstwie poprzez dodawanie i usuwanie pól.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wyświetlanie tabel](#) (pomoc)
- [Edytowanie tabel](#) (pomoc)
- [Zarządzanie danymi](#) (przewodnik)

Rozdział 11: Wykonywanie analiz

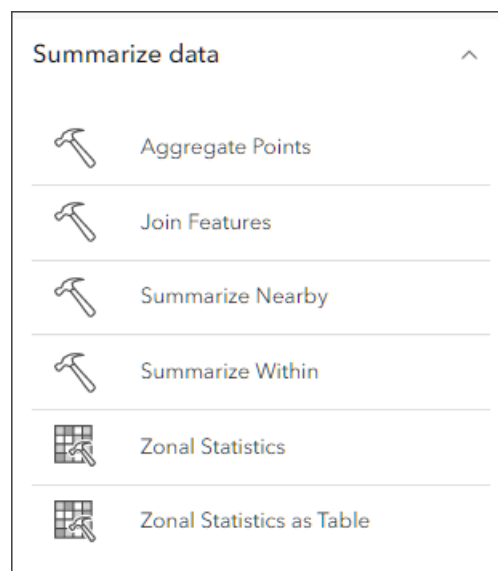
Wzbogacaj zasoby i wykonuj najważniejsze zadania analityczne.

Narzędzia analizy w usłudze ArcGIS Online można stosować do wielu procedur wykonywania zadań, aby wykrywać wzorce, oceniać trendy i podejmować decyzje. Narzędzia analizy są dostępne w przeglądarce map Map Viewer i przeglądarce scen Scene Viewer. Użycie narzędzi analizy wymaga odpowiednich uprawnień.

Narzędzia analizy

Narzędzia analizy wektorowej i rastrowej są dostępne dla każdego członka dysponującego odpowiednimi uprawnieniami. Narzędzia analizy są podzielone na różne kategorie.

W przeglądarce map Map Viewer kliknij przycisk **Analiza** na (jasnym) pasku narzędzi **Ustawienia**, aby otworzyć panel narzędzi analizy i wyświetlić dostępne kategorie. Otwórz kategorię, aby wyświetlić przypisane do niej narzędzia.



Podczas korzystania z przeglądarki scen Scene Viewer kliknij przycisk **Analiza** na pasku bocznym **kreatora**. Podobnie jak w przeglądarce map Map Viewer narzędzia są podzielone na kategorie. Otwórz kategorię, aby wyświetlić dostępne narzędzia.

Kliknij dowolne narzędzie analizy, aby otworzyć panel konfiguracyjny. Podaj opcje i uruchom narzędzie. Analiza jest przeprowadzana w tle, dlatego możesz kontynuować pracę podczas jej wykonywania. Po jej zakończeniu na mapie pojawi się nowa warstwa analizy.

Po zakończeniu historia analiz zostanie zapisana. Otwórz narzędzie z historii, aby ponownie przeprowadzić analizę z innymi parametrami lub warstwami. Historia jest zapisywana wraz z mapą, dlatego można uruchomić narzędzie ponownie później lub mogą je uruchomić inne osoby, którym udostępniasz mapę.

Korzystanie z narzędzi analizy powoduje wykorzystanie kredytów. Kliknij opcję **Oszacuj liczbę kredytów**, aby poznać liczbę kredytów zużywanych w celu wykonania danej operacji. Aby zminimalizować niepotrzebne zużywanie kredytów, można użyć filtrów i zasięgu mapy. Powoduje to ograniczenie liczby obiektów używanych w analizie, zmniejszając tym samym liczbę zużytych kredytów.

Administratorzy mogą nakładać na członków limity kredytów za pomocą narzędzi do budżetowania i przydzielania kredytów. Ponadto administratorzy mogą korzystać z narzędzi do raportowania, które umożliwiają monitorowanie zużycia kredytów przez poszczególnych członków i w ramach poszczególnych zadań.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Przed uruchomieniem narzędzi analizy wyświetl podgląd zużycia kredytów.
- Użyj zasięgu mapy do ograniczenia obiektów używanych w analizie.
- Skonfiguruj limity kredytów za pomocą narzędzi do budżetowania i przydzielania kredytów.
- Uzupełnij szczegóły elementu, jeśli zapisujesz warstwę, ponieważ analiza tworzy nowe warstwy.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Wprowadzenie do wykonywania analiz](#) (pomoc)
- [Wykonywanie analiz](#) (pomoc)
- [Korzystanie z narzędzi analizy](#) (pomoc)
- [Konfigurowanie kredytów](#) (pomoc)
- [Wskazówki dotyczące zarządzania kredytami zużywanymi przez narzędzia analizy](#) (blog)
- [Rozwiązywanie problemu przestrzennego z użyciem usługi ArcGIS Online](#) (przewodnik)

Rozdział 12: Tworzenie aplikacji z użyciem map i scen

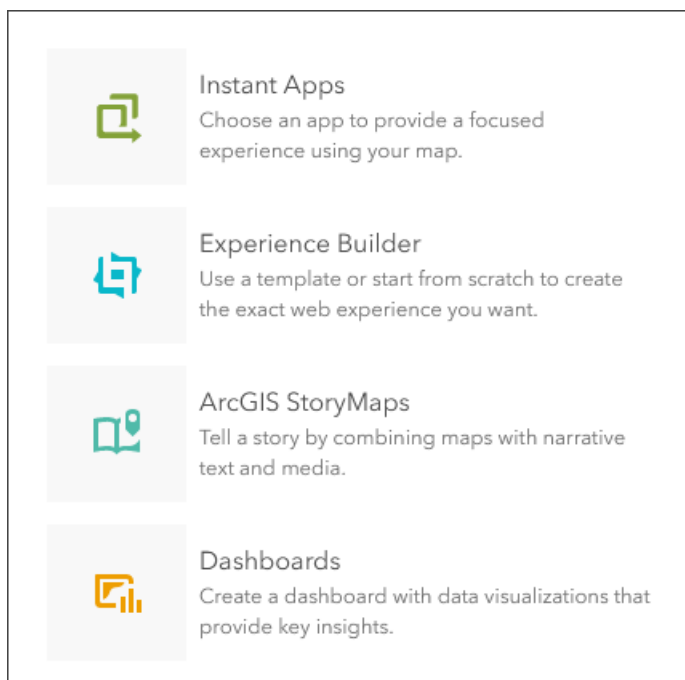
Korzystanie z aplikacji, paneli, narracji i nie tylko

Pracę wykonaną w arkuszach kalkulacyjnych prezentujesz zazwyczaj szefowi i swojemu zespołowi w postaci starannie przygotowanych raportów. Podobnie możesz postąpić z utworzonymi przez siebie mapami i scenami, wyświetlając je za pomocą starannie przygotowanych aplikacji internetowych. Można do tego wykorzystać aplikacje błyskawiczne (Instant Apps) i kreatory aplikacji, które umożliwiają prezentację map za pomocą specjalizowanych i interaktywnych aplikacji.

Tworzenie aplikacji

Aplikację internetową z mapą można utworzyć za pomocą takich aplikacji, jak ArcGIS Instant Apps, ArcGIS Dashboards, ArcGIS StoryMaps lub ArcGIS Experience Builder.

Każda z tych aplikacji oferuje inne funkcje i możliwości. Wybierz szablon aplikacji ze strony głównej Instant Apps lub otwórz Dashboards, ArcGIS StoryMaps lub Experience Builder. Aplikacje te można otwierać z poziomu przeglądarki map Map Viewer i przeglądarki scen Scene Viewer lub stron elementów.



ArcGIS Instant Apps

Aplikacja ArcGIS Instant Apps umożliwia tworzenie i udostępnianie interaktywnych aplikacji internetowych w usłudze ArcGIS Online. Na podstawie własnych celów i potrzeb odbiorców można wybrać z galerii jeden z wielu szablonów aplikacji. Aplikacja Instant Apps przekształca mapę w interaktywną aplikację bez konieczności programowania. Aplikacja Instant Apps udostępnia opcje konfiguracji ekspresowej, które upraszczają pracę, ale w razie potrzeby można również korzystać z bardziej szczegółowej opcji pełnej konfiguracji.

Aplikacja Instant Apps jest także dostępna dla zasobów opartych na grupach.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Używaj funkcji **Podgląd** (jedna z opcji dostępnych na karcie aplikacji w galerii), aby zorientować się, jak aplikacja będzie wyglądać i jak będzie działać z mapą.

- Wypróbuj kilka aplikacji konfigurowalnych, aby sprawdzić, która działa najlepiej z Twoją mapą i jak będą z niej korzystać użytkownicy.
- Korzystaj z pozycji **MyApps** w galerii, aby kopiować istniejące aplikacje i szybko tworzyć z nich nowe przez wstawienie nowej mapy, korzystając z istniejących konfiguracji.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Tworzenie aplikacji z map](#) (pomoc)
- [Tworzenie aplikacji z grup](#) (pomoc)
- [ArcGIS Instant Apps](#) (pomoc)

ArcGIS Dashboards

Panel to widok informacji geograficznych i danych, który pozwala monitorować zdarzenia, podejmować decyzje, informować innych użytkowników i obserwować trendy. Panele są przeznaczone do wyświetlania wielu wizualizacji współistniejących we wspólnym oknie. Oferują one kompleksowy wgląd w dane i dostarczają kluczowych informacji do podejmowania natychmiastowych decyzji.

Panel tworzy się, wybierając elementy i umieszczając je na jego płótnie. Elementy konfiguruje się za pomocą ustawień i łączy ze sobą za pomocą działań.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Zastanów się, czy panel będzie używany głównie na urządzeniach mobilnych czy w przeglądarkach i zaprojektuj go odpowiednio.
- Pomijaj nieistotne informacje.
- Zachowaj prostą kompozycję.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Czym jest panel?](#) (pomoc)
- [Tworzenie panelu](#) (pomoc)
- [Tworzenie pierwszego panelu przy użyciu aplikacji ArcGIS Dashboards](#) (blog ArcGIS)
- [Widoki paneli na urządzeniach mobilnych](#) (pomoc)

ArcGIS StoryMaps

Aplikacja ArcGIS StoryMaps umożliwia opowiadanie ciekawych i inspirujących historii za pomocą map oraz materiałów multimedialnych. Aplikacja ArcGIS StoryMaps udostępnia kreator służący do wyboru bloków zawierających tekst, multimedia, mapy i aplikacje składające się na narrację. Do narracji można dodawać mapy internetowe ArcGIS. Możliwe jest także tworzenie map ekspresowych bez opuszczania kreatora narracji.

Zbiory aplikacji ArcGIS StoryMaps pozwalają na szybkie zgrupowanie narracji i udostępnienie ich lub zaprezentowanie w postaci spójnego zestawu, po którym można się poruszać. Zbiorów można także używać do grupowania dowolnych elementów ArcGIS, dlatego są tak przydatne do porządkowania i prezentowania innych typów zasobów.

Streszczenia aplikacji ArcGIS StoryMaps są używane do tworzenia narracji w stylu prezentacji przy użyciu slajdów.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Używaj panelu **projektowania** do wypróbowania różnych motywów lub do utworzenia motywu zgodnego z barwami marki instytucji. Można również przesłać logotyp.

- Podtytuł narracji stanie się automatycznie jej podsumowaniem na stronie szczegółów elementu narracji. Będzie także wyświetlanym tekstem reprezentującym tę narrację po jej udostępnieniu w serwisach społecznościowych.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Czym jest aplikacja ArcGIS StoryMaps?](#) (pomoc)
- [Tworzenie pierwszego zbioru](#) (pomoc)
- [ArcGIS StoryMaps – informacje ogólne](#) (witryna internetowa)
- [Zasoby aplikacji ArcGIS StoryMaps](#) (witryna internetowa)
- [Wprowadzenie do aplikacji ArcGIS StoryMaps](#) (przewodnik)
- [Tworzenie i publikowanie pierwszego streszczenia](#) (pomoc)

ArcGIS Experience Builder

Aplikacja ArcGIS Experience Builder służy do tworzenia nowoczesnych aplikacji i stron internetowych bez konieczności pisania kodu. Zaczynij od nowa lub wybierz z obszernej biblioteki szablonów, które można dostosować. Możesz dodawać zaawansowane funkcje dzięki widżetom, które można przeciągać, upuszczać i konfigurować. Aplikacja Experience Builder udostępnia wiele opcji kompozycji umożliwiających tworzenie środowisk internetowych o dowolnym przeznaczeniu.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Zanim rozpoczniesz tworzenie środowiska, zapoznaj się z różnymi szablonami.
- Utworzone środowisko możesz dostosować do różnych urządzeń.
- Szybkie utworzenie środowiska umożliwia tryb ekspresowy.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Rozpoczęcie pracy z aplikacją ArcGIS Experience Builder: szablon składany](#) (blog)
- [Rozpoczęcie pracy z aplikacją ArcGIS Experience Builder: synchronizowanie map 2D i 3D](#) (blog)
- [Rozpoczęcie pracy z aplikacją ArcGIS Experience Builder: szablon galerii](#) (blog)
- [ArcGIS Experience Builder: Wprowadzenie do trybu ekspresowego](#) (blog)
- [Wypróbuj aplikację ArcGIS Experience Builder](#) (przewodnik)

Aplikacje na potrzeby zbiorów elementów

Grupa to zbiór map, aplikacji i elementów innych typów zwykle dotyczących określonego obszaru zainteresowań. Możesz tworzyć grupy w celu organizowania własnych elementów.

Oparte na grupach aplikacje galerii to konfigurowalne aplikacje umożliwiające wyświetlanie i używanie zasobów grupy.

Do wyświetlania zbiorów można używać innych aplikacji, w tym zbiorów ArcGIS StoryMaps, witryn ArcGIS Hub i galerii ArcGIS Experience Builder.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Tworzenie aplikacji z grup](#) (pomoc)
- [Tworzenie pierwszego zbioru](#) (pomoc)
- [Od grup do aplikacji galerii](#) (blog)

Rozdział 13: Stały rozwój

Aplikacje i narzędzia wspierające rozwój instytucji

Usługa ArcGIS Online jest wyposażona w szeroką gamę narzędzi do administrowania i raportowania, które pozwalają skutecznie zarządzać instytucją oraz jej członkami. Jednym z nich jest [Panel stanu technicznego ArcGIS Online](#), który udostępnia informacje dotyczące ogólnego statusu całego systemu ArcGIS Online. Z każdym z nich wiąże się subskrypcja źródła danych RSS, która umożliwia otrzymywanie informacji o dowolnych zmianach.

Narzędzia administracyjne

Narzędzia administracyjne instytucji ArcGIS Online umożliwiają administratorom zapraszanie członków i zarządzanie nimi, a także zarządzanie licencjami, typami użytkowników oraz rolami użytkowników. Zasoby członków można wyświetlać i przekazywać do innych członków.

Ponadto pozwalają na wyświetlanie statusu instytucji, który obejmuje informacje na temat zużycia kredytów, typów zasobów, udostępniania, aktywności członków oraz aktywności grup.

Istnieje także możliwość tworzenia raportów i ich zapisywania w celu użycia w przyszłości. Wyniki raportów można zachować do celów referencyjnych.

Najważniejsze wskazówki

Pamiętaj o następujących zaleceniach:

- Zadbaj o regularne monitorowanie instytucji i aktywności jej członków.
- Twórz raporty ułatwiające osiągnięcie celów monitorowania.

Dowiedz się więcej

Więcej informacji można znaleźć w następujących zasobach:

- [Zarządzanie członkami](#) (pomoc)
- [Wyświetlanie i raportowanie statusu](#) (pomoc)
- [Najważniejsze wskazówki dotyczące utrzymywania obsługi instytucji](#) (pomoc)
- [Wskazówki dotyczące oszczędzania czasu dla osób zarządzających kontami członków w usłudze ArcGIS Online](#) (pomoc)

ArcGIS Notebooks

Aplikacja ArcGIS Notebooks jest zwykle używana do wykonywania zadań związanych z analizą i uczeniem maszynowym. Pozwala jednak również wykorzystać narzędzia do zarządzania zasobami i narzędzia administracyjne GIS oparte na interfejsie ArcGIS API for Python do automatyzacji rutynowych procedur i zadań.

Administrator może na przykład uruchamiać notatniki w celu czyszczenia elementów, powiadamiania autorów map internetowych o niedziałających łączach bądź niebezpiecznych adresach URL, usuwania nieaktywnych użytkowników, zarządzania kredytami oraz ich przydzielaniem i do wykonywania innych zadań.

W [galerii przykładowych notatników](#) znajdują się skrypty obsługujące procedury wykonywania zadań administracyjnych, które można dostosować do konkretnych potrzeb. Można również tworzyć notatniki do automatyzacji zadań administracyjnych w instytucji.

Aplikacja ArcGIS Notebooks jest oferowana w kilku wersjach: standardowej, zaawansowanej i zaawansowanej z obsługą procesorów graficznych. Wersja standardowa obejmuje interfejs ArcGIS API for Python i biblioteki open-source języka Python. Sprawdza się doskonale przy wykonywaniu zadań administracyjnych, w inżynierii danych oraz przy wykonywaniu prostych analiz.

ArcGIS Online Security Advisor

Usługa [ArcGIS Online Security Advisor](#) zapewnia monitorowanie i raportowanie potencjalnych problemów związanych z bezpieczeństwem i zgodnością witryny. Jest dostępna w [Centrum zaufania ArcGIS](#) i jest źródłem informacji o zabezpieczeniach, ochronie prywatności i zgodności z przepisami.

ArcGIS Marketplace

Witryna [ArcGIS Marketplace](#) zawiera dane, aplikacje i narzędzia wspierające rozwój instytucji. Niektóre dostępne tam narzędzia wymagają subskrypcji, ale jest też wiele dostępnych bezpłatnie. Na przykład firma [GeoJobe](#) oferuje bezpłatne narzędzia, które ułatwiają zarządzanie instytucją.

ArcGIS Assistant

Aplikacja [ArcGIS Assistant](#) usprawnia niektóre zadania i obowiązki administracyjne, w tym konserwację elementów. Aplikacja ArcGIS Assistant została utworzona przez inżynierów rozwiązań firmy Esri i jest przeznaczona dla użytkowników bardzo dobrze znających usługę ArcGIS Online oraz oprogramowania ArcGIS Enterprise. Należy pamiętać, że aplikacja ArcGIS Online Assistant nie jest obsługiwana, ale jest powszechnie używana.

Asystent usługi ArcGIS Online umożliwia wykonywanie następujących zadań:

- wyszukiwanie zasobów i kopiowanie ich z jednej instytucji do drugiej;
- wyświetlanie i edytowanie bazowych plików JSON dowolnych elementów;
- wyświetlanie znaczników;
- aktualizowanie i modyfikowanie adresów URL usług na mapach internetowych i w zarejestrowanych aplikacjach;
- wyświetlanie statystyk elementów.

Dostęp [do aplikacji ArcGIS Online Assistant można także uzyskać w serwisie GitHub](#). Więcej informacji można znaleźć w [Podręczniku użytkownika aplikacji ArcGIS Assistant](#).

Otrzymuj informacje

Podstawą sprawnego działania instytucji jest dostęp do aktualnych informacji o zmianach oraz nowych produktach i możliwościach. Usługa ArcGIS Online dynamicznie się zmienia, dlatego korzystnie jest obserwować przydatne zasoby.

Zasoby udostępniające najnowsze informacje:

- [Blog ArcGIS](#)
- [Społeczność Esri zainteresowana usługą ArcGIS Online](#)
- [Serwis aktualności usługi ArcGIS Online](#)
- Magazyny [ArcWatch](#) i [ArcUser](#)
- [Wydarzenia Esri](#)
- [Osoby kontaktowe w Esri](#)
- [Baza wiedzy pomocy dotyczącej usługi ArcGIS Online](#)
- [ArcGIS Living Atlas](#)